

Joiner 活动招募与参与平台 软件需求说明书

Version 1.0

问题陈述 郭浩翀

术语表 后睿琦

系统需求概述 胡钰盛

系统用例描述 黄均袖

领域建模 黄俊霖

业务流程 黄炼楷

目录

一 . 问题陈述.....	3
二 . 术语表.....	5
三 . 需求概述.....	6
四 . 用例描述.....	7
五 . 领域建模.....	12
六 . 业务流程.....	13

一. 问题陈述

1. 业务背景

丰富多彩的社团活动为大学生的生活增添了许多乐趣,然而有时候一些社团举办活动时会因为宣传不到位使得招募到的参与者寥寥无几,大学生也可能因为看不到活动信息或者因为报名方式繁琐而打消参与的念头。如果能有一款软件或者平台,帮助社团更好地发布活动信息以及宣传活动,帮助学生更快地得知活动信息与更方便地报名参与活动,便可以使得社团更加有效地招到活动参与者,学生更加快捷地得知、更加方便地报名参与感兴趣的活动。

2. 核心场景

- A. 学生平时的学习生活较为忙碌,在难得抽出时间的时候却没能及时得知感兴趣的活动正在举办,错过了放松身心的机会。
- B. 社团进行活动宣传时到各个宿舍扫楼与派发宣传单,总是会遇到宿舍没有人在。
- C. 社团举办活动征集报名时,参与的学生需要下载报名表填写并发送到指定邮箱,社团需要将参加活动的同学报名表一张一张从邮箱中下载下来并进行统计和通知,花时间长并且容易发生缺漏。

