天知强卡器

不连续指南

强卡器介绍

- 哼哼,我是高性能的呦
- 可以在不同浏览器进程上多开,运行时间最好在两小时之内(运行久之后flash窗口会卡顿),使用前注意找一个没人的分区(例如雪山二区)进行强化,会更加快速!
- 完全开源免费,仅基于图像识别与点击。使用时游戏窗口可以处于后台,但不能 最小化。挂机强卡时请注意鼠标不要放在游戏窗口内,以免造成不必要的损失。
- 重新定义美食大战老鼠卡套价值,差卡和中卡也能发挥它的光彩!

如何配置强卡器

- 请根据下方流程,一步步配置强卡器。
- 强卡器大部分按键和选项框都内置了说明,将鼠标悬停于上即可查看
- 使用时遇到任何问题请先浏览该指南的疑问解答区,如果还是不懂,欢迎前往QQ 群786921130与其他用户交流,群内还有使用心得,以及配置好的设置文件,可一键替换。
- 最后祝你强卡顺利!毕竟这可是高性能强卡器嘛。

第一步:配置个人设置



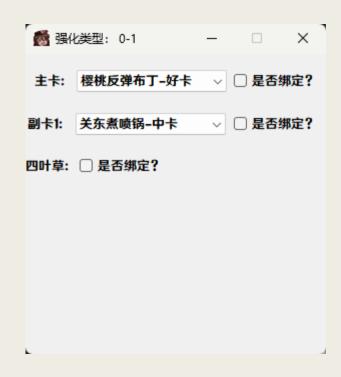
- 先点击个人设置页面,出现红框内设置
- 使用最低星级与强化最高星级:设置后,将会忽略这些星级以外的卡片,仅强化这个区间内的卡片
- 制卡等待间隔:推荐500毫秒,每个人的延迟都不同,延迟低的人可以适量调低该间隔,以增加制卡速度
- 强卡等待间隔与检查间隔:点击强化后,会等待等待间隔的时间,然后开始以检查间隔为周期,进行20次副卡槽的检测,直到副卡槽空了为止,才进行下一次强化。拉低这两个数值有助于提升强化顺畅度,但可能会增加CPU开销。推荐设置:300毫秒,100毫秒。
- 材料翻页间隔:寻找四叶草与香料时,翻页的等待间隔。推荐设置在100毫秒。美食大战老鼠是一个20帧的游戏,也就是说如果翻页时间小于50毫秒,就会出现截图到上一帧图片的情况,非常严重。
- 多少次强化后重进合成屋:由于美食大战老鼠的特性,在合成屋页面待久之后会很卡,直接导致强卡器无法运行,所以才有该设置。推荐设置50次或100次,因延迟而异。
- 卡片滚动条拖动次数:用多少次来拖动完你的卡包。该数值应该随背包大小而调整,确保每次拖动都在五行以内(强卡器无法识别相距七行的卡片)。例,一个300格的背包,应该把这个数字设置在10,这样一次拖动大概拖动四行左右卡片。

第二步: 配置强卡方案



- 点击强卡方案标签后,出现红框内内容。
- 强化类型:点击强化类型下方的数字标签,可以打开编辑窗口,自定义每一级的卡片使用。
- 副卡1,2,3:每个下拉框都代表了使用卡片星级,虽然每个人的卡套与香料数量都不一样,但是最优路径能保证在最少0卡使用时上达到最佳强卡期望,推荐使用最优路径。
- 四叶草:每个下拉框都代表了使用四叶草的类型,根据自己已有四叶草配置。
- 强化伙伴!:目前还未实现该功能,预 计方案是选择后,改变强卡器的UI样式。 强化路漫漫,没有个伙伴可怎么行~

第三步: 编辑强化类型



- 在强卡方案页面点击数字标签后,即可打开编辑窗口,编辑每一级的用卡与四叶草的状态。
- 请务必在强化前编辑完毕,大部分人强卡器使用后没动静就是因为这里设置了错误的主卡或副卡。O卡恒定为不绑,请千万别设置绑定O卡哦~
- 该功能非常强大,可以用中卡卡套来强化好卡,每种卡都有用呦。但请注意,卡片存在默认排序,相距过远的两张卡没法互相强化,使用时请自己注意。

