Функциональные требования

Меню

1. После запуска игры пользователь видит меню загрузки
2. После меню загрузки игрой видит главное меню
3. Главное меню состоит из 4 кнопок (старт, настройки, выход)
4. Кнопка «старт» вызывает переход в меню игры
5. Кнопка «настройки» вызывает переход в меню настроек
6. Кнопка «выход» завершает работу программы
7. Меню настроек включает в себя след опции: (громкость, разрешение, назад)
8. После кнопки старта заходим в меню выбора персонажа

Игра

1. В верхнем правом углу будет таблица рекордов
2. Наличие кнопки паузы, позволяющее приостановить игру, с переходами к настройкам и выходам в главное меню
3. Игра представляет из себя бесконечный раннер, т.е игра идет до тех пор пока персонаж не врежется в текстуру и тем дольше игрок играет, тем больше очков набирает, при этом игра ускоряется со временем.
4. Остановка игры в случае смерти персонажа, вывод на экран окно о смерти с возможностью выбора дальнейших действий.

(смерть персонажа происходит в том случае, если он врезается в какую-либо текстуру)