3. 主要问题

学生难以及时得知感兴趣的活动

学生参与活动时报名方式繁琐

社团统计报名信息效率低,出错概率高

4. 平台使用场景

社团通过平台新建活动与编辑活动

社团通为活动招募参与者并设置报名信息的填写格式

社团保存或者发布编辑完成的活动

学生通过平台查看已发布的活动

学生通过平台填写与提交报名信息报名参与活动

社团通过平台查看活动报名情况与活动参与者信息

社团通过平台导出活动参与者信息表格，利用表格执行之后的行为（如通知）

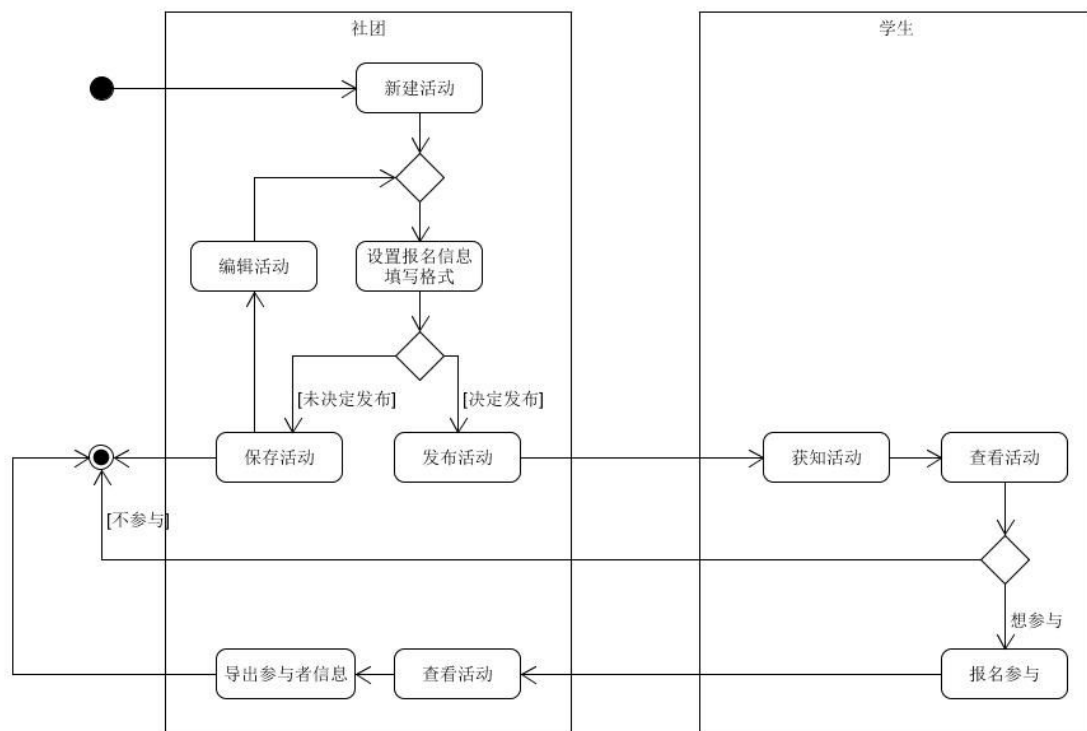


图 1-1 Joiner 平台活动图

二. 术语表

1. 定义

- A. 社团：中山大学校内的合法组织
- B. 学生：中山大学的具有身份凭证的学生
- C. 活动：由社团发起，(可能)可供学生参与或观看的事件
- D. 活动列表：所有活动组成的一个序列
- E. 活动状态：表示活动处于某个阶段，可选状态有：
 - a. 尚未存在：不能在活动列表中找到
 - b. 正在编辑：处于编辑阶段
 - c. 已保存：已经保留在活动列表中但对学生不可视
 - d. 已发布：已经保留在活动列表中且对学生可视
- F. 新建活动：社团执行的动作，使活动状态从尚未存在转为正在编辑
- G. 编辑活动：社团执行的动作，是活动状态从已保存转为正在编辑
- H. 保存活动：社团执行的动作，使活动状态从正在编辑转为已保存
- I. 发布活动：社团执行的动作，使活动状态从正在编辑或已保存转为已发布
- J. 获知活动：学生执行的动作，查看所有已发布的活动
- K. 查看活动：社团或学生执行的动作
 - a. 执行者为学生，此动作为获得某个已发布的活动的信息
 - b. 执行者为社团，此动作为获得某个已发布或已保存的活动的信息

三. 需求概述

1. 服务与价值

- A. 通过“Joiner”平台，社团在传统宣传之外有了多一种方便的活动宣传方式
- B. 通过“Joiner”平台，学生可以更加及时地获知活动信息
- C. 通过“Joiner”平台，社团可以快速设置报名者需要填写的报名信息，无需设计报名表
- D. 通过“Joiner”平台，学生可以快速填写报名信息直接报名参与，无需填写与发送报名表
- E. 通过“Joiner”平台，社团可以直接查看活动信息与参与者的报名资料，还可以将资料导出查看，无需下载与整理每个参与者的报名表

2. 系统用例图

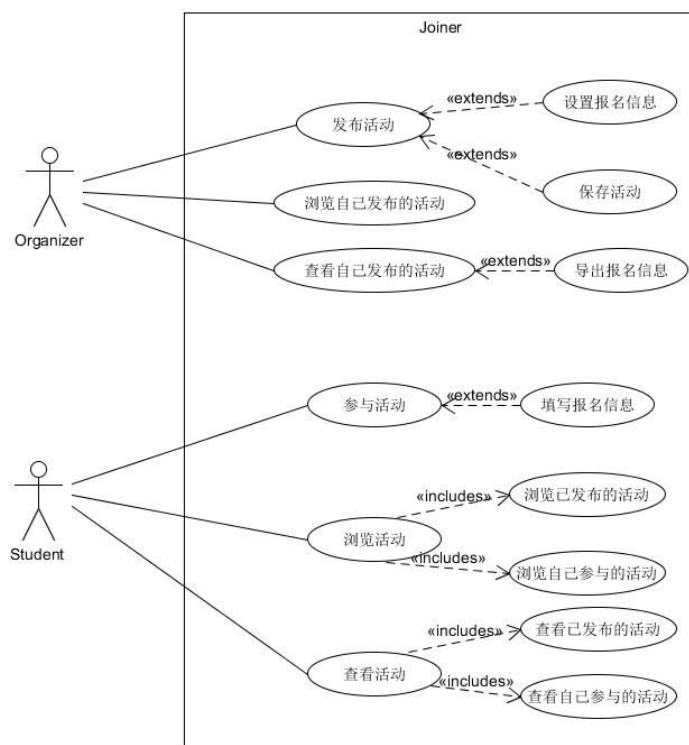


图 3-1 Joiner 平台用例图

四. 用例描述

UC001：报名参与

范围：Joiner 平台

级别：用户目标

主要参与者：学生

涉众及关注点：

- 学生：希望快速完成报名并得知报名成功与否
- 社团：希望准确、完整地记录报名者的报名信息

前置条件：学生已经登录并已经处于查看某个具体活动的状态

成功保证：学生报名信息准确完整存储在系统中

主成功场景：

1. 学生以自身账户登录在具体活动查看界面
2. 学生点击“参与此活动”按钮
3. 系统进入具体活动报名界面
4. 学生填写报名信息
5. 学生点击“确认报名”按钮
6. 系统显示“成功报名”提示

