專案簡介：

1. 以生存為主軸的２Ｄ冒險養成遊戲

世界觀:

《很飢餓的遊戲!!!》的故事是關於一名科學家被惡魔傳送到了異世界荒野。

他必須用自己的智慧在嚴酷的野外環境中求生。

夜晚時也必須注意火侯大小 以免在黑暗中被攻擊致死！

無論是要注意怪物還是逃過黑暗都請記住一個宗旨『別挨餓』

Ps:請小心異世界洪水

遊戲設置：

1. = 5分鐘

怪物潮 = 5天

地圖地形：山區

角色動作：

1. 採集資源
2. 攻擊怪獸
3. 合成物資

勝利條件：

生存並打倒位在雪原的BOSS