我是李士暄，畢業於台大資管所。

在就學期間，除了資管系所的課程外也修習過許多資訊工程系/所的課程，技術上熟悉Linux作業系統、Git版本控制、開發過linux kernel module以及Android App，碩士論文實作一套**虛擬化惡意軟體側錄系統(VMI-based Malware Analysis System)**，同時也樂愛研究開源軟體，並積極參與各項開源軟體大會。

目前在尋找「軟體工程師」的職缺，期望未來成為一位專業的軟體工程師。

大學畢業專題

大學畢業專題中，我擔任Programmer的角色，主要負責程式的撰寫與系統架構設計，我們將傳統桌遊-殺手，流程改造至智慧型手機上，並在無須行動網路下，透過Hotspot/WiFi即可連線進行遊戲，本遊戲在Google Play上架(https://goo.gl/9hbK7e)累積下載量約為**10000~50000**。

研究所的資安訓練

ANTS
Advanced Network Technologies and Services Laboratory

研究所期間，我曾在 ubuntu 上撰寫過 kernel module，並自行編譯 Linux Kernel，在研究室的計畫中，我曾經研究過 **Android 系統安全**，包含 root 手機、對 Android App 進行逆向工程、交叉編譯 Samsung toolchain 等等。我也協助實驗室學長建設惡意軟體分析系統，修改 UC berkeley 的 TEMU 系統，使其可以在虛擬機器中側錄惡意軟體的行爲特徵，並結合 docker 與 Virustotal API 製作成一套自動化惡意軟體分析平台。

在論文研究上，我們在虛擬化環境（QEMU+KVM）下，實作自行設計的 API Hooking 技術，在研讀過 Windows kernel 資料結構後，我們新增虛擬機器記憶體檢測指令到 QEMU 介面中，並研究 windows function call stack 後在 KVM kernel code 中撰寫 x86 Assembly 使其能側錄 QEMU 內惡意程式所呼叫 Windows APIs call 的參數值與回傳值，並將側錄結果以 in-memory 的方式存成檔案，以供後續分析之用，最後本研究獲得「**科技部資訊安全實務研發計畫績優團隊**」。

趨勢科技的暑期練功

碩一暑假，我參與全球資安領域領導品牌 **趨勢科技**的實習，藉由加入防毒軟體測試團隊(PC-Cillin QA Team)，我學習到軟體開發流程，並嘗試撰寫test plan進行測試以維持軟體品質，在過程中運用python撰寫自動化測試工具減少測試步驟，同時與RD Team緊密合作解決產品的bug。在趨勢的實習不僅擴展了我在職場上的視野，同時也了解一個成熟軟體的開發生命週期。