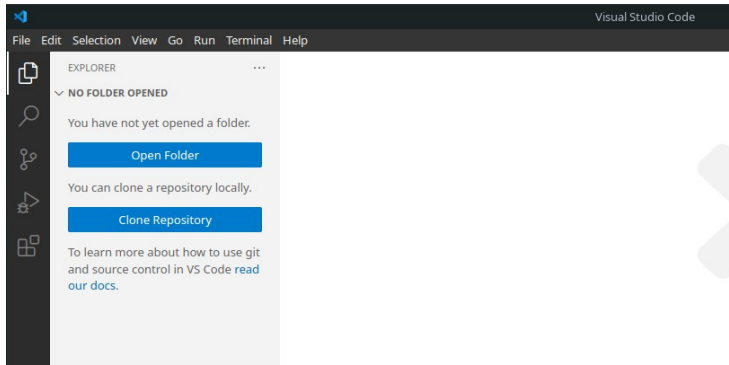


Tarefa para DWCC01

Realizar a instalación e configuración dun contorno de traballo para programar con JavaScript.

Para elo terás que:

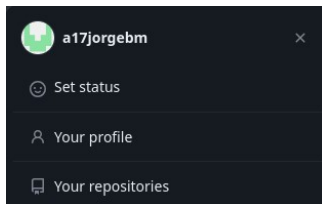
1. Instalar un editor de páxinas web e Javascript/Typescript, neste caso Visual Studio Code.



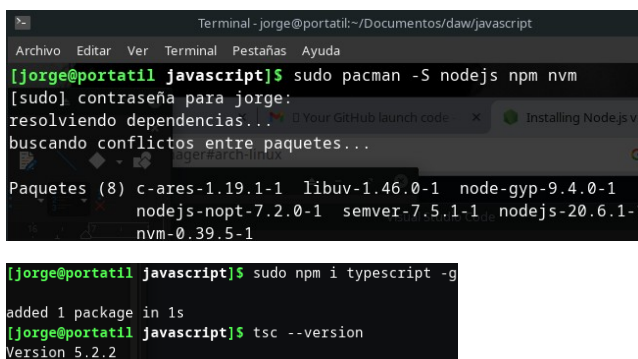
2. Instalar Git.

Xa me viña instalado en linux.

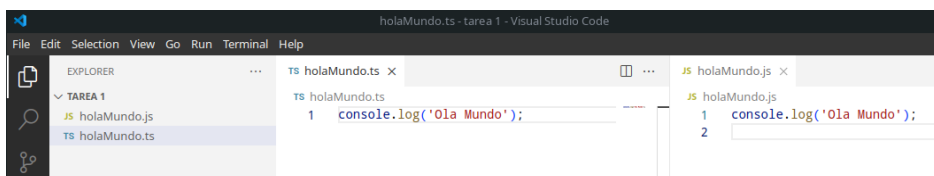
3. Crearte unha conta en GitHub tal e como se recolle no documento de Recursos Complementarios.



4. Instalar node, nvm, npm,... tal e como se recolle no documento de Recursos Complementarios.



5. Crea un “Ola Mundo” ben sinxelo en Javascript e, tamén, en Typescript.



6. Es capaz de enlazar o repositorio de GitHub anterior ao Visual Studio Code?

```
• [jorge@portatil javascript]$ git pull
Merge made by the 'ort' strategy.
 README.md | 2 ++
 1 file changed, 2 insertions(+)
• [jorge@portatil javascript]$ git push
Enumerando objetos: 144, listo.
Contando objetos: 100% (144/144), listo.
Compresión delta usando hasta 8 hilos
Comprimiendo objetos: 100% (137/137), listo.
Escribiendo objetos: 100% (142/142), 3.92 MiB | 3.61 MiB/s, listo.
Total 142 (delta 55), reusados 0 (delta 0), pack-reusados 0
remote: Resolving deltas: 100% (55/55), done.
To https://github.com/a17jorgebm/dwcc.git
 38d2247..c0ea7bc  main -> main
○ [jorge@portatil javascript]$ █
```

Recolle capturas dos procesos de instalación e de compilado/resultados nun único documento co seguinte nome:

- **Apelido1Apelido2Nome_DWCC01.pdf**

Recolle neste documento a ligazón ao teu repositorio en GitHub.

[Enlace ao repositorio GitHub](#)