

WMS 二次化开发思路

文档信息

|  |  |
| --- | --- |
| 编写 | 刘敏慧 |
| 版本 | 1.0 |
| 状态 | 起草地 审查中 核准 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本控制 | | | | |
| 版本 | 创建日期 | 状态 | 审查员 | 变化 |
| 1.0 | 2022-03-24 | 创建 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 批准 | | | |
|  | 已编写 | 已验证 | 核准 |
| 姓名╱签名 |  |  |  |
| 日期 |  |  |  |

目录

[1 目标 4](#_Toc101356614)

[2 产品二次化开发思路 5](#_Toc101356615)

# 目标

1. 提供稳定库存操作核心。
2. 将后台代码更好的分层，提供代码质量，有利于团队协作开发。
3. 有利于二次开发，能很好区分产品和项目中的职责。
4. 统一前端的技术架构。
5. 提供有价值的二次开发文档。
6. 前台代码模板化，减少复杂性。

# 产品二次化开发思路

1. 后台程序二次化开发思路
   1. 产品提供nodes-base-service, nodes-base-module, nodes-base-respository三个jar包。该三个jar包不开放代码。二次开发的时候可以继承或组合该三个jar包中类。
   2. Nodes-wms的项目源码开放。可在项目中进行定制化开发。
   3. 如果现有的web请求不符合要求，可以新建一个web请求。
2. PC端二次化开发思路
   1. 整个项目的代码对外开放，可以直接在此基础修改。
   2. 产品中提供模板页面，新建页面时可以复制对应的模板再进行修改。
3. PDA端二次化开发思路：同PC端二次化开发思路。