內容

[**一 簡介 1**](#_Toc43150861)

[**動機 1**](#_Toc43150862)

[**分工 1**](#_Toc43150863)

[**二 遊戲介紹 1**](#_Toc43150864)

[**遊戲說明 1**](#_Toc43150865)

[**遊戲圖形 1**](#_Toc43150866)

[**遊戲音效 1**](#_Toc43150867)

[**三 程式設計 1**](#_Toc43150868)

[**程式架構 1**](#_Toc43150869)

[**程式類別. 1**](#_Toc43150870)

[**程式技術 1**](#_Toc43150871)

[**四 結語 1**](#_Toc43150872)

[**問題及解決方法 1**](#_Toc43150873)

[**時間表(不含上課時間) 1**](#_Toc43150874)

[**貢獻比例 1**](#_Toc43150875)

[**自我檢核表 1**](#_Toc43150876)

[**收獲 1**](#_Toc43150877)

[**心得 1**](#_Toc43150878)

[**對於本課程的建議 1**](#_Toc43150879)

[**附錄 2**](#_Toc43150880)

# 一 簡介

動機

分工

# 二 遊戲介紹

遊戲說明

遊戲圖形

遊戲音效

# 三 程式設計

程式架構

程式類別.

程式技術

# 四 結語

問題及解決方法

時間表(不含上課時間)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 週次 | 凃昱安(小時) | 潘建蒼(小時) | 說明 |
| 1 | 18 | 18 | 設計遊戲地圖並呈現畫面 |
| 2 | 10 | 10 | 人物移動動畫、部分地圖物件 |
| 3 | 7 | 6 | 撿取物件功能、背包系統、遊戲主選單製作、人物狀態(飢餓度、生命)製作 |
| 4 | 10 | 12 | 角色死亡功能、時間系統、合成欄位製作、合成功能製作 |
| 5 | 14 | 12 | 新增裝備欄、部分食物、 遊戲合成用物件、死亡後回到menu |
| 6 | 7 | 10 | 斧頭功能(砍樹)、十字搞功能(敲岩石)、人物屬性面板、角色升級系統、角色升級音效 |
| 7 | 11 | 12 | 鏟子功能(挖植物)、火法杖功能、丟棄包包內容物、小怪、種植植物 |
| 8 | 11 | 12 | 隨機產生怪、魔法傷害、近戰武器傷害、弓箭傷害、攻擊特效、角色死亡動畫、材料及物品說明 |
| 9 | 16 | 10 | 小樹枝植物(採、挖、種)、怪物朝人移動、怪物攻擊人、角色升級動畫 |
| 10 | 4 | 2 | 怪物轉向、修角色面板能力bug、人物攻擊修正 |
| 11 | 4 | 10 | 完整地圖、釣魚系統、NPC系統、受傷動畫 |
| 12 | 7 | 6 | 修改完整地圖、NPC系統 |
| 13 | 6 | 4 | 法杖製作、創角功能 |
| 14 | 17 | 14 | 加入防具、計天數、地圖編輯、初始劇情、任務1、新增商人莉莉遺跡物件製作、魔王、怪物(牛、豬、蜂、蝙蝠)、怪物硬直、怪物受傷動畫、怪物掉落物、食物(眼球、蝙蝠翅、蜂蜜、大肉、怪物肉)、分數畫面、通關畫面 |
| 15 |  |  |  |
| 合計 | 142 | 138 |  |

貢獻比例

自我檢核表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 項目 | 完成否 | 無法完成的原因 |
| 1 | 解決 Memory leak | □已完成 ☑未完成 | JS專案無此項目 |
| 2 | 自定遊戲 Icon | □已完成 ☑未完成 | JS專案無此項目 |
| 3 | 全螢幕啟動 | ☑已完成 □未完成 |  |
| 4 | 有 About 畫面 | ☑已完成 □未完成 |  |
| 5 | 初始畫面說明按鍵及滑鼠 之用法與密技 | ☑已完成 □未完成 |  |
| 6 | 上傳 setup/apk/source 檔 | □已完成 ☑未完成 | JS專案無此項目 |
| 7 | setup 檔可正確執行 | □已完成 ☑未完成 | JS專案無此項目 |
| 8 | 報告字型、點數、對齊、行 距、頁碼等格式正確 | ☑已完成 □未完成 |  |
| 9 | 報告封面、側邊格式正確 | ☑已完成 □未完成 |  |
| 10 | 報告附錄程式格式正確 | ☑已完成 □未完成 |  |

收獲

心得

對於本課程的建議

# 附錄