|  |
| --- |
|  |
| **4시간만에 끝내는 파이썬 기초** |
|  |

목차

[1 개요 3](#_Toc515915121)

[1.1 프로젝트 주제 3](#_Toc515915122)

[1.2 프로젝트 추진 배경 목표 3](#_Toc515915123)

[2 왜 파이썬인가? 4](#_Toc515915124)

# 개요

## 프로젝트 주제

|  |
| --- |
| 개인 역량 강화 프로젝트 |

표 1- 1 프로젝트 주제

## 프로젝트 추진 배경 목표

|  |
| --- |
| 시큐어가드테크놀러지 입사 전 기초적인 python 문법을 익혀 역량을 강화해보자. |

표 1- 2 프로젝트 추진 배경 및 목표

# 왜 파이썬인가?

|  |
| --- |
| 문법을 쉽게 배우고 사용할 수 있고 가독성이 뛰어남. |
| 파이썬은 다른 언어로 만든 프로그램을 파이썬 프로그램에 포함시킬 수 있음. |
| 개발 속도가 빠름. |
| 교차 플랫폼 언어이기에 윈도우, 리눅스 등 다른 플랫폼에서도 동일하게 구동 가능. |
| 무료, 오픈소스이기에 자유롭게 파이썬을 이용 가능 |
| 파이썬으로 GUI(Graphical User Interface)를 개발 가능. |

표 2- 1 파이썬의 장점

|  |
| --- |
| 인터프리터 언어이기에 JAVA나 C++같은 컴파일 언어보다 느림. |
| 동시다발적 멀티스레드를 처리하거나 CPU에 집중된 많은 스레드를 처리하는 데 부적합. |
| 2.X 버전과3.X 버전이 호환되지 않음. |

표 2- 2 파이썬의 단점

# 파이썬의 문법

## 입력과 출력

**print() :** 입력한 자료를 출력한다.



그림 3- 1 print 사용의 간단한 예

print(‘python’ ‘is’ ‘funny’)와 print(‘python’+‘is’+‘funny’)의 결과값은 같게 나온다.



그림 3- 2 print에서 +와 따옴표 연산의 동일함을 보여주는 예