扩展：

*a. 学生填写报名信息不完整

1. 系统拒绝将信息存储，提示学生将信息填写完整

(注：此用例由于涉及具体操作，违反了不考虑 GUI 的用例编写原则，非本意)



图 4-1-1 报名参与简要界面

UC002：发布活动

社团（负责人）想发布一条招新消息，于是点击开展新活动按钮后即进入新建活动的界面，填写完活动的基本信息与上传海报之后，点击了征集报名按钮，在设置报名栏中已经初始化好姓名、学号、联系方式三项基本信息，这位负责人认为联系方式过于模糊，于是将其改为“手机号”，由于这项活动与专业相关，负责人又点击了征集报名栏中的添加按钮，新设置了“学院”信息，最后点击发布按钮，活动成功发布！



图 4-2-1 发布活动简要界面

UC003 : 获知活动

学生登录系统之后，通过界面上的活动列表获知活动

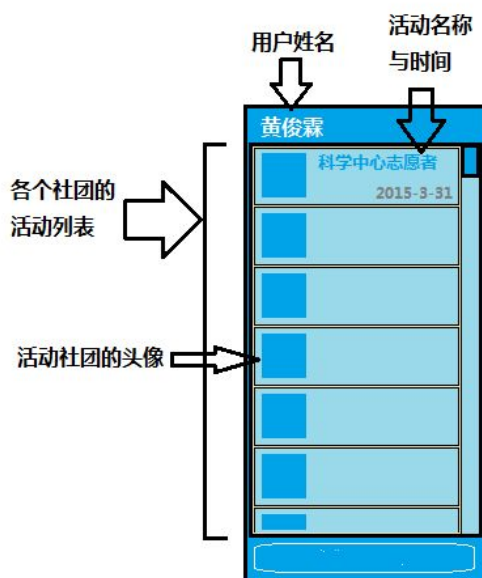


图 4-3-1 学生端初始界面

UC004 : 查看活动

学生在登录系统后的初始界面点击其感兴趣的活动栏 ,进入活动具体界面即可查看活动的活动时间等具体描述。



图 4-4-1 具体活动界面

UC005 && UC006 : 编辑活动 && 保存活动

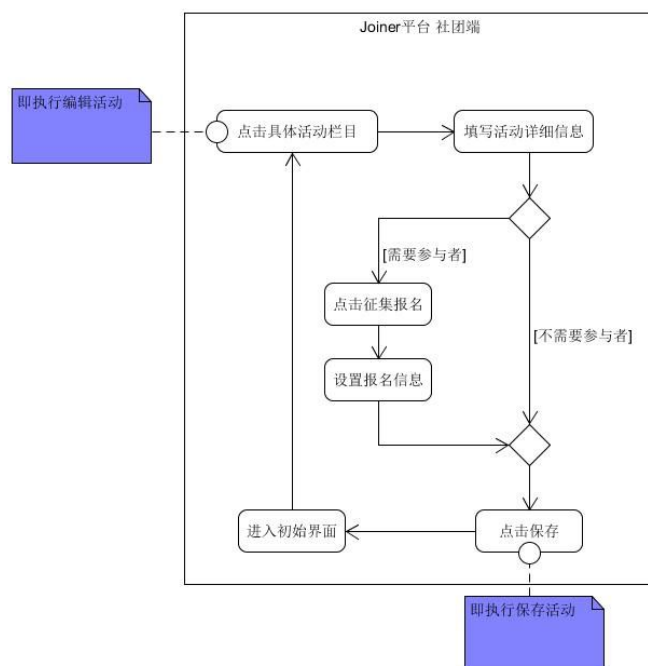


图 4-56-1 活动图说明编辑活动与保存活动用例

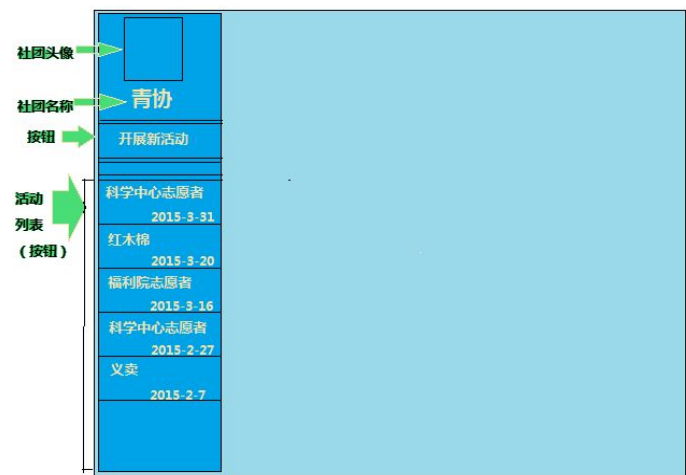


图 4-56-2 社团端初始界面

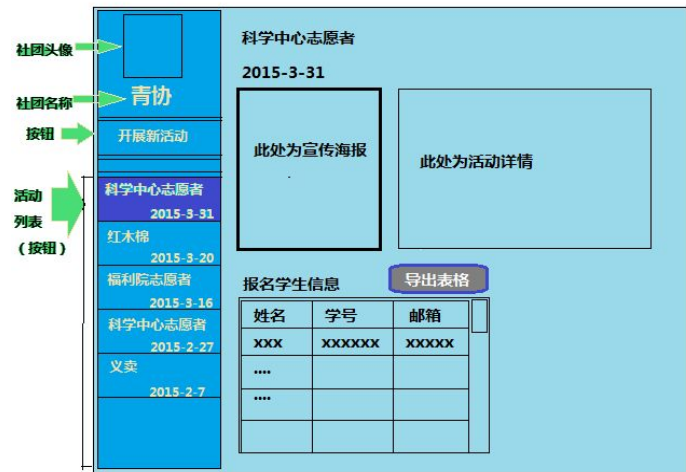


