

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

2016年度

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第1章 ガイダンス

- 第1章 ガイダンス
 - 連絡事項
 - ■授業の全体像
 - ■授業の方法
 - 自己紹介
 - ■「学びの共同体」になろう

連絡事項(1)

資料等の入手先

- ▶ GitHub の下記リポジトリにまとめておきます
 - https://github.com/ychubachi/ collaborative_development
- ▶ 資料は随時 update するので、適宜、最新版をダウンロードしてください

Twitter のハッシュタグ

▶ Twitterハッシュタグ -> #enpit_aiit

連絡事項(2)

仮想環境 (Vagrant)

- ▶ 各自の PC に仮想環境をインストールしておいて ください
 - PC を持ってない方には貸出も可能です(数 量限定)
- ▶ インストール方法については下記を参照
 - https://github.com/ychubachi/cldv_ preparation

- 第1章 ガイダンス
 - ■連絡事項
 - ■授業の全体像
 - 授業の方法
 - 自己紹介
 - ■「学びの共同体」になろう

学習目標と目的

目標

- ビジネスアプリケーションを構築するための基 礎力
- ▶ 分散型 PBL を実施する上で必要となる知識やツールの使い方
- ▶ これら活用するための自己組織的なチームワーク

目的

- ▶ 分散ソフトウェア開発のための道具を学ぶ
 - ▶ 開発環境(Ruby),VCS とリモートリポジト リ(GitHub)

前提知識と到達目標

前提とする知識

▶ 情報系の学部レベルで基礎的な知識を持っている こと

最低到達目標

▶ 授業で取り上げる各種ツールの基本的な使い方を 身につける

上位到達目標

▶ 授業で取り上げる各種ツールの高度な使い方に習 熟する.

授業の形態

対面授業

▶担当教員による講義・演習

個人演習

▶ 個人によるソフトウエア開発

グループ演習

グループによるソフトウエア開発

- 第1章 ガイダンス
 - ■連絡事項
 - ■授業の全体像
 - 授業の方法
 - 自己紹介
 - ■「学びの共同体」になろう

講義・演習・課題

講義

- ▶ ツールの説明
- ▶ ツールの使い方

演習

- ■個人でツールを使えるようになる
- グループでツールを使えるようになる

成績評価

課題

- ■個人でソフトウエアを作る
- グループでソフトウエアを作る

評価の方法

▶課題提出と実技試験

評価の観点

▶ 分散 PBL で役に立つ知識が習得できたかどうか

- 第1章 ガイダンス
 - ■連絡事項
 - ■授業の全体像
 - 授業の方法
 - ■自己紹介
 - ■「学びの共同体」になろう

自己紹介

名前

▶ 中鉢 欣秀(ちゅうばち よしひで)

出身地

> 宮城県仙台市

肩書

▶ 産業技術大学院大学 産業技術研究科 情報アーキテクチャ専攻 准教授

連絡先

E-Mail yc@aiit...
Facebook ychubachi
Twitter ychubachi (あんまり使ってない)
Skype ychubachi (あんまり使ってない)

学歴

1991年	4月	慶應義塾大学環境情報学部 入学
1995年	10月	同大大学院 政策・メディア研究科
		修士課程 入学
1997年	10月	同大大学院 政策・メディア研究科
		後期博士課程 入学
2004年	10月	同大大学院 政策・メディア研究科
		後期博士課程 卒業
		学位:博士(政策・メディア)

職歴

1997年 10月 合資会社ニューメリック設立 社長就任 2005年 4月 独立行政法人科学技術振興機構 PD級研究員 (長岡技術科学大学) 2006年 4月 産業技術大学院大学産業技術研究科 情報アーキテクチャ専攻 准教授

