Programação WEB

Trabalho realizado por:

David Pinto n° 36218

Paulo Cardoso n°37192

Índice

- Objetivos da API
- Modo de Funcionamento
- Métodos Implementados
- Avaliação e Análise Crítica

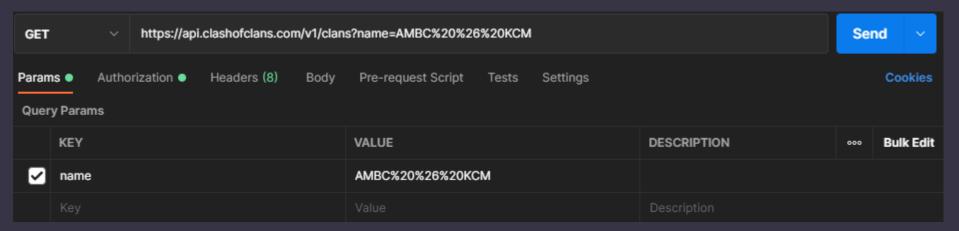
Objetivos da API

- Este trabalho tem como objetivo estudar o Clash of Clans API e suas funcionalidades.
- O Clash of Clans API tem como objetivo obter e visualizar as estatísticas e as informações sobre os jogadores e sobre os Clans.
- Por ultimo vamos aplicar os seus métodos no Postman.

Modo de Funcionamento

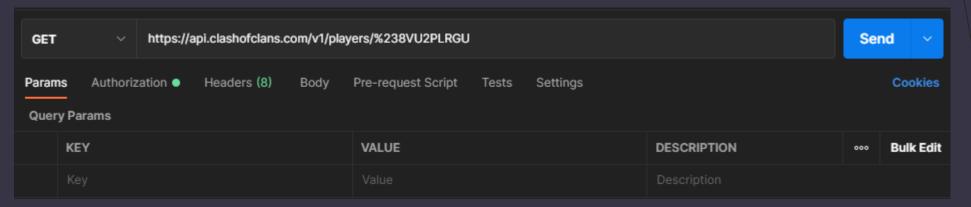
- O Clash of Clans API utiliza uma estrutura REST, onde são implementados métodos HTTP, tais como GET e POST.
- Para aplicarmos os métodos fornecidos pelo Clash of Clans API tivemos primeiro de criar uma API KEY.
- Após criar a API KEY foi gerado um token para assim podermos implementar os métodos HTTP no Postman.

O "GET" foi utilizado para mostrar informação sobre os Clans



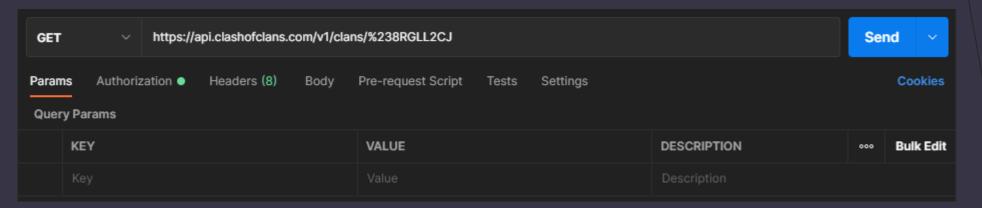
```
"tag": "#8RGLL2CJ",
"name": "AMBC & KCM",
"type": "inviteOnly",
"location": {
    "id": 32000188,
   "name": "Portugal",
   "isCountry": true,
    "countryCode": "PT"
"badgeUrls": {
    "small": "https://api-assets.clashofclans.com/badges/70/-BkXMeFB9iTMQboItm0Ry0BKUjMrsJ5MPdLa0sg4zng.
       png",
    "large": "https://api-assets.clashofclans.com/badges/512/-BkXMeFB9iTMQboItmORy0BKUjMrsJ5MPdLaOsg4zng.
       png",
    "medium": "https://api-assets.clashofclans.com/badges/200/-BkXMeFB9iTMQboItmORy0BKUjMrsJ5MPdLaOsg4zng.
       png"
"clanLevel": 15.
```

O "GET" foi utilizado para ver o perfil de um jogador

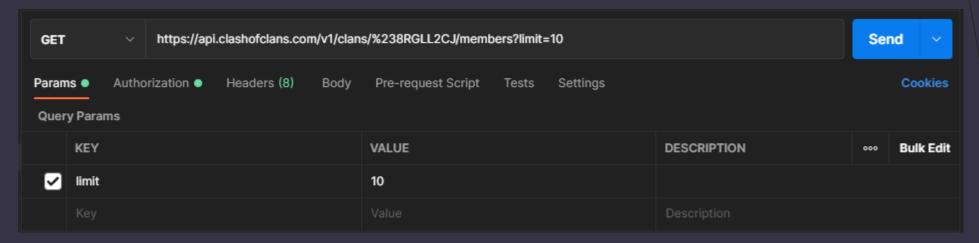


```
"tag": "#8VU2PLRGU",
"name": "PF17",
"townHallLevel": 11,
"expLevel": 151,
"trophies": 2900,
"bestTrophies": 3064,
"warStars": 1479,
"attackWins": 0,
"defenseWins": 0,
"builderHallLevel": 8,
"versusTrophies": 2931,
"bestVersusTrophies": 3020,
"versusBattleWins": 1101,
"role": "member",
"donations": 42,
"donationsReceived": 35,
"clan": {
    "tag": "#8RGLL2CJ",
```

