ML Final - TV conversation

Introduction & Motivation (1%)

我們這次選擇的題目是 tv conversation,主要是給定一段中文電視劇的對話後,從六個選項中選出最適合的回應。選擇這個題目主要是因為雖然 machine learning 運用在自然語言處理上已行之有年,但由於分詞難度或語言普及程度等等的關係,中文的文本處理相較於英文來說,相對資源較少,難度也更高。在認為這題目充滿挑戰性的情況下,我們最終決定選擇它作為 final project 的題目。

Data Preprocessing / Feature Engineering (2%)

Simple Text Replacement

用正則表達式函式庫 re 將以下文字做處理。

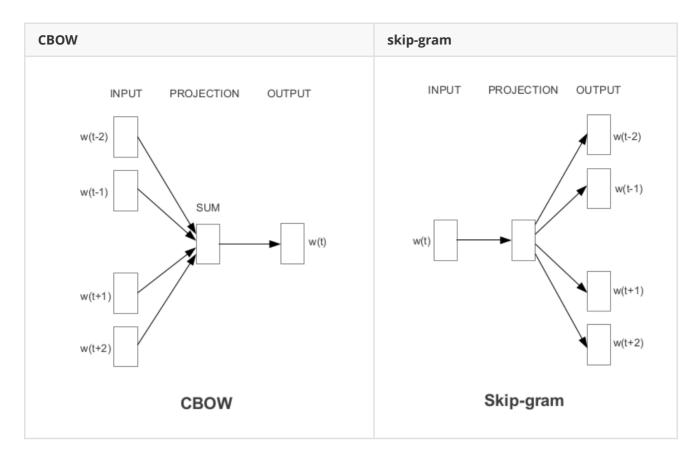
```
pat_remove = re.compile('["\-()]')
pat_punc = re.compile('[', \ ?\.+]')
```

其中 pat_remove 會被移除, pat_punc 會被轉成單格空白。

Jieba

將一句話拆成一個一個詞,並往後以詞作為一個有意義的單位。若沒有分詞而只以單個字來當作 embedding 的單位,可能會造成內含的訊息壓縮度過高。

Pretrain CBOW & skip-gram



我們分別使用 skip-gram 和 CBOW 對 training data 做 word embedding。 並在接下來訓練模型的時候,會將文字利用上述兩種 pretrain-model 轉換成長度較為固定的 vector。

" special case

我們觀察testing data時,發現有"的句子通常都是歌詞的一開始,而在對話中較少有一句正常的話接歌曲。因此 我們會將這些選項刪除,使干擾選項減少,進而增加正確率。

Model Description (4%)

mLSTM Model

pretrain

word embedding 用 word2vec(skipgram) pretrain。

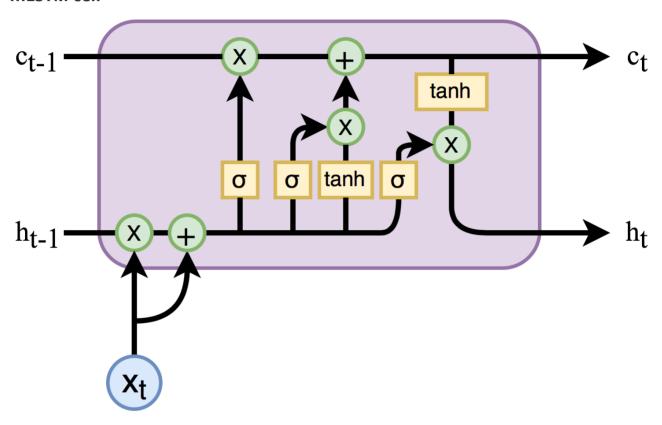
training

從每個句子的下三句裡面選出一句當成正確答案,另外 sample 五句當成錯誤答案。把題目和選項 encode 之後做內積,然後 6 個內積值取 softmax,loss 用 cross entropy。 optimizer 用 Adam,learning rate 從 5e-4 線性下降到 0,訓練 300 個 epoch。 (訓練時內積換成 element-wise product -> dropout(0.5) -> sum)

encoder

Layer	Params
word embedding	256d
dropout	p=0.5
mLSTM	512d 取最後的 c 作為 output (h, c) 的初始值設為可訓練參數 所有 W 都加 weight normalization