起業経験

社名

▶ 合資会社ニューメリック

設立

▶ 1997年

資本金

▶ 18万円

起業の背景

設立当時の状況

- ▶ Windows 95 が普及(初期状態でインターネットは使えなかった)
- ▶ 後輩のやっていたベンチャーの仕事を手伝って面 白かった

会社設立の理由

- ▶ 「やってみたかった」から
- ▶ 少しプログラムがかければ仕事はいくらでも あった
- ▶ 後輩にそそのかされた・笑

起業から学んだこと

- ▶ 実プロジェクトの経験
- ▶ 使える技術
- ▶ お金は簡単には儲からない

教育における関心事

情報技術産業の変化

- ▶ 情報技術のマーケットが変化
- ユーザ・ベンダ型モデルの終焉

モダンなソフトウエア開発者

- ▶ 新しいサービスの企画から、ソフトウエアの実装 まで何でもこなせる開発者
- ▶ このような人材の育成方法

- 第1章 ガイダンス
 - ■連絡事項
 - ■授業の全体像
 - 授業の方法

 - 「学びの共同体」になろう

共に学び、共に教える「場」

- ▶ この教室に集うメンバーで学びの共同体になろう
- ▶ 他人に教えること=学び
- ▶ 困った時には助けを求める

そのためにお互いを知ろう

▶履修者

- 名前(可能であれば所属も)
- どんな仕事をしているか(あるいは大学で学 んだこと)
- この授業を履修した動機

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第2章 コラボレイティブ開発の道具達

- 第2章 コラボレイティブ開発の道具達
 - モダンなソフトウエア開発とは
 - 仮想環境の準備から起動
 - クラウド環境のアカウント・設定
 - 演習: GitHub ユーザ名の提出

ソフトウエア開発のための方法・言語・道具

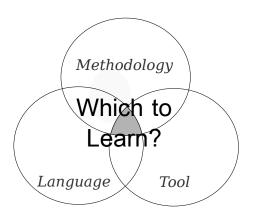


Figure: The Framework-Language-Tool framework.

授業で取り上げる範囲

取り上げること

- ▶ 方法を支えるための道具
- ▶ 良い道具には設計概念として方法論が組み込まれている
- ▶ 道具はプログラミング言語を問わない

取り扱わないこと

- ▶ 方法論そのものについてはアジャイル開発特論で 学ぶ
- プログラミングの初歩については教えない

Scrumするための道具

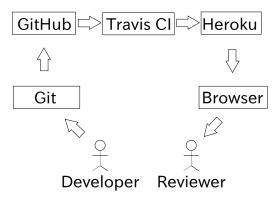


Figure: The modern tools for Scrum developments.

モダンな開発環境の全体像

仮想化技術(Virtualization)

- ▶ Windows や Mac で Linux 上での Web アプリケー ション開発を学ぶことができる
- ► Heroku や Travis CI 等のクラウドでの実行や検査 環境として用いられている

ソーシャルコーディング(Social Coding)

- ▶ Linux のソースコードの VCS として用いられている Git を学ぶ
- ▶ Git は GitHub と連携することで OSS 型のチーム開 発ができる

enPiT 仮想化環境

仮想環境にインストール済みの道具

- ▶ エディタ(Emacs/Vim)
- ▶ Ruby の実行環境
- GitHub, Heroku, Travis CI と連携するための各種 コマンド (github-connect.sh, hub, heroku, travis)
- ▶ PostgreSQLのクライアント・サーバーと DB
- ▶ 各種設定ファイル (.bash_profile, .gemrc, .gitconfig)
- トその他

- 第2章 コラボレイティブ開発の道具達
 - モダンなソフトウエア開発とは
 - 仮想環境の準備から起動
 - クラウド環境のアカウント・設定
 - 演習: GitHub ユーザ名の提出

enPiT 仮想化環境のアップデート

作業内容

▶ enPiT 仮想化環境(vagrant の box)を更新して おく

コマンド

```
cd ~/enpit
vagrant destroy
vagrant box update
```

Port Forward の設定 (1)

説明

- ▶ Guest OS で実行するサーバに、Host OS から Web ブラウザでアクセスできるようにしておく
- ▶ 任意のエディタで Vagrantfile の 「config.vm.network」を変更
- ▶ 任意のエディタで Vagrantfile を変更

Port Forward の設定 (2)

変更前

```
# config.vm.network "forwarded_port",

Gaussian guest: 80, host: 8080
```

