Repositorio: https://github.com/19maria/DWCC-02.git

TABLA DE MULTIPLICAR.

1- con javaScript

```
Tabla del 9

9 x 1= 9
9 x 2= 18
9 x 3= 27
9 x 4= 36
9 x 5= 45
9 x 6= 54
9 x 7= 63
9 x 8= 72
9 x 9= 81
9 x 10= 90
```

2 – con TypeScript

C:\Users\maria\Desktop\DWCC\DWCC-02>tsc taboaMultiplicarTypeScript.ts
C:\Users\maria\Desktop\DWCC\DWCC-02>

FIBONACCI

1 – con javaScript

Los 10 primeros números de la sucesión Fibonacci

2 - con TypeScript

```
C:\Users\maria\Desktop\DWCC\DWCC-02>tsc fibonacciTypeScript.ts
C:\Users\maria\Desktop\DWCC\DWCC-02>
```

NÚMEROS PRIMOS.



```
numerosPrimos.html M
                        JS numerosPrimos.js U 🗙
Ejercicio1 > JS numerosPrimos.js > ...
       function esPrimo(numero) {
          if (numero <= 1) return false;</pre>
          for (let i = 2; i < numero; i++) {
               if (numero % i === 0) {
          return true;
      // Ejemplo de uso
      let miNumero = 8;
      if (esPrimo(miNumero)) {
          document.write(miNumero + " ->" + "<h1> es primo. </h1>");
      } else {
    document.write(miNumero + | -> + + <h1> no es primo.</h1>");
      // Ejemplo de uso 2
      let miNumero2 = 3;
      if (esPrimo(miNumero2)) {
          document.write(miNumero2 + " ->" + " <h1>es primo.</h1>");
       } else {
          document.write(miNumero2 + " ->" + " <h1>no es primo.</h1>");
```

```
Pound of the proof of the
```

IDADE

1 - if - else

```
Idade > JS idadeIfElse.js > ...
      var edad = prompt("Cal e a tua idade:");
      edad = parseInt(edad);
      if (isNaN(edad)) {
          document.write (" <h2> Debe introduccir un numero entre 0 y 100 </h2> ");
       if (edad >= 0 && edad <= 12) {
         document.write(" <h2> Eres un neno. </h2>");
        } else if (edad >= 13 && edad <= 18) {
         document.write("<h2> Eres un adolescente. </h2>");
        } else if (edad >= 19 && edad <= 30) {
          document.write("<h2> Eres xoven.</h2>");
        } else if (edad >= 31 && edad <= 64) {
          document.write("<h2> Eres un adulto.</h2>");
        } else if (edad >= 65 && edad <= 100) {
          document.write("<h2> Eres un xubilado.</h2>");
        } else {
          document.write("<h2> Idade non valida. </h2> ");
```

Archivo | C:/Users/maria/Desktop/DWCC/DWCC-02/Idade/idadelfElse.html
Esta página dice
Cal e a tua idade:
25
Aceptar Cancelar

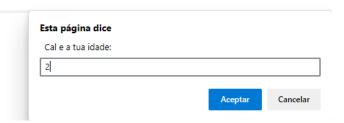
C:/Users/maria/Desktop/DWCC/DWCC-02/Idade/idadelfElse.html

Eres xoven.

2 – switch – case

```
Idade > JS idadeSwitchCase.js > ...
      var edad = prompt(" Cal e a tua idade: ");
      var edadValidada = parseInt(edad);
  4
      function queEres (edad) {
            case edad >= 0 && edad <= 12:
               return " <h2> Ainda eres un neno </h2>";
            case edad >= 13 && edad <= 18:
            case edad >= 19 && edad <= 30:
              return "<h2> Eres xoven </h2>";
            case edad >= 31 && edad <= 64:
              return "<h2> Xa eres un adulto </h2>.";
            case edad >= 65 && edad <= 100:
              return "<h2> Deberias estar xubilado </h2>";
            default:
              return "<h2> A idade debe ser un numero entre 0 e 100 </h2>";
 22
        if (isNaN(edadValidada)) {
          document.write(" <h2> Debe introduccir un numero enteiro entre 0 e 100. </h2>");
        } else {
          var categoriaEdad = queEres(edadValidada);
          document.write (categoriaEdad);
```

C:/Users/maria/Desktop/DWCC/DWCC-02/Idade/idadeSwitchCase.html



C:/Users/maria/Desktop/DWCC/DWCC-02/Idade/idadeSwitchCase.html

Ainda eres un neno

BITS

```
bits.html U
                JS bits.js U X JS idadeIfElse.js
bits > JS bits.js > ...
      let resultado1 = 125 >> 3;
       resultado1=125/8;
       document.write(resultado1 , "</br>");
       let resultado2 = 40 << 2;</pre>
       resultado2=40*4;
       document.write(resultado2 , "</br>");
       let resultado3 = 25 >> 1;
       resultado3=25/2;
       document.write(resultado3, "</br>");
 15
       let resultado4 = 10 << 4;</pre>
       resultado4=10*16;
       document.write(resultado4, "</br>");
```

```
C i Archivo | C:/Users/maria/Desktop/DWCC/DWCC-02/bits/bits.html
```