**Escape Room Logg**

**Mandag og tirsdag - (Jeg fikk ikke gjort mye i dette oppdraget fordi jeg var syk de første to dagene og var ikke med på noe av planleggingen)**

Onsdag: Jeg har begynt med å prøve å skjønne konseptet med Escape rommet vårt og sett på designene våre og begynte å lage ny og bedre versjon av level 3 (maze level) i Figma.

Torsdag: Jeg har jobbet videre med å designe maze levelen i Figma og blitt ferdig med den og sendt den over til Kristoffer sånn at han kan lage screenshot av den og bruke den i siden.