変更後

```
config.vm.network "forwarded_port",
guest: 3000, host: 3000
config.vm.network "forwarded_port",
guest: 4567, host: 4567
```

enPiT 仮想化環境にログイン

作業内容

▶ 前の操作に引き続き、仮想化環境にSSH接続する

コマンド

```
vagrant up vagrant ssh
```

- 第2章 コラボレイティブ開発の道具達
 - モダンなソフトウエア開発とは
 - 仮想環境の準備から起動
 - クラウド環境のアカウント・設定
 - 演習: GitHub ユーザ名の提出

GitHub/Heroku のアカウントを作成

GitHub

▶ [Join GitHub · GitHub]

Heroku

[Heroku - Sign up]

Travis CI

- [Travis CI]
 - Travis CI は、GitHub のアカウントでログインできる

github-connect スクリプト

URL

[github-connect.sh]

git conifg を代行

▶ GitHub にログインし,名前と email を読み込んで git に設定

SSHの鍵生成と登録

SSH 鍵を作成し、公開鍵を GitHub に登録してくれる

github-connect.sh の実行

作業内容

- ▶ スクリプトを起動し、設定を行う
- ▶ GitHubのログイン名とパスワードを聞かれるので、入力する
- ▶ rsa key pair のパスフレーズは入力しなくて構わない

コマンド

||github-connect.sh

Git と GitHub の設定確認

Git の設定確認

git config --list

GitHub の設定確認

▶ ブラウザで GitHub の SSH Key ページを開く

- 第2章 コラボレイティブ開発の道具達
 - モダンなソフトウエア開発とは
 - 仮想環境の準備から起動
 - クラウド環境のアカウント・設定
 - 演習: GitHub ユーザ名の提出

演習: GitHub ユーザ名の提出

- ▶ 次の URL から授業で利用する GitHub ユーザ名と URL を登録してください.
 - トコラボレイティブ開発特論-GitHubユーザ名 と URL

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第3章 GitHub入門

- 第3章 GitHub 入門
 - GitHub 入門の解説と演習

GitHub入門について

GitHub 入門

Git と GitHub にとことん精通しよう

演習資料

ychubachi/github_practice: Git/GitHub 入門

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第4章 Sinatra で Web アプリを作ろう

- 第4章 Sinatra で Web アプリを作ろう
 - Sinatra アプリケーションの作成
 - HerokuでSinatraを動かす
 - ■演習課題

Sinatra を使った簡単な Web アプリケーション

Sinatraとは?

- ▶ Web アプリケーションを作成する DSL
- ▶ Rails に比べ簡単で、学習曲線が緩やか
- ▶ 素早く Web アプリを作って Heroku で公開してみ よう

参考文献

- Sinatra
- Sinatra: README

Sinatra アプリ用リポジトリを作成する

- ▶ Sinatra アプリを作成するため,新しいリポジトリ を作る
 - ▶ Web ブラウザで GitHub を開き,作成できた ことを確認

コマンド

```
mkdir ~/sinatra_enpit
cd ~/shinatra_enpit
git init
git create
```

Sinatra アプリを作成する(1)

▶ エディタを起動し、次のスライドにある「hello.rb」のコードを入力

コマンド

```
emacs hello.rb
git add hello.rb
git commit -m 'Create hello.rb'
```

Sinatra アプリを作成する(2)

▶ Sinatra アプリ本体のコード(たった 4 行!)

コード: hello.rb

```
require 'sinatra'

get '/' do

"Hello World!"

end
```

Sinatra アプリを起動する

起動の方法

- ▶ hello.rb を ruby で動かせば、サーバが立ち上がる
 - ▶ vagrant の port forward を利用するため,「-o」 オプションを指定する

コマンド

ruby hello.rb -o 0.0.0.0

Sinatra アプリの動作確認

動作確認の方法

- Host OS の Web ブラウザで、 http://localhost:4567 にアクセスする。
 - ▶ 「Hello World!」が表示されれば成功

参考文献

 ruby - Unable to access Sinatra app on host machine with Vagrant forwarded ports - Stack Overflow

- 第4章 Sinatra で Web アプリを作ろう
 - Sinatra アプリケーションの作成
 - Heroku で Sinatra を動かす
 - 演習課題

Sinatra アプリのディプロイ

- ▶ Sinatra アプリを Heroku で動作させてみよう
- ▶ Web アプリは世界中からアクセスできるように なる
- ▶ Web アプリを Heroku(などのアプリケーション サーバ)に設置することを配備(Deploy)と言う

