



Asbjørn Ørts Johnsen

Erfaren og udgivet spiludvikler
med full-stack kompetencer

Porteføje: a1creator.com

KONTAKT

+45 50 46 38 28

Brabrand, Aarhus

asbjorn15johnsen@gmail.com

EVNER

- ✓ Front End
- ✓ Back End
- ✓ Problem Solving
- ✓ Object-Oriented Programming
- ✓ Performance-Minded Optimization
- ✓ Computer Literacy
- ✓ Windows, Apple, iOS & Android

SPROG

- ✓ C#
- ✓ Javascript
- ✓ HTML & CSS
- ✓ python
- ✓ SQL
- ✓ JSON

Modersmål

Flydende

PROFIL

Jeg ser mig selv som en passioneret spiludvikler, som altid er i gang med at lære noget nyt. Min erfaring spænder over udvikling af spil til web, mobil og pc-platforme. Jeg arbejder med mange forskellige sprog, herunder HTML, CSS, Javascript, C#, og Python, og jeg udvikler altid med fokus på performance.

ERFARING

2021 - 2024

a1games

Solo Indie-Spiludvikler

Arbejdede på flere forskellige spil. Udgav 5 apps på Google Play Store. Udgav et færdigt computerspil på Steam.

2022 Sep - Okt

Lunch Money Games

Visual Effects & Shaders

Praktikant ved Lunch Money Games med ansvar for visuelle effekter og shaders. Jeg lavede partikeleffekter og skrev shaders til spillet Calcium Chaos. Jeg stoppede for at fokusere på at udgive mit eget computerspil.

UDDANNELSE

2021, Jan - Juli

Vallekilde Højskole

Spiludvikling i C#

Intro til Unity and C#. Under kurset udviklede jeg mine to første spil i C# med Unity.

2021 - 2024

Dania Games Grenaa

Spiludvikling - C#, Python, Javascript

Javascript, HTML & CSS, C#, python, SQL, JSON. Netværkskode i C# og python. Under uddannelsen producerede jeg 5 apps, som blev udgivet på Google Play Store til Android.