# 实验报告

姓名: 王苑铮 学号: 2015K8009922002

## 1.实验题目: 高效路由查找

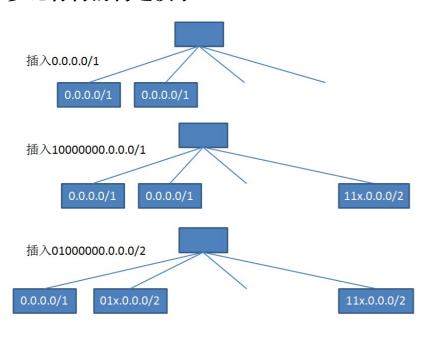
### 2.实验内容:

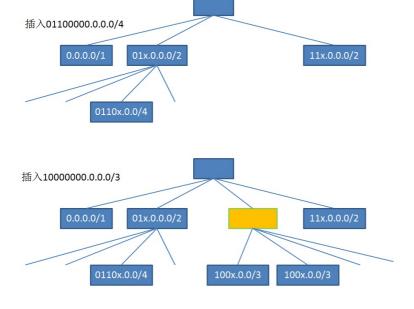
- 基本的二叉前缀树
- 多比特前缀树
- 多比特前缀树+叶推

### 3.实验过程

单比特树的原理比较简单, 就不展示了

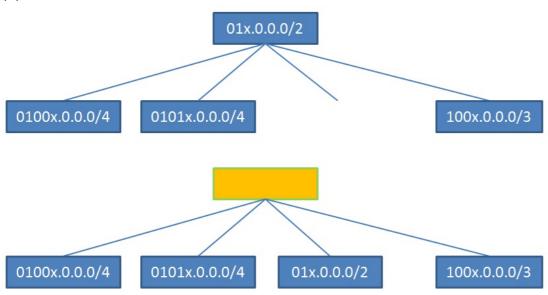
#### 多比特树的构造演示:



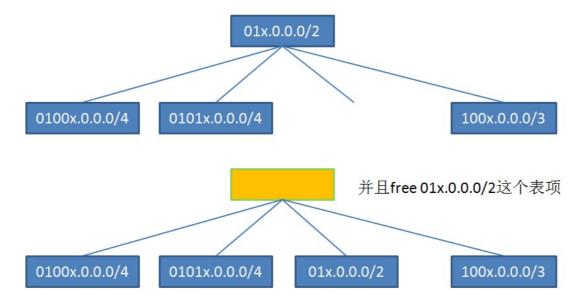


#### 叶推演示(代码用递归实现):

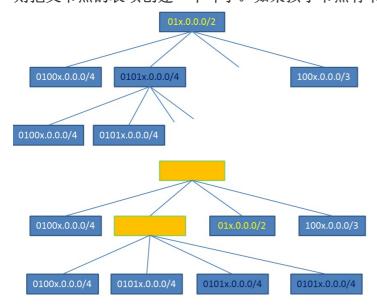
(1)将0100000000.0.0.0/2推下去:



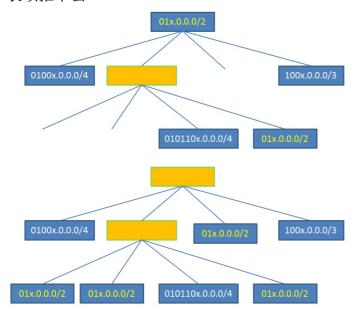
(2)一个父叶子的所有子节点都已经有路由表项了:将此父节点的路由表项删去



(3)父节点把自己的路由表项推给孩子节点。如果孩子节点为空(没有此节点,而不是有节点无表项),则把父节点的表项创建一个叶子。如果孩子节点有节点有自己的表项,则向下叶推孩子节点的表项



(4)父节点把自己的路由表项推给孩子节点。如果孩子节点只有节点而没有表项,则继续把父节点的 表项推下去



### 4.实验结果

#### 测试方法:

- 由data.py脚本产生测试数据:从forward-table.txt的600000多条路由表项中,随机取出300000条表项作为子表subtable,提供给c语言产生路由表。从forward-table的每个路由表项中,每一个表项的网段里随机产生一个ip地址。按照是否能匹配到subtable里,分成match,notmatch两组,分别存入match\_i.txt,notmatch.txt里
- 由auto.py脚本进行测试。运行c语言的查找树,输入match\_i.txt,将匹配成功的ip地址输出到

match\_o.txt。输入notmatch\_i.txt,将匹配成功的ip地址输出到notmatch\_o.txt。然后python读入match\_i.txt,matco\_o.txt,notmatch\_i.txt,notmatch\_o.txt。如果match\_i.txt,matco\_o.txt内容相同,则所有应该匹配到的IP地址都匹配到了;如果notmatch\_o.txt为空,则所有不应该匹配到的ip地址都没匹配到

• c语言中统计了查找树所占用的总内存,以及匹配ip所需要的总时间和每条ip的平均时间

#### 测试结果:

无叶推,2bit树,300000条表项:总内存25 MB,平均用时0.529769 us 无叶推,4bit树,300000条表项:总内存93 MB,平均用时0.391276 us

叶推,2bit树,100000条表项:总内存27 MB,平均用时0.560963 us叶推,4bit树,100000条表项:总内存157 MB,平均用时0.446086 us

### 5.结果分析

- 多bit树可以提升查找速度,但也会显著提升所需空间
- 叶推对查找速度的提升不明显,并且会增加内存占用。但考虑到叶推后数据排列的更紧密,路由器采用比较高效的cache或许可以减少访存延迟