Instituto Tecnológico de Los Mochis



Ingeniería Informática

Administración de proyectos

Tutorial

Integrantes

17440816 | Díaz Angulo Hansel Amílcar

Maestro

Juan Francisco Algara

Convertidor arábigo - maya

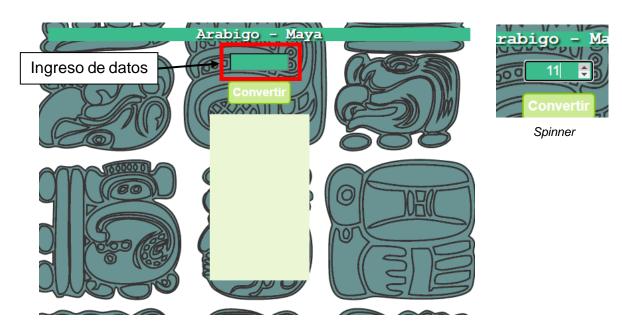


Al entrar a la página web en la parte Izquierda se encuentra el convertidor de números arábigos a mayas. Este convertidor lo conforman:

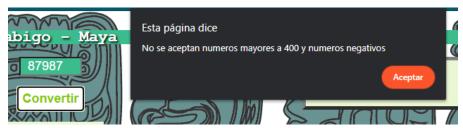
- Ingreso de datos
- Botón convertir
- Área de impresión

Ingreso de datos

En este apartado sirve para ingresar datos por medio del teclado o usando el spinner que está incluido en este.

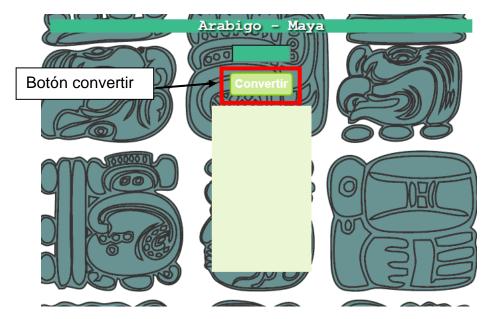


Está programado para ingresar únicamente números no mayores a 400, con excepción también números negativos. De lo contrario te saltara un mensaje de alerta que te notificara de tu error.



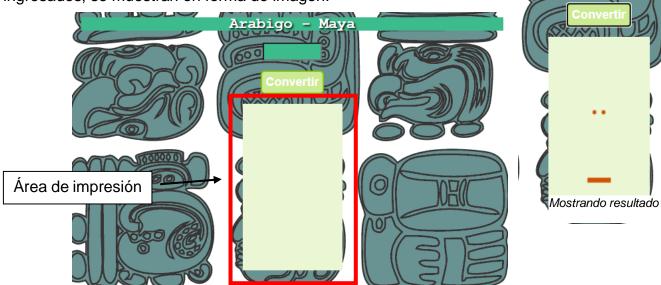
Botón convertir

Tiene la función de ejecutar la conversión de los números ingresados para después mostrarlos en el área de impresión.

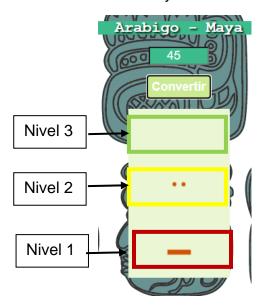


Área de impresión

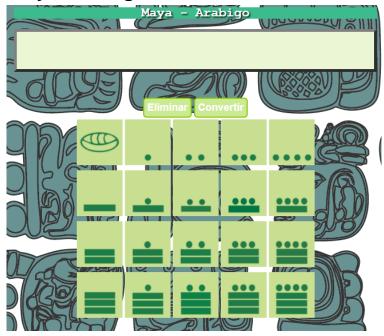
Es la parte donde se muestra la equivalencia de los números ingresados, se muestran en forma de imagen.



Los números se muestran de acuerdo a su expresión original por los mayas por medio de niveles donde el numero puesto en la parte inferior es el de menor valor y de esta forma subiendo hasta el de mayor valor.



Convertidor maya - arábigo

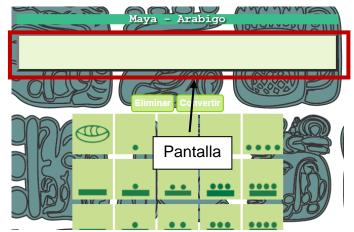


Al entrar a la página web en la parte derecha se encuentra el convertidor de números mayas a arábigos. Este convertidor lo conforman:

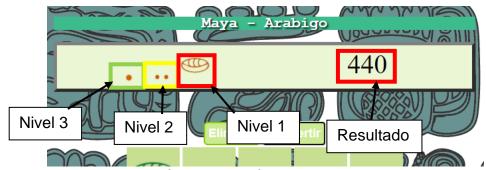
- Pantalla
- Área de números

- Botón eliminar
- Convertir

Pantalla

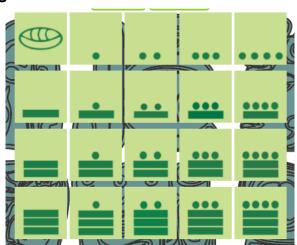


Este se divide en dos, el área donde se muestran los números mayas y donde se muestra el resultado. Conforme se ingresa los números mayas desde el área de números estos se van mostrando en el área izquierda de la pantalla y el resultado se muestra al lado derecho.



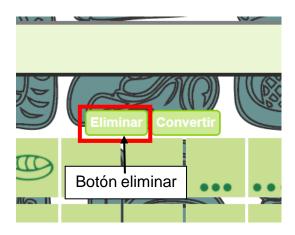
Solo se puede ingresar un máximo de 3 dígitos. Para convertir de maya a arábigos debes de tomar en cuenta que a la hora de ingresar los dígitos estos de ingresan de derecha a izquierda lo que quiere decir que el número que este más a la izquierda será el que tenga más valor.

Área de números



El área de números funciona como botones para ingresar el numero maya que muestra respectivamente cada uno. Estos se representan desde el 0 hasta el 19.

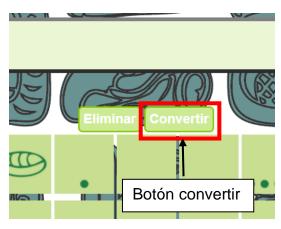
Botón eliminar



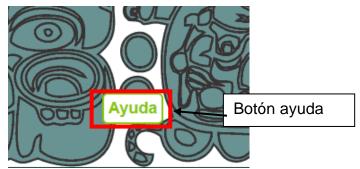
La función de este botón es para vaciar o eliminar únicamente todos los dígitos ingresados en la pantalla

Botón convertir

Tiene la función de ejecutar la conversión de los números ingresados para después mostrarlos en la pantalla.



Ayuda



Es un botón que esta ubicado en la parte inferior de la página, el cual te lleva a un archivo PDF que se usa como tutorial o ayuda para poder usar.