第四步: 配置制卡方案



- 点击制卡方案标签后,出现红框内设置。
- 左上角的配方列表:显示制卡方案内已有卡片, 点击即可选择卡片,独立编辑其制卡方案。在制作时,卡片会以从上到下的顺序制作。点击卡片 名右边的删除键,即可将其从制卡方案中删除。
- 左下角的配方选择框:点击后可添加选定配方到 列表
- 右上角的当前选择配方:会准确显示当前的配方, 不要编辑到错误的配方呦。
- 单轮制卡数:在下方框内编辑该种配方的单轮制 卡数,设置为0时跳过该香料不做,最高设置为49, 请根据自己的背包量力而行。在使用动态制卡时, 推荐所有制作数量为10。
- 绑定按钮:点击后可独立设置每种使用香料的绑定类型。
- 香料使用上限: 当使用上限不为0时, 在程序运行期间的香料使用数如果超过了上限, 就会在制卡时自动跳过该香料。该上限面向所有配方。
- 自动停止制作:当该值不为O时,程序运行期间如果制作数达到了制作上限,就会发出弹窗与通知,并停止卡片制作。该上限面向所有配方。

番外: 孤心沙龙!



- 因为设置过于繁杂,所以芙芙邀请了 孤心沙龙的三位成员来帮助你完成设 置!
- 乌瑟勋爵:选择配方后,点击"我改!"按钮,一键设置所有强化用卡为该卡。
- 海薇玛夫人:点击"最优路径最划算哦!"按钮后,将强化用料设置为最优路径。
- 蟹贝蕾妲小姐:在点击绑定或不绑选项后,点击"设置!"按钮,即可改变所有强化用料的绑定状态。

分支篇:制卡模式介绍

- 共有三种制卡模式:固定,混合,动态。
- 当你想自己设定香料使用时,就使用固定制卡。固定制卡每轮都会忠诚地还原你的制卡方案,绝不多做一点或少做一点。
- 当你不想自己设计方案,同时又怕卡片堆积时,就使用动态制卡。动态制卡仅会制作一轮你所需要的卡片,这样就不会出现卡片堆积。缺点是一次循环每种配方只制作一轮。
- 混合制卡是同时启用固定与动态制卡,这种方式的好处是稍微减少不合理的制卡方案导致的卡片堆积,又能保证一次制卡循环中能制作足够多的卡片。

第五步: 开始强化!



- 确保一切设置完成之后,将芙芙拖动到游戏窗口内(一定要是flash窗口,不能是浏览器窗口或其他窗口),点击开始强卡或仅按方案强卡后开始强化。
- 在点击仅按方案强卡前,请先将游戏内页面切换到卡片强化页面。
- 建议在开始强化后,将页面切换到 强卡日志,即可享受观察卡片成成 败败的快乐!
- 最后祝你强卡顺利!再见!

常见问题解答

- Q: 为什么在点击开始强化后,弹窗"未知位置,你好像被卡住了"?
- A: 请检查自己的句柄与窗口名是否正确,有没有把芙芙拖到游戏窗口内。若上述情况都没有改善,尝试以管理员身份启动强卡器。
- Q:运行一段时间后,弹窗"配方识别失败,请检查自己的配方"。
- A: 有多种可能的原因,最可能的原因是你卡了,请刷新一下游戏。或是你在开始强卡后,鼠标依旧放在游戏窗口内,这会导致鼠标抢占,以至于无法正确拖曳。
- Q:运行一段时间后,弹窗"没有找到目标四叶草!"
- A: 原因同上,很可能是游戏本身卡顿,请尝试刷新。
- Q: 我打不开强卡器!
- A: 强卡器由py3.11制作,不支持win7;如果在win11或win11遇到这种情况,目前唯一的方案是在虚拟机中启动。

常见问题解答2

- Q: 强卡器被杀毒软件给杀掉了!
- A: 请把杀毒软件的杀毒原因上报给作者,作者会尝试调整代码,让强卡器不会再被杀掉
- Q: 强卡器不强化!
- A: 优先检查自己的强化类型有没有填写正确, 尤其是卡片种类与是否绑定
- Q: 强卡器出现错误了! 它卡住了!
- A: 请先排查自己的错误,是不是游戏运行太久,没有刷新? 是不是各种间隔设置得太短? 是不是用了永久卡来强化? 如果均不是以上错误,请立即停止使用强卡器,并把错误上报给作者,以避免损失。