图 4-56-3 社团端具体活动界面

UC007：新建活动

在社团端界面点击开展新活动即可新建活动

五. 领域建模

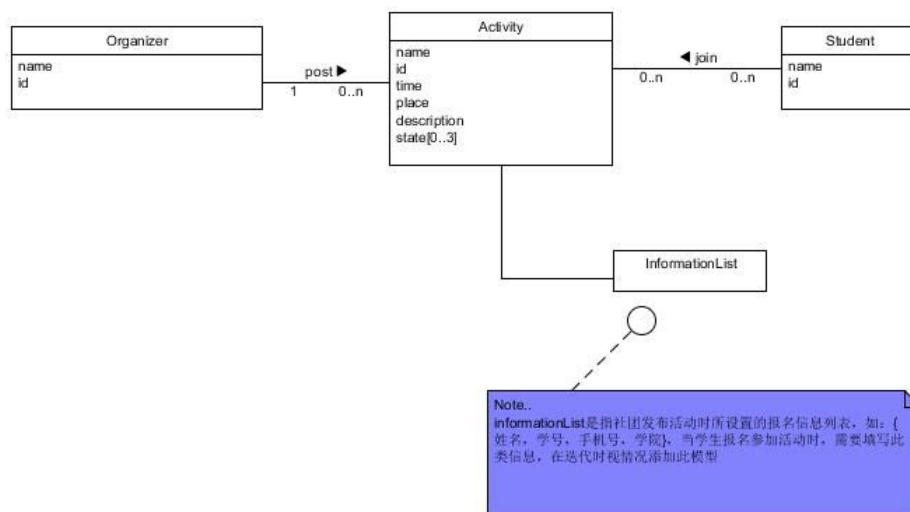


图 5-1 Joiner 平台领域模型

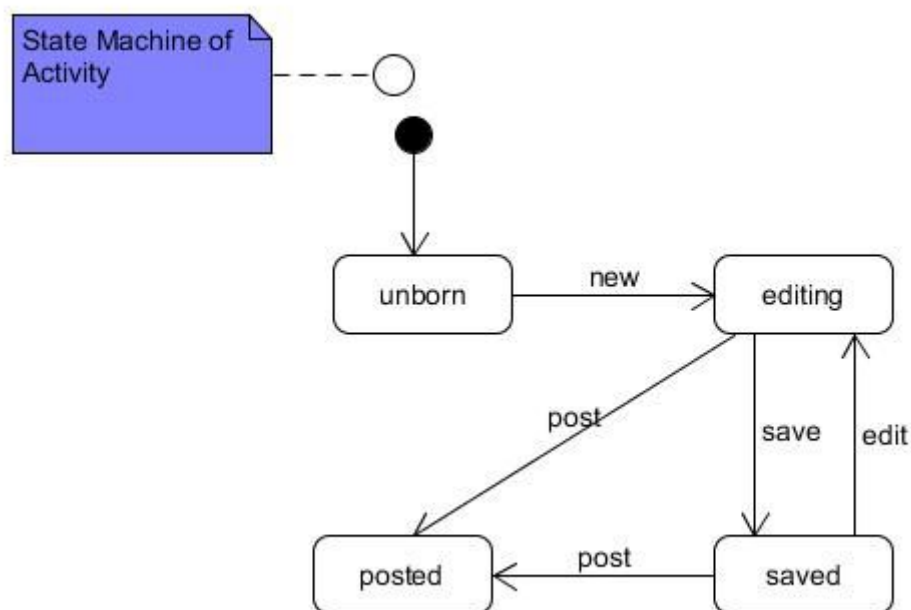


图 5-2 “活动”（Activity）的状态转换

（注：状态的中英文对应为：

unborn：尚未存在；editing：正在编辑；saved：已保存；posted：已发布）

六. 业务流程

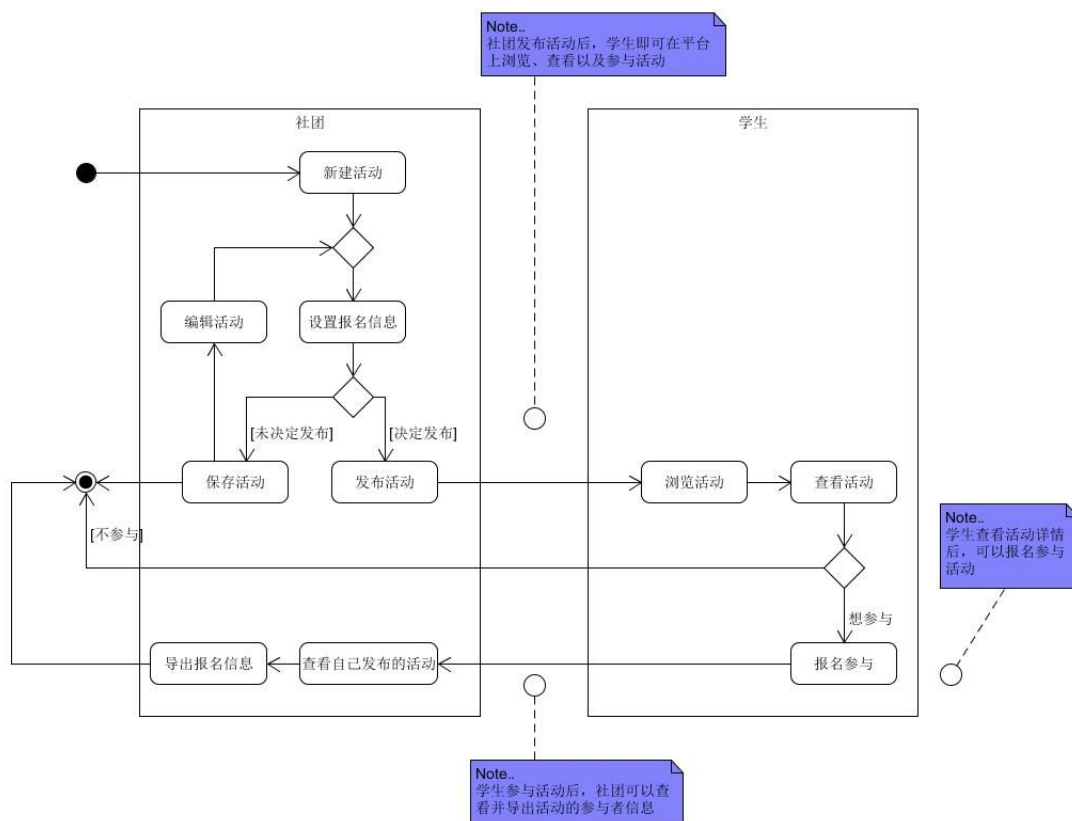


图 6-1 业务主流程活动图