



Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Робототехники и комплексной автоматизации

КАФЕДРА Системы автоматизированного проектирования (РК-6)

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ №1

Студент Журавлев Николай Вадимович
Группа РК6-626
Тип задания Лабораторная работа
Тема лабораторной работы Многопроцессорное программирование

Студент _____ **Н.В. Журавлев**
подпись, дата *фамилия, и.о.*

Преподаватель _____ **В.Г. Федорук**
подпись, дата *фамилия, и.о.*

Оценка _____

Москва, 2022 г.

Оглавление

Текст задания	3
Описание структуры программы и реализованных способов взаимодействия процессов.....	3
Описание основных используемых структур данных.....	3
Блок-схема программы	4
Примеры результатов работы программы.....	7
Текст программы	7

Текст задания

Составить программу, которая заданное число раз (для определенности 5) через определенный временной интервал (5 сек.) повторяет на экране запрос и ожидает стандартный ввод. Программа должна завершаться в случае корректного ответа на запрос или после исчерпывания заданного числа запросов. Рекомендуется использовать два процесса: один (например, отцовский) обрабатывает стандартный ввод, а другой - периодически выводит запрос.

Описание структуры программы и реализованных способов взаимодействия процессов

В функции `main` с помощью функции `getpid` получаем `pid` отцовского процесса. Затем вызываем функцию `fork`, после чего создаётся 2 процесса.

Далее, если мы находимся в отцовском процессе, то вызывается функция `handler_input`, в которой создаётся массив `char` размером `BUF_SIZE` (Константа определяющая размер буфер). Затем, используя функцию `read`, этот массив заполняется. После, проходя по каждому символу правильного ответа в цикле, сравниваем каждый символ в буфере и в правильном ответе. Если символ не совпал, то функция завершается с кодом 1 и вызов функции `handler_input` из `main` повторяется. Если введен верный ответ, то функция завершается с кодом 0, и в `main` завершается дочерний процесс.

Если мы находились в дочернем процессе, то вызывается функция `print_question`, в которой выводится через цикл `for` 5 раз вопрос, затем ставится пауза на 5 секунд. После завершения функции в `main` завершается родительский процесс.

Описание основных используемых структур данных

`int parent_pid` – хранит `pid` родительского процесса.

`int pid` - `pid` дочернего процесса для отцовского процесса и 0 для дочернего.

`char buf[BUF_SIZE]` – массив размером `BUF_SIZE` для хранения введённой информации для дальнейшей проверки на правильность ответа.

Блок-схема программы

В результате выполнения программы создаётся 2 процесса рис.1 и рис.2. Они вызывают функции `print_question` и `handler_input` для печати вопроса и проверки ответа соответственно. Функция `print_question` представлена на рис.3, а `handler_input` на рис.4.

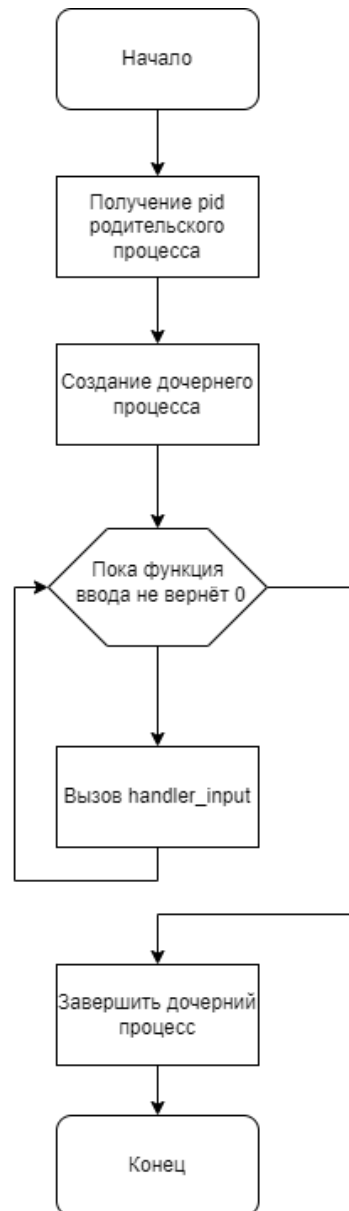


Рисунок 1. Блок-схема родительского процесса.

