

### Asbjørn Ørts Johnsen

Motiveret full stack-udvikler med spiludviklingserfaring



Portefølje: a1creator.com

# CONTACT

- +45 50 46 38 28
- Brabrand, DK
- @ asbjorn15johnsen@gmail.com

## **SKILLS**

- **✓** Object-Oriented Programming
- ✓ Perfomance-Minded
- **✓** Front End
- Back End
- **✓** Problem Solving
- **✓** Computer Literacy
- ✓ Windows, Apple, iOS & Android

## **LANGUAGES**

- **⊘** C#
- Java
- python
- **✓** Javascript
- **✓** HTML & CSS
- **JSON**
- ✓ SQL



### **PROFILE**

Jeg ser mig selv som en passioneret programmør, som altid er i gang med at lære noget nyt. Min erfaring indeholder web-, mobil- og pc-udvikling. Jeg arbejder med mange forskellige sprog, blandt andet HTML, CSS, Javascript, C# og python. Jeg udvikler desuden altid med performance i mente.

## **EXPERIENCE**

**2024, Sep - Oct** Fair Games

### **Gameplay Programming in Java**

Praktikant ved Fair Games som Gameplay Programmer. Jeg arbejdede i en proprietær Game Engine, skrevet i Java.

**2021 - 2024** a1games

### Solo Indie-Spiludvikler

Arbejdede på flere forskellige spil. Udgav 5 apps på Google Play Store. Udgav et færdigt computerspil på Steam.

2022, Sep - Oct Lunch Money Games

#### **Visual Effects & Shaders**

Praktikant ved Lunch Money Games med ansvar for visuelle effekter og shaders. Jeg lavede partikeleffekter og skrev shaders til spillet Calcium Chaos. Jeg stoppede for at fokusere på at udgive mit eget computerspil.

## **EDUCATION**

**2021 - 2024**Dania Games Grenaa

#### Datamatiker med spiludvikling

Javascript, HTML & CSS, C#, python, SQL, JSON. Netværkskode i C# og python. Under uddannelsen producerede jeg mere end 15 spil, inklusiv 2 spil til Google Play Store på Android.

**2021, Jan - July** *Vallekilde Højskole* 

### Spiludvikling i C#

Intro til Unity and C#. Under kurset udviklede jeg mine to første spil i Unity