mLSTM cell



$$m_t = (W_{hm}h_{t-1} + b_{hm})(W_{im}x_t + b_{im})$$
 $i_t = \sigma(W_{ii}x_t + b_{ii} + W_{mi}m_t + b_{mi})$
 $f_t = \sigma(W_{if}x_t + b_{if} + W_{mf}m_t + b_{mf})$
 $g_t = \tanh(W_{ig}x_t + b_{ig} + W_{mg}m_t + b_{mg})$
 $o_t = \sigma(W_{io}x_t + b_{io} + W_{mo}m_t + b_{mo})$
 $c_t = f_t c_{t-1} + i_t g_t$
 $h_t = o_t \tanh(c_t)$

BOW Model

pretrain

word embedding 用 word2vec(CBOW) pretrain。

training

把每個句子當成問題句,該問題句的下一句當成正確答案,另外 sample 下一句以外的一個句子當成錯誤答案。把問題句和答案句經過 bag of words得出的向量(shape=(embed_size,))經過 DNN 得到的結果做內積之後 sigmoid,loss 用 binary cross entropy。 optimizer 用 Adamax。

- lr = 0.002
- $\beta_1 = 0.9$
- $\beta_2 = 0.999$
- decay = 1e 5

訓練 15 個 epoch。

(訓練時內積換成 sum -> Dot -> Dense(1, sigmoid))

encoder

Layer	Params
word embedding	64d
Dense	1024
Dropout	0.2
LeakyReLU	0.1
BatchNormalization	<keras default=""></keras>
Dense	4096
Dropout	0.3
LeakyReLU	0.1
BatchNormalization	<keras default=""></keras>

double encoder Model

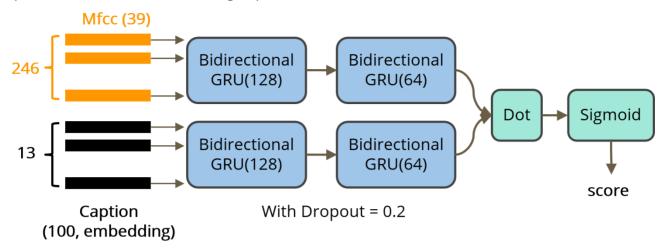
pretrain

word embedding 用 word2vec(skipgram) pretrain。

training

把每個句子當成問題句,該問題句的下一句當成正確答案,另外 sample 下一句以外的一個句子當成錯誤答案。把問題句和答案句經過 word embedding 得出的矩陣 (shape=(sentence_length, embed_size)) 分別經過兩個不同的 encoder 後得到的結果做內積之後 sigmoid,loss 用 binary cross entropy。

此方法是由 https://github.com/thtang/ML2017FALL/tree/master/final 所啟發,差別僅在於我們的 input (橘色和黑色部份) 皆為 (sentence_length, embed_size) 的矩陣,而 mfcc 處為問題句的 word embedding sequence。 caption 處為回答句的 word embedding sequence。



optimizer 用 Adam。

- lr = 0.001
- $\beta_1 = 0.9$
- $\beta_2 = 0.999$
- decay = 0.0

訓練 20 個 epoch。

encoder

Layer	Params
word embedding	300d
Bidirectional GRU	128
Dropout	0.2
Bidirectional GRU	64
Dropout	0.2

Experiment and Discussion (6%)

以下的正確率,皆以 public/private 形式表示。

有無刪去選項中的引號的比較

有刪除: 0.50395 / 0.49683沒刪除: 0.51264 / 0.50671

若刪除選項中的引號,可以刪除那些像是歌詞的選項,進而增加正確率,實驗模型為上述的 double encoder model。

mLSTM 與 LSTM 的比較

LSTM: 0.54071 / 0.52885
 mLSTM: 0.55652 / 0.54545

使用由原本 LSTM 修改而來的 mLSTM ,發現跟 LSTM 相差並沒有很多。

word embedding 維度的比較

100d: 0.38418 / 0.37667
150d: 0.42055 / 0.43201
200d: 0.42569 / 0.42252
250d: 0.48063 / 0.48221
300d: 0.51264 / 0.50671

在做 word embedding 時,維度跟結果會有很明顯的相關,因此我們也做了跟 embedding 維度有關的實驗。實驗用的 model 為上述的 double encoder model。由結果可以發現維度越大越好,至於維度再繼續增加的情形因為訓練時間會過長的緣故,就沒有繼續嘗試。

