

期末報告使用的經濟模型

1. 何謂 PAPI:

描述一個賽局包含四個部分：參賽者(player)、行動(action)、報酬(payoffs)和訊息(information)，簡稱為 PAPI。

賽局 4 個基本要素(PAPI)：

- (1) 參賽者(player)-決策制定者。
- (2) 行動(action)-參賽者可以選擇的所有決策可能。
- (3) 報酬(payoffs)-賽局結束時，依照每人選擇的策略組合，參賽者所得的報酬。
- (4) 資訊(information)-每一位參賽者在做決策時所知道的訊息。

2. 擴展式賽局(Extensive Form Game)

出招順序：出招順序會影響參賽者的資訊情況

- (a) 先後出招(不同時點)屬於動態賽局，若參賽者的行動有先後順序，後出招者可以觀察到先出招者的行動，獲得對手如何出招的資訊。
- (b) 同時出招(同一時點)屬於靜態賽局，若參賽者是同時行動，則在出招時無法得知對手的行動，缺乏對手如何出招的資訊。

3. 優勢策略(Dominant Strategies)：指不管對手採取何種策略，自己採取此種策略的報酬均大於其他策略所得的報酬。

優勢策略均衡 (dominant strategy equilibrium)：每位參賽者的優勢策略只有一個，而每位參賽者優勢策略所構成策略組合，其報酬高於其他策略組合的報酬，此策略組合稱之為優勢策略均衡。