

第四題：好想去兜風 (Touch Some Grass)

Time limit: 5 seconds

Memory limit: 1024 megabytes

Description

小麥在放假的時候最喜歡做的事就是去台南市區逛逛，例如小麥上個星期就跑去火車站買了一些飲料



買完之後小麥又跑去大潤發買了一些生活用品，最後再去買火雞肉飯當晚餐，結束了一個美好的下午。

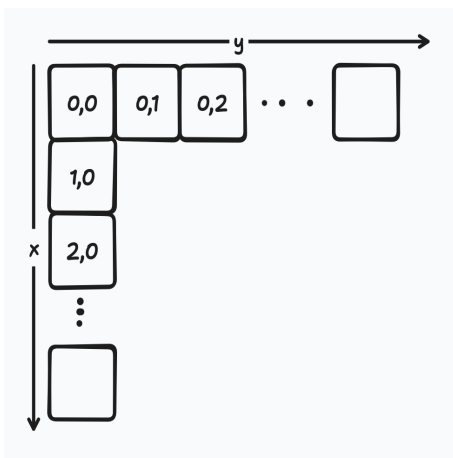
但是台南的市區可是最有名的就是交通很亂，但除了這個之後讓小麥覺得很煩的是路口很多像是迷宮一樣，且常常要停紅綠燈，這點讓小麥非常的煩躁，因為小麥的車常常在半路就因為這樣沒油了，非常的麻煩。

所以小麥請到你來幫忙，小麥會畫出一個 $m \times m$ 的地圖，當中也有很多的障礙物，並且因為小麥的地圖化簡過所以保證任意兩個點只會有一條路可以到，每經過一格就會花掉 1 分鐘，你需要設計一個程式讓小麥查詢如果以小麥現在的油量 $cost$ 從家裡能不能騎到目的地，如果騎的話那麼跟小麥說一下騎到的時候所剩下的油可以再往回騎到哪裡，最遠就是小麥的家，如果騎不到那要跟我小麥說車會在哪一格熄火（沒油）。

下面是小麥其中一次出門的紀錄，圖中從小麥的家（A 點）到 B 點花了 12 分鐘，注意一下不是 11 分鐘，因為要加上終端 B 的一分鐘。

#	#	#	#	#	#	#
#	8	7	6	5	4	#
#	9	#	#	#	3	#
#	10	#	A	1	2	#
#	11	#	#	#	#	#
#	B					#
#	#	#	#	#	#	#

特別注意一下，小麥的地圖坐標畫法如下



然後這是大笨鳥，雖然跟題目無關，但真的很可愛



Input

第一行包含一個正整數 $maze_{size}$

$maze_{size}$ 代表地圖的大小接下來會有 $maze_{size}$ 行 s_i ，每行包含 $maze_{size}$ 個字元 c_j

c_j 如果為 # 代表障礙

c_j 如果為 _ 代表道路

接下來會有一行，包含兩個正整數 $home_x, home_y$

$home_x$ 代表小麥家的 x 坐標

$home_y$ 代表小麥的 y 坐標

接下來會有一行，包含一個正整數 $queryAmount$

$queryAmount$ 代表點小麥有幾個想要去的地方

接下來會有 n 行，每行包含三個正整數 $x_i, y_i, cost_i$

x_i 代表小麥想要去的地方的 x 坐標

y_i 代表小麥想要去的地方的 y 坐標

$cost_i$ 代表小麥的油量

題目測資範圍

$$5 \leq maze_{size} \leq 1 \times 10^3 + 1$$

$$1 \leq queryAmount \leq 2 \times 10^4$$

$$0 \leq cost_i \leq m \times maze_{size}$$

$$1 \leq home_x, home_y, x_i, y_i \leq maze_{size} - 1$$

$home_x, home_y, x_i, y_i$ 不會落在障礙物

$$c_j \in \text{"", " "}$$

地圖保證任意兩點只有一條路徑可以到達

地圖的四邊一定是障礙物

Output

針對每一筆的查詢進行回答

- 如果小麥可以騎到目的地，就輸出 "I like to move it move it"（不含雙引號），並且再輸出剩下的油可以騎到哪裡，最遠就是騎回家。
- 如果小麥沒辦法騎到目的地，就輸出 "Too tired"（不含雙引號），並且再輸出小麥的車會在哪裡熄火。

Sample 1

Input	Output
<pre> 7 ##### #_#_#_# #_###_# #_#_#_# #_##### #_#_#_# ##### 3 3 3 1 3 2 3 1 11 5 5 15 </pre>	<pre> Too tired 3 5 I like to move it move it 2 1 Too tired 5 4 </pre>

Sample 2

Input	Output
<pre> 7 ##### #_#_#_# #_#_### #_#_#_# #_###_# #_#_#_# ##### 1 1 1 1 5 16 </pre>	<pre> I like to move it move it 1 1 </pre>

Hint

分數	條件限制	附加條件
20%	$1 \leq queryAmount \leq 100$	
100%	題目測資範圍	