訓練集正反樣本比例的比較

正確佔1/2,錯誤佔1/2:0.54387/0.53833正確佔1/6,錯誤佔5/6:0.55652/0.54545

在預測時,因為要從六個選項中選一個正確的選項,因此我們讓訓練時的正反樣本比例和測試時相同,發現結果有 變好。實驗模型為上述的 mLSTM model。

訓練時的問題句由多句接合與否的比較

無接合: 0.49604 / 0.48893有接合: 0.51264 / 0.50671

在預測時,因為問題句幾乎都是由多句接合的,因此我們在訓練時的問題句由三句接合,判斷第四句是否正確作為訓練的樣本,發現結果有變好。實驗模型為上述的 double encoder model。

截斷長句方法的比較

- 最大長度為15,保留前面: 0.50750 / 0.50237
- 最大長度為15,保留後面: 0.50750 / 0.50355
- 最大長度為20,保留前面: 0.50592 / 0.49920
- 最大長度為20,保留後面: 0.50671 / 0.50237
- 最大長度為25,保留前面: 0.50988 / 0.50434
- 最大長度為25,保留後面: 0.51185 / 0.50513

在訓練時,我們因為有時句子會太長,為了加快訓練速度而截斷一些句子,只保留句子的前半部或後半部,發現都較沒截斷稍微差一點點。而保留句子的後段結果看起來比保留前段好,推測是因為會被截斷的句子通常都是在問題句有多句接合的情況,而此時較為重要的訊息應該是接近接點(即問題句和答案句的連接處)的地方,因此保留後段較佳。但有些差距不太明顯,可能是實驗誤差。實驗模型為上述的 double encoder model。

BOW 和 encoder 的比較

• BOW: 0.50750 / 0.50079

double encoder: 0.51264 / 0.50671

將 BOW 改成 encoder 之後效果較好,因為 BOW 不考慮詞序變換的問題。但是相對於 HW5,這次的差距並沒有那麼明顯,推測是因為 HW5 是判斷語意正面或負面,但這次是判斷接起來的語意是否通順。 因此在遇到「Q:今天天氣如何? A1:今天天氣熱,但是個好日子。 A2:今天是個好日子,但天氣熱。」這種問題時,詞序變換造成的語意分歧對結果的影響較不明顯。

關於 ensemble 的比較

• 只拿數個 mLSTM: 0.53438 / 0.55849

• mLSTM + BOW: 0.55889 / 0.56482

• mLSTM + BOW + double encoder: $0.55968 \ / \ 0.57312$

從實驗結果來看, ensemble 在此次任務中,仍是非常實用的方法。

Conclusion (1%)

經由以上的實驗結果,以下是我們認為較佳的訓練方法:

- embedding 的維度越大越好(我們採用的維度是300)。
- 不截斷長句,而是將短句 padding 至所有句子中最長的長度。
- 正反樣本比例數應為 1:5。
- 訓練時應將多句相連的問題句接合在一起。
- 刪除選項中的引號。
- 使用多樣化的模型進行訓練,並將結果 ensemble。

Reference (1%)

Multiplicative LSTM for sequence modelling, https://arxiv.org/pdf/1609.07959.pdf

An efficient framework for learning sentence representations https://arxiv.org/pdf/1803.02893.pdf

Lecun uniform initializers http://yann.lecun.com/exdb/publis/pdf/lecun-98b.pdf

Adamax/Adam Optimizers https://arxiv.org/pdf/1412.6980v8.pdf

Software Framework for Topic Modelling with Large Corpora https://radimrehurek.com/gensim/lrec2010 fin al.pdf

Dropout: A Simple Way to Prevent Neural Networks from Overfitting http://www.cs.toronto.edu/~rsalakhu/p apers/srivastava14a.pdf

Empirical Evaluation of Rectified Activations in Convolution Network https://arxiv.org/pdf/1505.00853.pdf

Batch Normalization: Accelerating Deep Network Training by Reducing Internal Covariate Shift https://arxiv.org/pdf/1502.03167.pdf

Weight Normalization: A Simple Reparameterization to Accelerate Training of Deep Neural Networks https://arxiv.org/pdf/1602.07868.pdf