



## Asbjørn Ørts Johnsen

Motiveret full stack-udvikler med spiludviklingserfaring

Portefølje: [a1creator.com](https://a1creator.com)

## KONTAKT

+45 50 46 38 28

Brabrand, DK

asbjorn15johnsen@gmail.com

## EVNER

- ✓ Object-Oriented Programming
- ✓ Performance-Minded Optimization
- ✓ Front End
- ✓ Back End
- ✓ Problem Solving
- ✓ Computer Literacy
- ✓ Windows, Apple, iOS & Android

## SPROG

- ✓ C#
- ✓ python
- ✓ Javascript
- ✓ HTML & CSS
- ✓ SQL
- ✓ JSON

Modersmål

Flydende

## PROFIL

Jeg ser mig selv som en passioneret programmør, som altid er i gang med at lære noget nyt. Min erfaring indeholder web-, mobil- og pc-udvikling. Jeg arbejder med mange forskellige sprog, blandt andet HTML, CSS, Javascript, C# and python. Jeg udvikler desuden altid med performance i mente.

## ERFARING

2021 - 2024

*a1games*

### Solo Indie-Spiludvikler

Arbejdede på flere forskellige spil. Udgav 5 apps på Google Play Store. Udgav et færdigt computerspil på Steam.

2022 Sep - Okt

*Lunch Money Games*

### Visual Effects & Shaders

Praktikant ved Lunch Money Games med ansvar for visuelle effekter og shaders. Jeg lavede partikeleffekter og skrev shaders til spillet Calcium Chaos. Jeg stoppede for at fokusere på at udgive mit eget computerspil.

## UDDANNELSE

2021, Jan - Juli

*Vallekilde Højskole*

### Spiludvikling i C#

Intro til Unity and C#. Under kurset udviklede jeg mine to første spil i Unity.

2021 - 2024

*Dania Games Grenaa*

### Datamatiker med spiludvikling

Javascript, HTML & CSS, C#, python, SQL, JSON. Netværkskode i C# og python. Under uddannelsen producerede jeg mere end 15 spil, inklusiv 2 spil til Google Player Store på Android.