作品附件

大學專案成果		
作品名稱	使用技術	頁碼
Dark Killer	Android SDK · Java Multithreading · Java Socket	1
Random It	Visual Basic · MySQL	2
彩色泡泡	Java Multithreading	3
研究所系統開發		
DNS Packet Tampering	Linux Kernel Module · Kernel Netfilter Framework	3
Android 惡意軟體開發	Java Server Socket · Android SDK	4
TEMU_ANTS	Python Script \ Docker \ C	4
分散式惡意軟體分析系統	Java · Cuckoo Sandbox	5
碩士論文	QEMU+KVM · Windows API hooking · x64 Assembly	5

作品說明

Android Game - Dark Killer 目前市面上的手機 APP 遊戲,種類偏向於單機遊戲或是網路連線遊戲, 開發理念 較少桌遊類型的互動性遊戲,我們創造出擁有極高互動性,且舒適使 用、容易上手的桌遊手機 APP 遊戲。 ◆ 使用者互動性高、簡單易用,容易上手 功能特色 ◆ 不須倚靠 3G 網路,以行動基地台與 Wifi 連結方式進行遊戲 身歷其境的音效及動畫效果 Android SDK \, Java Multithreading \, Java Server & Client Socket 使用技術 負責工作 此作品為5人之合作專案,我負責系統架構設計與80%程式撰寫 系統截圖 退出 。到了白天,殺手要假扮村民隱藏 Figure 1 遊戲進入畫面 Figure 2 開始畫面 Figure 3 人物說明



Figure 4 選擇畫面



Figure 5 主持人連線畫面



Figure 6 主持人操作畫面



Figure 7 其他玩家連線畫面



Figure 8 腳色(女巫)畫面



Figure 9 腳色操作畫面



彩色泡泡		
目標	模擬作業系統中 Multithreading 處理模式,實作程式	
系統特色	如 Windows 螢幕保護程式般可產生多種顏色大小的泡泡,並可選擇【碰	
	撞結合】、【碰撞縮小】、【加速】、【減速】等功能。	
使用技術	JAVA Multithreading	
系統截圖	Figure 11 Java 實作 Multithreading 的彩色泡泡	









