

## 7. Ejercicios para practicar: programación BD

### Ejercicio 1

El ejercicio consiste en escribir y comprobar el funcionamiento de un bloque de programación que permita mostrar el texto 'positivo' en el caso de que una variable *vNumero* tome un valor mayor que cero, 'negativo' en caso de que tome un valor menor a 0, y 'cero', en el caso que tome el valor 0.

### Ejercicio 2

El ejercicio consiste en escribir y comprobar que funcione un bloque de programación, en el que se muestre la descripción del estado civil de una persona, en función del valor que toma una variable *vCodigo* que guarda el código del estado civil de esa persona. La tabla de interpretación de códigos de estado civil sería:

Código	Descripción
S	Soltero/a
C	Casado/a
D	Divorciado/a
V	Viudo/a
U	Unión Libre/a
P	Separado/a

### Ejercicio 3

El ejercicio consiste en escribir y comprobar que funcione un bloque de programación que utiliza una sentencia *while* para calcular la cantidad de números pares que hay entre dos valores que se guardan en dos variables de tipo entero sin signo llamadas *vNumeroInicio* y *vNumeroFinal*.

### Ejercicio 4

El ejercicio consiste en escribir y comprobar que funcione un bloque de programación que utiliza la sentencia *repeat* para calcular el número de intentos realizados hasta acertar el valor entre 1 y 100 almacenado en una variable, generando un número aleatorio en cada vuelta del bucle.