コマンドラインで Heroku にログインする

- ▶ enPiT 環境には heroku コマンドをインストール してある
- ▶ heroku コマンドを用いて,Heroku にログインで きる
 - ▶ Heroku の ID と PW を入力する
- ▶ 以後の作業は Heroku コマンドを利用する

コマンド

heroku login

herokuにSSHの公開鍵を設定する

- ▶ Heroku も qit のリモートリポジトリである
- これを公開鍵でアクセスできるようにする

コマンド

|heroku keys:add

確認

ı|heroku keys

Sinatra アプリを Heroku で動かせるようにする

► Sinatra アプリを Heroku で動作させるには, (少ないものの) 追加の設定が必要

内容

▶ 次スライドを見ながら、エディタを用いて、新た に次の2つのファイルを作成する

ファイル名 内容

config.ru Webアプリサーバ(Rack)の設定 Gemfile アプリで利用するライブラリ(Gem)

追加するコード

□ード: config.ru

```
require './hello'
run Sinatra::Application
```

□ - ド: Gemfile

```
source 'https://rubygems.org'
gem 'sinatra'
```

関連する Gem のインストール

- ▶ Gemfile の中身に基づき,必要な Gem(ライブラ リ)をダウンロードする
 - ▶ Gemfile.lock というファイルができる
 - ▶ このファイルも commit の対象に含める

コマンド

|bundle install

アプリを GitHub に push する

- ▶ Heroku で動かす前に, commit が必要
 - ▶ 後に Heroku のリポジトリに対して push する
- ▶ ここでは, まず, GitHub にコードを push しておく
 - ▶ この場合の push 先は origin master

コマンド

```
git add .
git commit -m 'Add configuration files
of for Heroku'
git push -u origin master
```

Heroku にアプリを作る

コマンド

```
heroku create
git remote -v # 確認用
```

- ▶ 1 行目: Heroku が自動生成した URL が表示される ので、メモする
- ▶ 2 行目: heroku という名前の remote が追加された ことが分かる
- ▶ Web ブラウザで Heroku の管理画面を開き,アプリができていることを確認する

Heroku にアプリを配備する

▶ Heroku にアプリを配備するには,Heroku を宛先 としてリモートリポジトリに push する

コマンド

git push heroku master

▶ Web ブラウザでアプリの URL(heroku create の際にメモしたもの)を開き,動作を確認する

- 第4章 Sinatra で Web アプリを作ろう
 - Sinatra アプリケーションの作成
 - Herokuで Sinatra を動かす
 - ■演習課題

演習課題 4-1

Sinatra アプリの作成

- ► Sinatra アプリを作成して,Heroku で動作させな さい
- ▶ Sinatra の DSL について調べ,機能を追加しなさい
- ▶ コミットのログは詳細に記述し、どんな作業を 行ったかが他の人にも分かるようにしなさい
- ▶ 完成したコードは GitHub にも push しなさい

演習課題 4-2 (1)

Sinatra アプリの共同開発

- ▶ グループメンバーで Sinatra アプリを開発しなさい
- ► 代表者がGitHubのリポジトリを作成し他のメンバーをCollaboratorsに追加する
 - 他のメンバーは代表者のリポジトリを clone する
- ▶ どんな機能をもたせるかをチームで相談しなさい
 - メンバーのスキルに合わせて、できるだけ簡単なもの(DBは使わない)

演習課題 4-2 (2)

Sinatra アプリの共同開発 (続き)

- ▶ 慣れてきたら GitHub Flow をチームで回すことを 目指す
 - ▶ ブランチを作成し,Pull Request を送る
 - 他のメンバー(一人以上)からレビューを受けたら各自でマージ
- ▶ GitHubのURLとHerokuのURLを提出
 - http://goo.gl/forms/p1SXNT2grM

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第5章 Ruby on Rails アプリの開発

- 第5章 Ruby on Rails アプリの開発
 - Ruby on Rails アプリの生成と実行
 - Controller/View の作成
 - Heroku にディプロイする

RoR を使った Web アプリケーション

Ruby on Rails (RoR) とは?

