



Universidade do Minho

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

Licenciatura em Engenharia Informática

Inteligência Artificial

Guião

Turnos e equipa docente:

| | |
|-----------------------|--|
| PL1: Seg. 14h00-16h00 | - Paulo Novais (pjon@di.uminho.pt) |
| PL2: Seg. 11h00-13h00 | - Manuel Rodrigues (mfsr@di.uminho.pt) |
| PL3: Ter. 11h00-13h00 | - Pedro Oliveira (pedro.jose.oliveira@algoritmi.uminho.pt) |
| PL4: Seg. 09h00-11h00 | - Dalila Durães (dad@di.uminho.pt) |
| PL5: Seg. 18h00-20h00 | - Sérgio Gonçalves (sgoncalves@di.uminho.pt) |
| PL6: Seg. 09h00-11h00 | - Manuel Rodrigues (mfsr@di.uminho.pt) |

Aulas da semana de 7-14/10/2024

Formulação de Problemas de procura;

Resolução de Problemas utilizando Procura Informada:

- A*;
- Greedy.

Resolução da Ficha prática nº2 e Ficha Teórico-prática nº2.

Objetivos de aprendizagem:

- Utilizar a abordagem lecionada para a formulação de problemas;
- Aplicar as diversas estratégias para a resolução de problemas.

Material de apoio:

Na pasta de (Conteúdos/Aulas/Aulas PL/Fichas Práticas) pode encontrar o documento:



Universidade do Minho

Ficha prática nº2 e Ficha Teórico-prática nº2 com as quais deverá orientar o processo de aprendizagem.

Atividades de debate e reflexão

Guião

- Representação de Grafos em Python;
- Implementação dos algoritmos de procura A* e Greedy;
Análise comparativa dos algoritmos.