



ASBJØRN JOHNSEN

Spiludvikler

About Me

Allerede før jeg afsluttede min uddannelse, havde jeg kastet mig over Unity og udgivet mit første spil på Steam. Siden har jeg udgivet yderligere fem apps på Google Play Store.

Min nysgerrighed og passion for spiludvikling har drevet mig lige siden.



+ 45 50 46 38 28



asbjorn15johnsen@gmail.com



Brabrand, Aarhus



alcreator.com

Sprog

- Engelsk
- Dansk

Kompetencer

- OOP
- Full-Stack
- Computer Literacy
- Market Knowledge
- Unity
- MonoGame
- PyGame
- Fast MVP
- Puzzle Design
- Feature Innovation

Erfaring

Fair Games

Aarhus

2024 | Sep - Okt

Praktikant ved Fair Games som Gameplay Programmer. Jeg arbejdede i en proprietær Game Engine, skrevet i Java.

algames

Grenaa

2021 - 2024

Arbejdede på flere forskellige spil som solo indie-spiludvikler. Udgav 5 apps på Google Play Store. Udgav et færdigt computerspil på Steam.

Lunch Money Games

Grenaa

2022 | Sep - Okt

Lavede partikeleffekter og skrev shaders til spillet Calcium Chaos. Jeg stoppede for at fokusere på at udgive mit eget computerspil.

Uddannelse

Erhvervsakademi Dania

Datamatiker med fokus på spiludvikling
2021-2024

Vallekilde Højskole

Spiludvikling i C# (Unity)
2021

Coding Languages

C#



Java



python



javascript, HTML & CSS