▶ Web アプリケーションを作成するためのフレーム ワーク

参考文献

Ruby on Rails

rails_enpit アプリを作成する

- ▶ rails は予め,仮想化環境にインストールして ある
- ▶ rails new コマンドを用いて, RoR アプリの雛形 を作成する
 - コマンドは次スライド

rails_enpit を作成するコマンド

```
|rails new ~/rails_enpit
  → --database=postgresql
2 cd ~/rails enpit
3 | git init
4 git create
s git add .
6 | git commit -m 'Generate a new rails
 → app'
qit push -u origin master
```

Gemfile に JS 用 Gem の設定

- ▶ Gemfile に Rails 内部で動作する JavaScript の実行 環境を設定する
 - ・当該箇所のコメントを外す

変更前

変更後

```
gem 'therubyracer', platforms: :ruby
```

Bundle install の実行(1)

- ▶ Gemfile を読み込み,必要な gem をインストール する
 - ▶ rails new をした際にも, bundle install は実行されている
 - 今回はtherubyracerと、それが依存している gemでまだインストールしていないものをイ ンストール
- ▶ インストールする先は ~/ . rbenv 以下の特定の ディレクトリ
 - コマンドは次スライド

Bundle install の実行(2)

コマンド

```
|bundle install
2|qit commit -a -m 'Run bundle install'
```

Gemfile 設定変更のコミット

▶ ここまでの内容をコミットしておこう

```
||git add .
2 git commit -m 'Edit Gemfile to enable
  → the rubyracer gem'
3 git push -u origin master
```

データベースの作成

- ▶ rails enpitアプリの動作に必要な DB を作成する
- ▶ Databese は Heroku で標準の PostgreSQL を使用 する
 - ▶ RoR 標準の sqlite は使わない
- ▶ enPiT 仮想環境には PostgreSQL インストール済み

PostgreSQL に DB を作成

開発で利用する DB

```
開発作業中に利用
rails enpit development
rails enpit test
                     テスト用に利用
                      (本番環境用)
(rails enpit production)
```

▶ 本番環境用 DB は Heroku でのみ 用いる

コマンド

```
|createdb rails_enpit_development
2 createdb rails_enpit_test
```

Rails server の起動

- ▶ この段階で、アプリケーションを起動できるよう になっている
- ► Host OS の Web ブラウザで, http://localhost:3000 にアクセスして確認
- 端末にもログが表示される
- ▶ 確認したら,端末で Ctrl-C を押してサーバを停止 する

コマンド

|bin/rails server -b 0.0.0.0

コラボレイティブ開発特論

- 第5章 Ruby on Rails アプリの開発
 - Ruby on Rails アプリの生成と実行
 - Controller/View の作成
 - Heroku にディプロイする

Hello World を表示する Controller

- ▶ HTTP のリクエストを処理し、View に引き渡す - MVC 構造でいう Controller である
- ▶ rails generate controller コマンドで作成 する

コマンド

|bin/rails generate controller welcome

生成された Controller コードの確認

▶ qit diff コマンドでどのようなコードができたか 確認

```
| ait diff
```

▶ Controller のコードを作成した作業をコミット

```
||qit add
git commit -m 'Generate the welcome
  → controller'
```

Hello World を表示する View

- ▶ HTML 等で結果をレンダリングして表示する
 - ▶ erb で作成するのが一般的で、内部で Ruby コードを動作させることができる
- ▶ app/views/welcome/index.html.erb を(手動 で)作成する
 - コードは次スライド

Hello World を表示する View のコード

index.html.erb

```
| <h2>Hello World</h2>
 <p>>
 The time is now: <%= Time.now %>
```

生成された View コードの確認

▶ qit diff コマンドで変更内容を確認

```
|| qit diff
```

▶ View のコードを作成した作業をコミット

```
||git add .
2 git commit -m 'Add the welcome view'
```

rootとなる route の設定

- ▶ Routeとは?
 - ► HTTPのリクエスト(URL)とコントローラ を紐付ける設定
- ▶ ここでは root へのリクエスト (GET /) を welcome コントローラの index メソッドに紐付 ける

config/routes.rb の当該箇所をアンコメント

|root 'welcome#index'