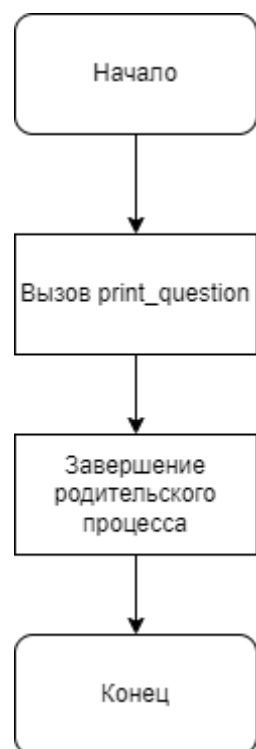


Рисунок 2. Блок-схема дочернего процесса.

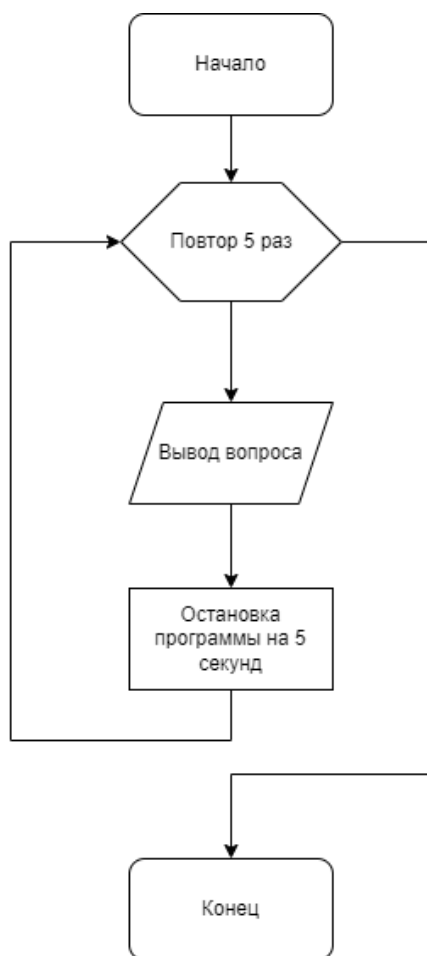


Рисунок 3. Блок-схема print_question.



Рисунок 4. Блок-схема функции handler_input.

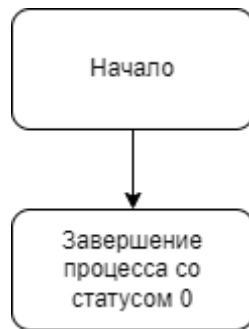


Рисунок 5. Блок-схема функции end_program

Примеры результатов работы программы

При первом запуске программа отработала без ввода и завершилась после 5 повторения вопроса. Во втором случае, программа завершилась после ввода правильного ответа и завершилась. В третьем случае при попытке ввести неправильного слова это не повлияло на работу программы и после 5 вопросов она завершилась. Результаты представлены на рис.5

```
a2000@654321:~/CLionProjects/c_project$ ./a.out
Question
Question
Question
Question
Question
a2000@654321:~/CLionProjects/c_project$ ./a.out
Question
Question
Answer
a2000@654321:~/CLionProjects/c_project$ ./a.out
Question
Incorrect
Question
Question
Incorrect2
Question
Question
```

Рисунок 6. Примеры выполнения работы программы.

Текст программы

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
```

```

#define QUESTION "Question\n" // вопрос, который будет выводиться
#define PAUSE 5 // длительность задержки между выводом вопроса в секундах
#define COUNT_QUESTION 5 // количество вывода вопроса
#define ANSWER "Answer" // правильный ответ
#define BUF_SIZE 128 // размер буфера для считывания из стандартного потока
ввода

void end_program(int _) { // функция для завершения процесса
    exit(0);
}

void print_question() {
    for (int i = 0; i < COUNT_QUESTION; i++) { // Повтор вывода вопроса нужное
количество раз
        write(1, QUESTION, strlen(QUESTION));
        sleep(PAUSE  )
    }

int handler_input() {
    char buf[BUF_SIZE];
    read(0, buf, BUF_SIZE);
    for (int i = 0; i < strlen(ANSWER); i++) { // проходим по каждой букве в
правильном ответе
        if (buf[i] != ANSWER[i]) {
            return 1;
        }
    }
    return 0;
}

int main() {

```



```
signal(SIGUSR1, end_program);  
int pid = fork(); // создание нового дочернего процесса  
if (pid) {  
    print_question(); // функция печати вопроса  
    kill(pid, SIGUSR1); // завершение родительского процесса  
} else {  
    while (handler_input()); // вызов функции считывания ответа, пока он не  
будет верный  
    kill(getppid(), SIGUSR1); // завершение дочернего процесса  
}  
return 0;  
}
```