Московский Авиационный Институт

(Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа**

**по курсу «ООП»**

**Тема:**

**Простые классы.**

|  |  |
| --- | --- |
| Студент: | Николаев В.А. |
| Группа: | М80-206Б-18 |
| Преподаватель: | Журавлев А.А. |
| Вариант: | 14 |
| Оценка: |  |
| Дата: |  |

Москва

2019

**1. Код программы на языке C++:**

**point.h:**

#include <iostream>

struct point {

double x, y;

point (double a,double b) { x = a, y = b;};

point() = default;

};

std::istream& operator >> (std::istream& npt,point& p );

std::ostream& operator << (std::ostream& out,const point& p);

**point.cpp:**

#include "point.h"

std::istream& operator >> (std::istream& npt,point& p ) {

return npt >> p.x >> p.y;

}

std::ostream& operator << (std::ostream& out,const point& p) {

return out << p.x << ' ' << p.y << '\n';

}

**pentagon.h:**

#pragma once

#include "figure.h"

struct pentagon : figure{

point a1,a2,a3,a4,a5;

point center() const override;

void print(std::ostream& out) override;

double area() const override;

pentagon() = default;

pentagon(std::istream& is);

};

**pentagon.cpp:**

#include "pentagon.h"

point pentagon::center() const {

double x,y;

x = (a1.x + a2.x + a3.x + a4.x + a5.x) / 5;

y = (a1.y + a2.y + a3.y + a4.y + a5.y) / 5;

point p(x,y);

return p;

}

void pentagon::print(std::ostream& out) {

out << "Coordinates are:\n"<<"{\n"<< a1 << a2 << a3 << a4 << a5 << "}\n";

}

double pentagon::area() const {

return (0.5) \* std::abs((a1.x\*a2.y + a2.x\*a3.y + a3.x\*a4.y + a4.x\*a5.y + a5.x\*a1.y) - ( a1.y\*a2.x + a2.y\*a3.x + a3.y\*a4.x + a4.y\*a5.x + a5.y\*a1.x ));

}

pentagon::pentagon(std::istream& is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4 >> a5;

}

**hexagon.h:**  
#pragma once

#include "figure.h"

struct hexagon : figure

{

point a1, a2, a3, a4, a5, a6;

point center() const override;

void print(std::ostream& out) override;

double area() const override;

hexagon() = default;

hexagon(std::istream& is);

};

**hexagon.cpp:**

#include "hexagon.h"

point hexagon::center() const {

double x,y;

x = (a1.x + a2.x + a3.x + a4.x + a5.x + a6.x) / 6;

y = (a1.y + a2.y + a3.y + a4.y + a5.y + a6.y) / 6;

point p(x,y);

return p;

}

void hexagon::print(std::ostream& out) {

out << "Coordinates are:\n{\n"<< a1 << a2 << a3 << a4 << a5 << a6 << "}\n";

}

double hexagon::area() const {

return 0.5 \* std::abs((a1.x\*a2.y + a2.x\*a3.y + a3.x\*a4.y + a4.x\*a5.y + a5.x\*a6.y + a6.x\*a1.y) - ( a1.y\*a2.x + a2.y\*a3.x + a3.y\*a4.x + a4.y\*a5.x + a5.y\*a6.x + a6.y\*a1.x ));

}

hexagon::hexagon(std::istream& is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4 >> a5 >> a6;

}

**octagon.h:**

#pragma once

#include "figure.h"

struct octagon : figure

{

point a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7, a8;

point center() const override;

void print(std::ostream& out) override;

double area() const override;

octagon() = default;

octagon(std::istream& is);

};

**octagon.cpp:**

#include "octagon.h"

point octagon::center() const {

double x,y;

x = (a1.x + a2.x + a3.x + a4.x + a5.x + a6.x + a7.x + a8.x) / 8;

y = (a1.y + a2.y + a3.y + a4.y + a5.y + a6.y + a7.y + a8.y) / 8;

point p(x,y);

return p;

}

void octagon::print(std::ostream& out) {

out << "Coordinates are:\n{\n"<< a1 << a2 << a3 << a4 << a5 << a6 << a7 << a8 << "}\n";

}

double octagon::area() const {

return 0.5 \* std::abs((a1.x\*a2.y + a2.x\*a3.y + a3.x\*a4.y + a4.x\*a5.y + a5.x\*a6.y + a6.x\*a7.y + a7.x\*a8.y + a8.x\*a1.y) - ( a1.y\*a2.x + a2.y\*a3.x + a3.y\*a4.x + a4.y\*a5.x + a5.y\*a6.x + a6.y\*a7.x + a7.y\*a8.x + a8.y\*a1.x ));