▶ rake routes コマンドで確認できる

routes.rb の設定変更の確認

▶ qit diff コマンドで変更内容を確認

```
||git diff
```

▶ routes.rb を変更した作業をコミット

```
git add .
2 git commit -m 'Edit routes.rb for the
  → root controller'
```

Controller と View の動作確認

- ▶ 再度, rails server でアプリを起動し,動作を 確認しよう
- ▶ Web ブラウザで http://localhost:3000/ を 開ぐ

コマンド

|bin/rails server -b 0.0.0.0

▶ git log コマンドで一連の作業を確認してみると 良い

GitHubへの Push

- ▶ ここまでの作業で,controllerと view を1つ備え る RoR アプリができた
- ▶ 作業が一区切りしたので、GitHubへの push もし ておく

コマンド

||git push

コラボレイティブ開発特論

- 第5章 Ruby on Rails アプリの開発
 - Ruby on Rails アプリの生成と実行
 - Controller/View の作成
 - Heroku にディプロイする

RoR を Heroku で動かす

▶ 作成しと RoR アプリを Heroku で動作させよう

Getting Started

Getting Started with Rails 4.x on Heroku

- ▶ Gemfile に rails_12factor を追加する
- ▶ Ruby のバージョンも指定しておく
- ▶ Gemfile を変更したら必ず bundle install する こと

Gemfile に追加する内容

デプロイ前に Git にコミット

- ▶ Heroku にコードを送るには,git を用いる
- ▶ 従って、最新版を commit しておく必要がある
- ▶ ここでは,commit 後,まずは GitHub にも push し ておく

コマンド

```
git commit -a -m 'Set up for Heroku'
git push
```

▶ 2行目: push する先は origin (=GitHub) である

Heroku アプリの作成とデ<u>ィプロイ</u>

▶ heroku コマンドを利用してアプリを作成する

コマンド

```
heroku create
git push heroku master
```

- ▶ 1 行目: heroku create で表示された URL を開く
- ▶ 2行目: git push は herokuの master を指定. ディプロイすると、Heroku からのログが流れて くる

コラボレイティブ開発特論

- 第5章 Ruby on Rails アプリの開発
 - Ruby on Rails アプリの生成と実行
 - Controller/View の作成
 - Heroku にディプロイする
 - 演習課題

演習課題6

RoRアプリの作成

▶ ここまでの説明に従い、Herokuで動作する RoR アプリ(rails_enpit)を完成させなさい

コラボレイティブ開発特論

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第6章 DBを使うアプリの開発と継続的統合

コラボレイティブ開発特論

- 第6章 DB を使うアプリの開発と継続的統合
 - DB と Scaffold の作成
 - RoR アプリのテスト
 - Travis CI との連携

Scaffold

Scaffold とは

- ▶ scaffold Google 検索
- ▶ RoRでは、MVCの雛形を作る
 - CRUD 処理が全て実装される
- ▶ 多くのコードが自動生成されるので、branch を 切っておくと良い
 - ▶ 動作が確認できたら branch をマージ
 - うまく行かなかったら branch ごと削除すれば良い

コマンド

DB ∅ Migrate

migrate とは

- ▶ Database のスキーマ定義の更新
- ► Scaffold を追加したり、属性を追加したりした際 に行う

コマンド

|bin/rake db:migrate

routeの確認

route

▶ ルーティングの設定を確認しよう

コマンド

|bin/rake routes

動作確認

動作確認の方法

- ▶ Web ブラウザで http://localhost:3000/books を開く
- ▶ CRUD 処理が完成していることを確かめる

コマンド

|bin/rails server

完成したコードをマージ

ブランチをマージ

- ▶ 動作確認できたので、 books branch をマージする
- ▶ 不要になったブランチは, git branch -d で削 除する

コマンド

```
git add .

git commit -m 'Generate books scaffold'

git checkout master
qit merge books
```

Heroku にディプロイ

ディプロイ

- ▶ ここまでのアプリをディプロイする
- ▶ heroku にある db も migrate する
- ▶ Web ブラウザで動作確認する

コマンド

git push heroku master
heroku run rake db:migrate

Scaffold の作成を取り消す場合(参考)

取り消す操作

- ▶ migration を取り消す
- ▶ branch に一旦コミットして, master ブランチに 移動
- ▶ branch を削除

コマンド

```
bin/rake db:rollback
git add .
git commit -m 'Rollback'
git checkout master
```

