



Objeto Number



# Number

El objeto Number: envoltorio para valores numéricos primitivos Definido internamente como un valor de doble precisión y de 64 bits

El objeto Number se usa muy raramente.

Número más alto :  $1.79E + 308$

Número más bajo :  $2.22E-308$

Número mayor que el número más alto : infinito positivo

Número menor que el número más bajo: infinito negativo

Los objetos Number son creados con `new Number()`.



# Number

- `console.log(Number)`
  - Propiedades: `MAX_VALUE`, `MIN_VALUE`, `NEGATIVE_INFINITY`, `POSITIVE_INFINITY`...
  - Métodos:
    - `Number.toFixed(n)` → Convertir con n dígitos decimales
    - `Number.toExponential(n)` → Convertir a notación exponencial
    - `Number.toPrecision(n)` → Convertir con longitud n
    - `Number.toString(n)` → Convertir a cadena
      - // n=2 (binario), n=8 (octal), n=16 (hexadecimal)
    - `valueOf()` → Valor primitivo del objeto Number