}

octagon::octagon(std::istream& is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4 >> a5 >> a6 >> a7 >> a8;

}

**main.cpp:**

#include <iostream>

#include <vector>

#include "pentagon.h"

#include "hexagon.h"

#include "octagon.h"

int main()

{

int i;

std::vector<figure\*> v;

figure\* f;

i = 0;

while (i != 5) {

std::cout << "🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️\n 1) Add figure \n 2) Delete figure \n 3) Call all functions for whole vector \n 4) Total area \n 5) Exit \n🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️🍆️\n ";

std::cin >> i;

switch (i) {

case 1:

int j;

std::cout << "🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️\n 5) pentagon \n 6) hexagon \n 8) octagon \n🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️🦄️\n";

std::cin >> j;

if (j == 5) {

f = new pentagon(std::cin);

v.push\_back(f);

}

else if (j == 6) {

f = new hexagon(std::cin);

v.push\_back(f);

}

else if (j == 8) {

f = new octagon(std::cin);

v.push\_back(f);

}

break;

case 2:

int k;

std::cout << "Enter index:\n";

std::cin >> k;

if (k > v.size()) {

break;

}

else {

v[k]->~figure();

v.erase(v.begin() + k);

}

break;

case 3:

for (auto elem : v) {

elem -> print(std::cout);

std::cout << elem -> area() << "\n";

std::cout << elem -> center();

}

break;

case 4:

double s = 0;

for (auto elem : v) {

s += elem -> area();

}

std::cout << " Total area:\n" << s;

break;

}

}

}

**CmakeLists.txt:**

project(lab3)

add\_executable(lab3

main.cpp

point.cpp

point.h

pentagon.cpp

pentagon.h

hexagon.cpp

hexagon.h

octagon.cpp

octagon.h

figure.h

)

**2. Ссылка на репозиторий на GitHub.**

**https://github.com/a1dv/oop\_exercise\_03.git**

**3. Набор тестов.**

test\_01.txt:

1

5

0 0 2 0 2 2 1 3 0 2

1

6

0 0 1 -1 2 0 2 2 1 3 0 2

1

8

0 0 1 -1 2 0 3 1 2 2 1 3 0 2 -1 1

3

5

test\_02.txt:

1

5

0 0.5 0.5 0 1 0 1 0.5 0.5 0.5

1

6

0 0.5 0.5 0 1 0 1.5 0.25 1 0.5 0.5 0.5

1

8

0 0.5 0.5 0 0.75 -0.5 1 0 1.5 0.25 1 0.5 0.75 0.75 0.5 0.5

3

5

test\_03.txt:

1

5

0 100 0 0 100 0 150 50 100 100

1

6

0 100 -50 50 0 0 100 0 150 50 100 100

1

8

0 100 -50 50 0 0 50 -50 100 0 150 50 50 100 100 50 150

3

5

**4. Результаты выполнения тестов.**

test\_01.result:

Coordinates are:

{

0 0

2 0

2 2

1 3

0 2

}

5

1 1.4

Coordinates are:

{

0 0

1 -1

2 0

2 2

1 3

0 2

}

6

1 1

Coordinates are:

{

0 0

1 -1

2 0

3 1

2 2

1 3

0 2

-1 1

}

8

1 1

test\_02.result:

Coordinates are:

{

0 0.5

0.5 0

1 0

1 0.5

0.5 0.5

}

0.375

0.6 0.3

Coordinates are:

{

0 0.5

0.5 0

1 0

1.5 0.25

1 0.5

0.5 0.5

}

0.5

0.75 0.291667

Coordinates are:

{

0 0.5

0.5 0

0.75 -0.5

1 0

1.5 0.25

1 0.5

0.75 0.75

0.5 0.5

}

0.6875

0.75 0.25

test\_03.result:

Coordinates are:

{

0 100

0 0

100 0

150 50

100 100

}

12500

70 50

Coordinates are:

{

0 100

-50 50

0 0

100 0

150 50

100 100

}

15000

50 50

Coordinates are:

{

0 100

-50 50

0 0

50 -50

100 0

150 50

50 100

100 50

}

15000

50 37.5

**5. Объяснение результатов работы программы.**

1) Ввод осуществляется через поток стандартного ввода

2) Вывод осуществляется через поток стандартного вывода.

3)С помощью класса point реализуется запись в память координат в двухмерном пространстве.

4)В классе figure реализованы виртуальные функции для работы со всеми фигурами.

5)В классе pentagon реализованы функции для работы с пятиугольниками

6)В классе hexagon реализованы функции для работы с шестиугольниками

7)В классе octagon реализованы функции для работы с восьмиугольниками

**6. Вывод.**

Изучил виртуальные функции.