

RELATÓRIO DE TRABALHO PRÁTICO

<Projeto LP2 >

<DIOGO ROCHA>

ALUNO Nº <16966>

Trabalho realizado sob a orientação de: Luís Ferreira

Linguagens de Programação II

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

Barcelos, <04> de <2020>

Índice

2	F	PROGRESSO NO TRABALHO	4
	1.3	Repositório GIT	2
	1.2	Conceito do Programa	2
	1.1	Motivação e Objetivos	2

Introdução

1.1 Motivação e Objetivos

Pretende-se que sejam desenvolvidas soluções em C# para problemas reais de complexidade moderada. Desenvolver capacidades de programação em C#

1.2 Conceito do Programa

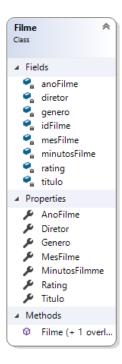
A ideia a desenvolver é um programa que consistirá numa database de filmes e séries onde poderemos avaliar filmes e séries, observar as informações dos mesmos, adicionar os que ainda não estejam presentes nessa database etc.

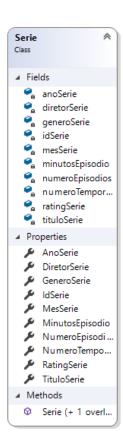
1.3 Repositório GIT

Segue-se aqui o link para aceder ao repositório git

https://github.com/a16966/16966_LP2

Diagrama de classes







Neste programa o utilizador terá de fazer um registo e posteriormente o login para aceder aos filmes e séries tendo depois acesso total à plataforma.

2 Progresso no trabalho

Atualmente desenvolvi métodos para registar o usuário e outro para ver se este já está cadastrado caso já exista um username do mesmo, também desenvolvi um método para adicionar séries e filmes, sendo que tanto as informações dos utilizadores como das séries e dos filmes serão guardadas em Datafiles, posteriormente e agora penso fazer métodos para alterar dados do utilizador, assim como para alterar dados das séries e filmes, métodos para eliminar conta e eliminar os respetivos filmes e séries da Datafile, para já não tive qualquer tipo de problemas.