

Katedra Informatyki

DOKUMENTACJA PROJEKTU

Autorzy:

Albert Gala

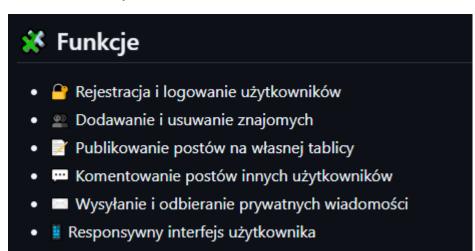
Michał Łata

Kamil Kawa

Tarnów 2025 r.

I. Wprowadzenie

Projekt PIU2 to aplikacja webowa z funkcjonalnościami uwierzytelniania, czatu w czasie rzeczywistym, publikacji postów oraz zarządzania profilami użytkowników. Celem jest stworzenie bezpiecznego systemu, w którym użytkownicy mogą rejestrować się, aktywować konta, odzyskiwać hasła, publikować treści, a także rozmawiać z innymi online.



II. Przegląd architektury

```
Client (React) <--> Auth-Server (Express + WS + Supabase) <--> Supabase DB & Storage
```

- Frontend: React (create-react-app), React Router, Axios, Supabase JS.
- Auth-Server: Node.js, Express.js, JWT (Access & Refresh), bcrypt, WebSocketServer (ws), Nodemailer, Crypto, Multer i Sharp.
- Baza danych i storage: Supabase (PostgreSQL + object storage)

III. Struktura katalogów

```
projekt-root/

⊢ auth-server/

  ├─ app.js # Główny serwer Express i WebSocket
├─ database.json # Listy użytkowników do testów

    package.json

⊢ frontend/

   ⊢ src/
    ├ index.js # Mount React
                      # Router i główne komponenty
  | ├ App.js

⊢ supabaseClient.js

  | ├ login.js

⊢ register.js

  | ⊢ home.js
     ⊢ chat.js

⊢ PostBoard.js

     ⊢ Profile.js
     └ components/
                    # Navbar, UserPanel, ProtectedRoute itd.

⊢ public/
  └ package.json
└─ README.md
```

IV. Instalacja i konfiguracja

- 1. Wymagania wstępne
 - Node.js v14+
 - npm v6+
 - Konto i projekt w Supabase (URL + anon key)
 - Serwer SMTP (np. Gmail) do wysyłki e-maili aktywacyjnych

2. Kroki instalacji

```
# Klonowanie repozytorium
git clone https://github.com/a1gala/PROJEKT_PIU2.git
cd PROJEKT_PIU2

# Backend
git clone https://github.com/a1gala/PROJEKT_PIU2.git
```

```
cd auth-server
npm install
node app.js

# Frontend
cd ../frontend
npm install
npm start
```

```
Serwery wystartują pod [http://localhost:5000] (backend) i [http://localhost:3000] (frontend).
```

V. Moduł Auth-Server

- 1. Konfiguracja Express i middleware
 - CORS zezwala na połączenia z CLIENT_ORIGIN i przesyła ciasteczka.
 - express.json(), cookie-parser do obsługi JSON i ciasteczek.
- 2. Uwierzytelnianie JWT
 - Access Token: żywotność 15 min, cookie accessToken.
 - Refresh Token: żywotność 7 dni, cookie refreshToken.
 - Middleware verifyAccessToken odświeża tokeny automatycznie, jeśli wygasną.
- 3. Endpoints API

Metoda	Ścieżka	Opis	Auth	Request Body	Response
POST	/register	Rejestracja	Nie	{ name, email, password }	{ message }
GET	/ activate/:token	Aktywacja konta via email	Nie	_	{ success }
POST	/login	Logowanie	Nie	{ email, password }	{ message } + ustawia tokeny
POST	/refresh-token	Odświeża tokeny	Nie	_	{ message } + nowe tokeny
POST	/logout	Wylogowanie (kasuje cookies)	Nie	_	{ message }
POST	/forgot- password	Generuje link resetu hasła	Nie	{ email }	{ message }
POST	/reset- password/:token	Ustawia nowe hasło	Nie	{ newPassword }	{ message }
POST	/upload-avatar	Upload obrazu (Multer + Sharp)	Tak	multipart/form- data: file	[{ imageUrl }]

- 4. WebSocket (Real-Time Chat)
 - Uruchomienie serwera WS na tym samym porcie.
 - Połączenie: klienci wysyłają token w query string ?token=....
 - Obsługa wiadomości: broadcast do wszystkich aktywnych połączeń.
- 5. Baza danych i Supabase
 - Użytkownicy są w lokalnym database.json do testów, ale główne dane (posty, czat) trzymane są w Supabase.

VI. Moduł Frontend

- 1. Supabase Client
 - supabaseClient.js inicjalizuje klienta z REACT_APP_....
- 2. Routing
 - /login, /register, /activate/:token, /forgot-password, /reset-password/:token trasy publiczne.
 - ProtectedRoute chroni /home , /chat , /profile .
- 3. Główne komponenty
 - Navbar: linki i wylogowanie.
 - UserPanel: informacje o aktualnym użytkowniku.
 - PostBoard: lista postów + formularz tworzenia.
 - Chat: okno czatu, wysyłanie/odbiór wiadomości.
 - Profile: podgląd i edycja profilu + avatar.

VII. Testy

- Auth-Server: Postman/Insomnia scenariusze dla wszystkich endpointów.
- Frontend: testy jednostkowe React za pomocą Jest i React Testing Library.

VIII. Monitorowanie i logi

- Express: middleware logger (morgan).
- Błędy: Sentry.

IX. Bezpieczeństwo

- Walidacja request body (express-validator).
- Ciasteczka httponly, secure (https).
- Ochrona przed CSRF, XSS.

X. Skalowalność i wydajność

- Multer memory storage + Sharp do optymalizacji obrazów
- Poziome skalowanie serwera WS (np. Redis Pub/Sub).
- Cache w Supabase (Edge Functions).

XI. Linki i zrzuty ekranu

https://www.figma.com/design/ZCqm7IGE4OFfsD6RYshuLW/Login-page?t=pDi7MSHBWXasfZsA-1

https://github.com/a1gala/PROJEKT_PIU2

