## 装备卡牌

卡牌装备界面的卡牌拖动，感觉很难点到卡牌，就是很难选中卡牌

## 卡牌施法

施法，施法器坐标有概率混乱，只遇到过一次。从卡牌栏往上拖，拖出卡牌栏之后施法器直接出现在背景的位置，就是跳过了战斗发生的这一片场景的坐标。

## 伤害字体

黄色字体在手机里面基本看不清，字体要放大，色彩也要变，可以等美术方案。

## 傻逼BGM记得换