



## Asbjørn Ørts Johnsen

Erfaren og udgivet spiludvikler  
med full-stack kompetencer

Portefølje: [a1creator.com](https://a1creator.com)

## KONTAKT

+45 50 46 38 28

Brabrand, DK

[asbjorn15johnsen@gmail.com](mailto:asbjorn15johnsen@gmail.com)

## SKILLS

- ✓ Object-Oriented Programming
- ✓ Performance-Minded
- ✓ Full-Stack
- ✓ Computer Literacy
- ✓ Unity
- ✓ MonoGame
- ✓ PyGame

## SPROG

- ✓ C#
- ✓ Java
- ✓ python
- ✓ Javascript
- ✓ HTML & CSS
- ✓ JSON
- ✓ SQL

 Modersmål

 Flydende

## PROFIL

Jeg ser mig selv som en passioneret spiludvikler, som altid er i gang med at lære noget nyt. Min erfaring spænder over udvikling af spil til web, mobil og pc-platforme. Jeg arbejder med mange forskellige sprog, herunder HTML, CSS, Javascript, C#, Java og Python, og jeg udvikler altid med fokus på performance.

## ERFARING

2024, Sep - Okt  
*Fair Games*

### Gameplay Programming in Java (Necesse)

Praktikant ved Fair Games som Gameplay Programmer. Jeg arbejdede i en proprietær Game Engine, skrevet i Java.

2021 - 2024  
*a1games*

### Solo Indie-Spiludvikler (Unity & MonoGame)

Arbejdede på flere forskellige spil. Udgav 5 apps på Google Play Store. Udgav et færdigt computerspil på Steam.

2022, Sep - Okt  
*Lunch Money Games*

### Visual Effects & Shaders (Unity)

Praktikant ved Lunch Money Games med ansvar for visuelle effekter og shaders. Jeg lavede partikeleffekter og skrev shaders til spillet Calcium Chaos. Jeg stoppede for at fokusere på at udgive mit eget computerspil.

## UDDANNELSE

2021 - 2024  
*Dania Games Grenaa*

### Datamatiker med spiludvikling (Unity, MonoGame, PyGame)

Javascript, HTML & CSS, C#, python, SQL, JSON. Netværkskode i C# og python. Under uddannelsen producerede jeg mere end 15 spil, inklusiv 2 spil til Google Play Store på Android.

2021, Jan - Juli  
*Vallekilde Højskole*

### Spiludvikling i C# (Unity)

Intro til Unity and C#. Under kurset udviklede jeg mine to første spil i Unity