板方法模式定义了一个算法的步骤，并允许子类别为一个或多个步骤提供其实践方式。让子类别在不改变算法架构的情况下，重新定义算法中的某些步骤。

模板模式中有两个角色：

抽象模板角色定义了一个或多个抽象操作以便让子类实现，定义并实现了一个模板方法，这个方法包含了一些不可改变的方法执行顺序。

具体模板角色实现父类定义的一个或多个抽象方法，每一个抽象模板角色都可以有任意多个具体模板角色与之对应，而每一个具体模板角色都可以给出这些抽象方法的不同实现。

模板模式中，在抽象模板中定义了方法的执行顺序，而方法的实现可以选择让子类去定制化；另外，统一的不变的方法可以放在抽象模板类中，这样子类可以共用。

模板模式中还经常会出现钩子方法，一般是由抽象类给出方法的空实现，然后子类进行覆写。这种空的钩子方法叫做“Do Nothing Hook”。

钩子方法放到模板方法中，就可以实现生命周期中方法的自定义，例如beforeCreate、beforeUpdate、afterUpdate、afterCreated等。