

Лабораторная работа №7

Выполнила Чикомазова Алиса 504497 Р-3122

Архитектура проекта:

`logger.py`: Содержит параметризованный декоратор `@logger`, его настройку для работы с файлами и модулем `logging`, а также реализацию и демонстрацию функций `get_currencies` и `solve_quadratic` с логированием.

`tests_.py`: Содержит `unittest` для проверки как чистой бизнес-логики (`get_currencies`), так и функциональности самого декоратора `@logger`.

`currencies.log`: Автоматически генерируемый файл, используемый для логирования вызовов `get_currencies`.

`currencies`: Содержит реализацию и демонстрацию функции `get_currencies` без логирования

1. Параметризуемый декоратор logger

Декоратор `@logger` разработан как универсальное средство для отслеживания хода выполнения любой функции.

Цели логирования: Декоратор является параметризованным, принимая аргумент `handle`. Реализация позволяет направлять логи в:

Файловые объекты (`TextIOWrapper`, `io.StringIO`).

Объекты `logging.Logger` (для интеграции со стандартным модулем логирования Python).

Логирование событий: Декоратор фиксирует три ключевых этапа:

Старт функции с указанием всех переданных аргументов.

Успешное завершение с фиксацией возвращаемого результата.

Ошибка (`Exception`) с указанием типа и сообщения об исключении.

Обработка исключений: При возникновении ошибки декоратор сначала записывает сообщение об `ERROR`, а затем повторно выбрасывает исключение, сохраняя тем самым логику работы вызывающего кода.

Сохранение метаданных: Использование `@functools.wraps(func)` обеспечивает сохранение оригинального имени и документации декорируемой функции.

2. Функция получения курсов валют

Функция `get_currencies` предназначена для запроса актуальных курсов валют с API Центробанка РФ.

Применение декоратора: Функция декорирована с использованием предварительно настроенного файлового логгера: `@logger(handle=file_logger)`. Это обеспечивает запись всех вызовов, результатов и ошибок в файл `currencies.log`.

Надежность и обработка ошибок:

Сетевые ошибки: Перехватываются `requests.ConnectionError`, `requests.Timeout` и `requests.HTTPError` с генерацией `ConnectionError`.

Формат данных: Выполняется проверка на корректность ответа JSON (`json.JSONDecodeError`) и наличие ключевого слова "Valute" (`KeyError`).

Валидация валют: Проверяется существование запрошенных кодов валют, а также корректность типа данных самого курса (должен быть `int` или `float`).

3. Функция `solve_quadratic` служит демонстрацией логирования в консоль с помощью модуля `logging`.

Настройка логгера: Используется отдельный логгер `quad_logger`, настроенный на вывод сообщений на уровне `INFO` в консоль.

Применение декоратора: Функция декорирована как `@logger(handle=quad_logger)`.

Специальная логика: Функция включает дополнительные проверки и логирование:

Обработка случаев $a=0$ (линейное уравнение) или $a=0, b=0$ (некорректное уравнение).

В случае отрицательного дискриминанта функция логирует `WARNING` (используя встроенный метод `quad_logger.warning`) и возвращает `None`.

4. Тестирование (*tests_.py*)

Тестирование включает проверку как бизнес-логики, так и функциональности декоратора.

A. Тесты бизнес-логики *get_currencies*

Тесты полностью изолируют функцию от внешних зависимостей (API ЦБ) с помощью мокирования (`unittest.mock.patch`):

Проверяется успешный возврат ожидаемых курсов.

Проверяется корректный выброс исключений: `ConnectionError` (при ошибках сети/HTTP), `ValueError` (некорректный JSON), `KeyError` (отсутствие ключа `Valute` или запрошенной валюты), и `TypeError` (курс не является числом).

B. Тесты декоратора *logger*

Тестирование с `io.StringIO`: Используется для имитации файлового вывода. Проверяется корректность формата логов при успехе (INFO: Started, INFO: Finished) и при ошибке (ERROR: Failed).

Проброс исключений: Тесты подтверждают, что после записи лога ERROR исключение гарантированно пробрасывается для дальнейшей обработки.

Тестирование с `logging.Logger`: Используется `MagicMock` для проверки, что декоратор вызывает правильные методы (`.info()` или `.error()`) переданного ему объекта `logging.Logger`.