

NXT Color Sensor Block for EV3-G



在LEGO® MINDSTORMS® EV3軟體中，可以使用Color Sensor Block來控制NXT的Color Sensor，但並不支持開啟綠光及藍光這2個模式，因此我們通過修改內核，添加了這2種測光模式，並且額外新增了**Raw Mode**，好讓各位可以在EV3上更進階的使用NXT Color Sensor。

本Block為OFDL創意翻轉數位研究社之開發團隊所製作，如有任何問題，歡迎來信指教。[OFDL Facebook Page](#)

注意：本Block建議在EV3 Firmware 1.06版或以上(涵蓋Education、Home、Developer及LabVIEW®版本韌體)運行，以保證其穩定性。

分類-Category

• Measure - NXT Color

本模式提供了NXT-G中原有的 Color Detect Block 模式中所有的量測功能。

• Measure - NXT Color (Raw)

本模式提供了除Color外，其餘四種模式的感測器原始值。

• Compare - NXT Color

本模式提供了NXT Color模式中，其讀出值比較的功能。

• Compare - NXT Color (Raw)

本模式提供了NXT Color Raw模式中，其讀出原值比較的功能。

模式-Modes

除Measure - NXT Color (RAW)分類中去除了讀取Color的模式，其餘分別為Ambient環境光、Red紅光、Green綠光與Blue藍光。

• Color

開啟3顆LED，讀取出值域為1~6的顏色值，其顏色值如下表：

1 = Black
2 = Blue
3 = Green
4 = Yellow
5 = Red
6 = White

• Ambient Light Intensity

關閉所有LED，讀取環境光數值。

• Reflected Light Intensity (Red)

僅開啟紅色LED，讀取紅色反射光值。

- **Reflected Light Intensity (Green)**

僅開啟綠色LED，讀取綠色反射光值。

- **Reflected Light Intensity (Blue)**

僅開啟藍色LED，讀取藍色反射光值。