PostgereSQLクライアントのコマンド(参考)

▶ psqlで DB にログイン

Backslash コマンド	説明
	DBの一覧
С	DBに接続
d	リレーションの一覧
q	終了

- 第6章 DB を使うアプリの開発と継続的統合
 - DB と Scaffold の作成
 - RoR アプリのテスト
 - Travis CI との連携
 - 演習課題

テストについて

ガイド

 A Guide to Testing Rails Applications — Ruby on Rails Guides

テストの実行

テストコード

- ▶ Scaffold はテストコードも作成してくれる
- ▶ テスト用の DB(rails_enpit_test)が更新される

コマンド

|bin/rake test

- 第6章 DB を使うアプリの開発と継続的統合
 - DB と Scaffold の作成
 - RoR アプリのテスト
 - Travis CIとの連携

Travis CIのアカウント作成

アカウントの作り方

- ▶ 次のページにアクセスし,画面右上の「Sign in with GitHub」のボタンを押す
 - Travis CI Free Hosted Continuous Integration
 Platform for the Open Source Community
- ▶ GitHubの認証ページが出るので、画面下部にある 緑のボタンを押す
- ▶ Travis CI から確認のメールが来るので、確認する

Ruby アプリ

Travis CI: Building a Ruby Project

Travisの初期化

内容

- Travis の CI ツール
 - travis-ci/travis.rb
- ▶ Travis にログインして初期化を行う
- ▶ init すると .travis.yml ができる

コマンド

```
gem install travis # Travis CLIの
、 アップデート
travis login --auto # GitHubのログイ
ン情報で自動ログイン
```

Herokuとの連携

Heroku との連携

- ▶ Travis CI から Heroku への接続を設定する
 - Travis CI: Heroku Deployment

コマンド

|travis setup heroku

Travisで動かす Ruby のバージョン設定

設定ファイルの変更

- ▶ まず、Ruby のバージョンを指定する
- ▶ 変更の際は YAML のインデントに注意する

.travis.yml を書き換える

```
language: ruby rvm:
- 2.2.2
```

Travis 用 DB 設定ファイル

Travis でのテスト DB

▶ テスト DB 用の設定ファイルを追加する

config/database.yml.travis

```
test:
adapter: postgresql
database: travis_ci_test
username: postgres
```

Travis上のDB設定

設定ファイルの変更(追加)

- ▶ PostgreSQLのバージョン
- ▶ DB の作成
- Travis CI: Using PostgreSQI on Travis CI

.travis.yml(抜粋)

```
addons:
  postgresgl: "9.3"
|before_script:
   - psql -c 'create database
    → travis ci test; '-U postgres
```

GitHubと Travis CI 連携

説明

- ▶ ここまでの設定で、GitHub に push されたコードは、Travis CI でテストされ、テストが通ったコミットが Heroku に送られるようになった
- ▶ Web ブラウザで Travis CI を開いて確認する

コマンド

```
git add .
git commit -m 'Configure Travis CI'
git push
```

Travis 経由での Heroku への deploy

Travis のログを閲覧

- ▶ Web ブラウザで Travis CI の画面を開く
- ログを読む

Heroku への Deploy

- ▶ テストが通れば、自動で Heroku に配備される
- ▶ 配備できたら Web ブラウザでアプリのページを開 いて確認する

- 第6章 DB を使うアプリの開発と継続的統合
 - DB と Scaffold の作成
 - RoR アプリのテスト
 - Travis CI との連携
 - ■演習課題

演習課題7-1

rails_enpit の拡張

- ▶ View を変更
 - ・welcome コントローラの view から,books コントローラの view へのリンクを追加する etc
- ▶ Scaffold の追加
 - 任意の Scaffold を追加してみなさい
 - ▶ DB の migration を行い,動作確認しなさい
- ▶ Heroku への配備
 - Travis 経由で Heroku へ deploy できるように する

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第7章 楽天 API を利用したアプリケーション

- 第7章 楽天 API を利用したアプリケーション
 - 楽天 API
 - Heroku で動作させる
 - Travis CI 連携
 - 演習課題

楽天 API とは?

