

## 3. Ejercicios propuestos: sentencia ALTER

### 3.1. Ejercicio 1: modificar bases de datos empleando la sentencia ALTER

El ejercicio consiste en cambiar el juego de caracteres de la base de datos *fabricantes*. El nuevo juego de caracteres será *latin1* con el sistema de colación *general*.

### 3.2. Ejercicio 2: modificar tablas empleando la sentencia ALTER

Realiza las siguientes modificaciones sobre la tabla *fabricante* de la base de datos *fabricantes*:

- Ejercicio 2.1:
  - Añadir una columna *email* de tamaño variable, asignándole como valor por defecto el valor nulo.
  - Añadir una columna *cif* de tamaño fijo, que no admita valores nulos, y colocarla en la segunda posición, después de la columna *idFabricante*.
  - Añadir una columna *facturacion* que sea de tipo decimal, y colocarla en última posición.
- Ejercicio 2.2:
  - Hacer que la columna *cif* sea la nueva clave primaria de la tabla.
  - Eliminar la columna *idFabricante*.
- Ejercicio 2.3:
  - Cambiarle el nombre a la columna *facturacion*, de forma que pase a llamarse *facturacion\_anual*.
  - Asignarle a la misma columna el valor cero por defecto.