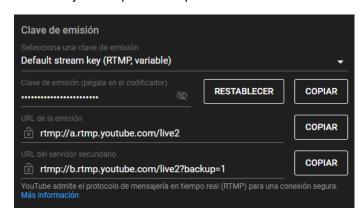
EX 2:

Seguint la documentació de Bento4 he aconseguit generar tots els arxius necessaris, i encriptarlos amb el mètode MPEG-CENC, generant una KID i KEY aleatòries amb les funcions definides al principi de l'script. He intentat decriptar-los amb la funció mp4decrypt, utilitzant les claus però a l'obrir l'arxiu generat surt un error, tot i això, l'arxiu encriptat inicialment (previ a la crida de mp4dash) ha pogut ser desencriptat correctament i visualitzat amb el reproductor de windows.

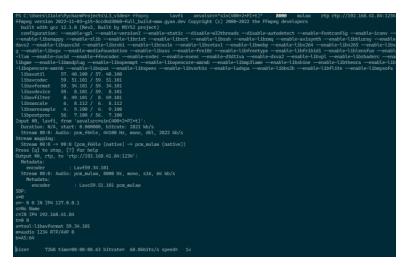
EX 3:

Després d'investigar diferents mètodes, he vist que la manera més senzilla de fer un stream era mitjançant YouTube (link de l'stream: Emisión en directo de Àlex Martín - YouTube), d'aquesta manera no calia crear un servidor. Per tal de que funcionés, necessitava la clau d'emissió (que es troba al canal de YouTube, i canvia per a cada emissió). És per això que l'script només funciona pel meu ordinador, ja que tinc la clau inicialitzada al subprocess. Un cop fet això, es qüestió de posar la comanda que es troba a la documentació, exactament la que funciona amb el protocol RTMP. Adjunto captures del procés:

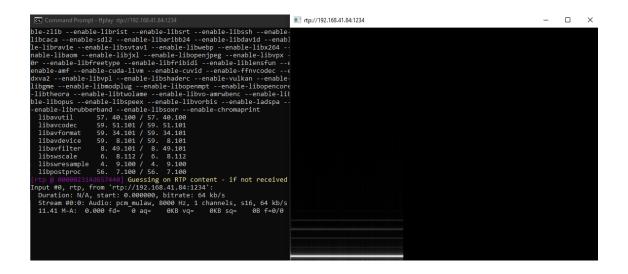




Alternativament, he intentat, seguint la documentació fer un stream d'una senyal d'àudio, concretament un sinus, amb RTP. Amb la comanda:

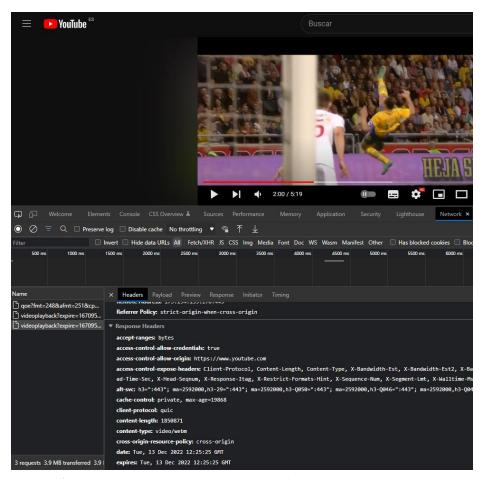


Juntament amb VLC posant el protocol i la meva IP he pogut escoltar la senyal. Procés que només m'ha funcionat amb l'àudio i localment. També es pot escoltar amb la comanda ffplay:



EX 4:

He seguit els passos proposats a partir d'un vídeo de YouTube:



Headers d'un paquet del video de YouTube un cop reproduït

```
sec-ch-ua-full-version-list: "Not?A_Brand";v="8.0.0.0", "Chromium";v="108.0.5359.99", "Microsoft Edge";v="108.0.1462.46"

sec-ch-ua-mobile: ?0

sec-ch-ua-model

sec-ch-ua-platform: "Windows"
```

Part del mateix header, on es pot veure el meu navegador i OS

He deduït que l'stream és DASH, ja que al paquet posa que el format és .webm, format dissenyat per Google, propietari de YouTube, el qual utilitza el protocol HTTP.

Alternativament, he intentat capturar els chunks, però al no aconseguir-ho ho he provat a fer amb un stream HLS, de la mateixa manera que a classe, i utilitzant ffprobe:

```
Input #0, hls, from 'https://moctobpltc-i.akamaihd.net/hls/live/571329/eight/playlist.m3u8':
    Duration: N/A, start: 46504.472067, bitrate: N/A
    Program 0
    Metadata:
        variant_bitrate : 2305600
Stream #0:0: Video: h264 (High) ([27][0][0][0] / 0x001B), yuv420p(tv, bt709), 960x540, 29.97 fps, 29.97 tbr, 90k tbn
    Metadata:
        variant_bitrate : 2305600
Stream #0:1: Audio: aac (LC) ([15][0][0][0] / 0x000F), 48000 Hz, stereo, fltp
    Metadata:
        variant_bitrate : 2305600
Program 1
    Metadata:
        variant_bitrate : 2305600
Stream #0:2: Video: h264 (High) ([27][0][0][0] / 0x001B), yuv420p(tv, bt709), 960x540, 29.97 fps, 29.97 tbr, 90k tbn
    Metadata:
        variant_bitrate : 2305600
Stream #0:3: Audio: aac (LC) ([15][0][0][0] / 0x000F), 48000 Hz, stereo, fltp
    Metadata:
        variant_bitrate : 2305600
Program 2
Metadata:
        variant_bitrate : 2305600
```

On es pot veure els chunks amb vídeo en h264 i àudio en AAC, seguint les especificacions d'HLS.