O "GET" foi utilizado para mostrar informação sobre os Clans e seus membros



O "GET" foi utilizado para ver o top 10 de um Clan



```
"trophies": 4639,

"versusTrophies": 3511,

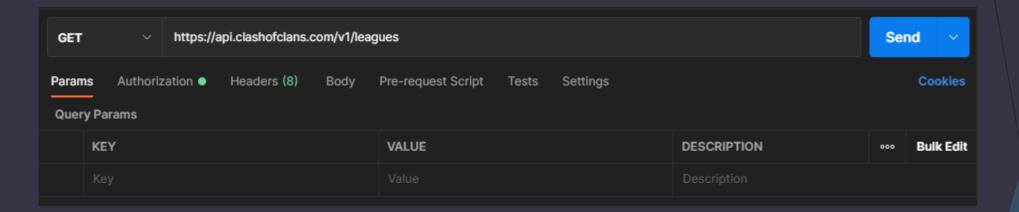
"clanRank": 1,

"previousClanRank": 1,

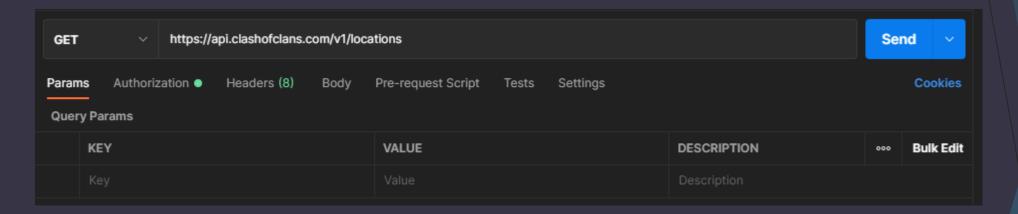
"donations": 221,

"donationsReceived": 47
```

O "GET" foi utilizado mostrar os níveis de liga



O "GET" foi utilizado para ver o id de localização de um país



```
"id": 32000188,

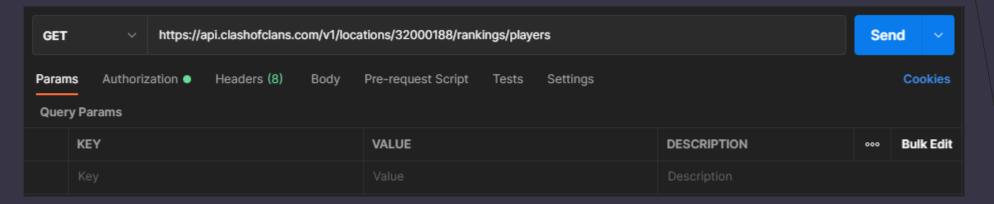
"name": "Portugal",

"isCountry": true,

"countryCode": "PT"

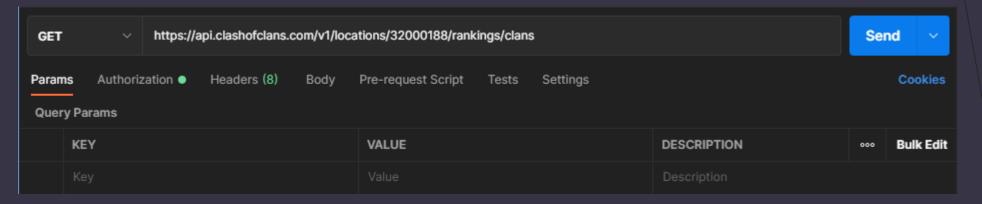
},
```

O "GET" foi utilizado para ver ranking de jogador por país



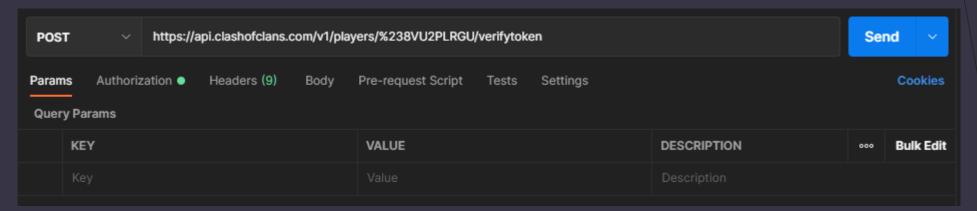
```
"tag": "#VQRLQGRP",
    "name": "LL Chat",
    "expLevel": 220,
    "trophies": 5315,
    "attackWins": 15,
    "defenseWins": 0,
    "rank": 1,
    "previousRank": 8,
    "clan": {
        "tag": "#2RV2UPYY",
        "name": "Legion of Loons",
```

▶ O "GET" foi utilizado para ver ranking de Clans por país



```
"clanLevel": 21,
    "members": 49,
    "clanPoints": 50821,
    "rank": 1,
    "previousRank": 1
    "tag": "#28QQCOUL",
    "name": "PTWAR",
    "location": []
    "id": 32000188,
    "name": "Portugal",
    "isCountry": true,
    "countryCode": "PT"
```

O "Post" foi utilizado para acrescentar uma token a um perfil



```
{
    "tag": "#8VU2PLRGU",
    "token": "string",
    "status": "invalid"
}
```

Avaliação e Análise Crítica

- Com o Clash of Clans API conseguimos obter vários pedidos GET que nos fornecem as informações que queríamos.
- O Clash of Clans tem uma decumentação bem organizadas e isto facilita o seu manuseamento.
- O Clash of Clans API tem um pequeno problema, que é só podermos utilizar métodos GET e só um único método POST e assim deste modo não modificar ou apagar informação.