

我是李士暄，目前就讀於台大資管所，畢業於中央資管系，就學期間修習過許多資訊工程系/所的課程，對於應用軟體開發與Linux系統十分有興趣，碩士論文是實作一個虛擬化惡意軟體側錄系統(VMI-based Malware Analysis System)。

團隊合作的重要性



就讀高中時期，我加入「武陵高中籃球隊」，在球隊中我認識一群好兄弟，平時我們練球互相加油，讀書互相砥礪，他們讓我知籃球是一個團隊的運動，比賽中我們沒有英雄主義，我們彼此溝通、合作，藉由良好的默契奪下各項比賽獎項，籃球，讓我學到團隊中不需要個人英雄，而是要彼此的溝通與合作。

大學畢業專題的淬鍊

大學畢業專題中，我擔任Programmer的角色，主要負責程式的撰寫與系統架構設計，我們將傳統桌遊:殺手流程改造至智慧型手機上，並在無須行動網路下，透過hotspot/wiFi即可連線進行遊戲，本遊戲在Google Play上架 (<https://goo.gl/9hbK7e>) 累積下載量約為10000~50000。



初入雲端與資安的世界

研究所期間，我很慶幸自己能夠進入台大資管所接受 孫雅麗老師的指導

碩一時，我曾在 ubuntu 上撰寫 kernel module，並自行編譯 Linux Kernel、同時也研究過 Android 系統架構，包含 root 手機、對 Android App 進行逆向工程、cross compile Samsung toolchain 等。



在論文研究上，我們在虛擬化環境 (QEMU+KVM) 下，實作出自行設計的 API Hooking 技術，撰寫 x86 Assembly 使其能側錄 QEMU 內應用程式所呼叫 Windows APIs call 的參數值與回傳值，並將側錄結果以 in-memory 的方式存成檔案，以供後續分析之用。

趨勢科技的暑期練功

碩一暑假，我參與資安領域領導品牌 趨勢科技的實習，藉由加入防毒軟體測試團隊(QA Team)，我了解PC-cillin 2016的產品開發流程，並撰寫test plan以維持軟體品質，在過程中運用python撰寫自動化測試工具，與RD Team緊密合作解決產品的bug。在趨勢的實習擴展了我在職場的視野，並了解一個成熟軟體開發流程的生命週期。