▶ 楽天ウェブサービス: API 一覧

サンプルアプリ

- ychubachi/rakuten_enpit_example
 - pit clone する
 - ▶ bundle install する
- ▶ Heroku でアプリを作りアプリ URL を取得
 - ト heroku create する

アプリ**ID**の発行

- ▶ 新規アプリを登録する
 - ▶楽天ウェブサービス: 新規アプリ登録
- ▶ アプリ名(任意), アプリの URL, 認証コードを 入力
 - ▶ アプリID, アフィリエイトID 等を控えておく

環境変数の設定

- ▶ アプリ ID(APPID)とアフィリエイト ID(AFID) を環境変数に登録
- ▶ ~/.bash_profile に次の行を追加(自分の ID 等 に書き換えること)
- ▶ exit して, 再度 vagrant ssh

```
export APPID=102266705971259xxxx export
```

→ AFID=11b23d92.8f6b6ff4.11b23d93.???

ローカルでの動作確認

ローカルで動作確認する

ruby hello.rb -o 0.0.0.0

- 第7章 楽天 API を利用したアプリケーション
 - 楽天 API
 - Heroku で動作させる
 - Travis CI 連携
 - ■演習課題

Heroku の環境変数

環境変数の作成

- ▶ 次のコマンドで、Heroku 内部にも環境変数を作る
- ▶参考
 - Configuration and Config Vars | Heroku Dev Center

コマンド

```
heroku config:set
```

- → APPID=102266705971259xxxx
- 2 heroku config:set
 - → AFID=11b23d92.8f6b6ff4.11b23d93.???

Heroku での動作確認

内容

- ▶ Heroku に直接 Push してみる
- web ブラウザで動作確認

コマンド

ı|qit push heroku master

- 第7章 楽天 API を利用したアプリケーション
 - 楽天 API
 - Heroku で動作させる
 - Travis CI 連携
 - ■演習課題

.travis.ymlの再生成

内容

- ▶ fork して作業用のブランチを作成する
- ▶ .travis.yml の削除と新規作成
- ▶ 不要な Ruby のバージョンを削除

コマンド

```
||git fork
2 git branch new_feature
3 rm .travis.yml
4 travis init -r
  < <vour_name>/rakuten_enpit_example
```

Travis CI の環境変数

内容

- リポジトリで次のコマンドを打つ
- ▶ 自分の APPID, AFID に書き換えること

コマンド

ltravis env set APPID

- \rightarrow 102266705971259xxxx
- travis env set AFID
 - 11b23d92.8f6b6ff4.11b23d93.???????

コミットしてpush

内容

- add して commit
- ▶ 自分のリポジトリに push

コマンド

```
git add .
git commit -m 'Update .travis.yml'
git push -u ychubach master
```

- 第7章 楽天 API を利用したアプリケーション
 - 楽天 API
 - Heroku で動作させる
 - Travis CI 連携
 - ■演習課題

演習課題8-1

ローカルでサンプルを動かす

- ▶ 自分の APPID を作成する
- ▶ 仮想化環境と Heroku の環境変数を設定
- ローカルで動かしてみよう
- ▶ Heroku に直接 Push して動かしてみよう

演習課題8-2

Travis 経由で動かす

- ▶ サンプルを Travis 経由で動作させてみよう
 - Fork して、自分のリポジトリに push できる ようにする
 - ▶ .travis.yml の設定を変更する
 - ▶ やり方は各自で考えてみよう
 - ▶ Travis CI に環境変数を設定する

産業技術大学院大学 中鉢 欣秀

第8章 ミニプロジェクト

- 第8章 ミニプロジェクト
 - ■演習課題

演習課題9

ミニプロジェクト

- 楽天 API を利用した Web アプリケーションを開発 する
 - ▶ (作業 45 分 + Demo 10 分) × 3回
- ▶ グループで次のことを相談
 - ▶ プロダクトバックログを GitHub の Issue で作る
 - ▶ 見積もりなど Scrum 的にやってみよう
- ▶ 授業で取り扱った内容のほか自分の知っている知識を活用してください
 - JavaScript, CSS ...

課題の提出先

- ▶ グループの代表者はアプリの URL 等を次のフォームから提出してください
 - http://goo.gl/forms/xdeirTA169