|  |  |
| --- | --- |
| Gerb-BMSTU_01 | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  **высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ \_\_\_\_\_Информатика и системы управления\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КАФЕДРА \_\_\_\_\_\_Системы обработки информации и управления\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

***К КУРСОВУ ПРОЕКТУ***

***НА ТЕМУ:***

***\_\_Информационная экспертная система по подбору***

***\_\_диеты\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

Студент \_\_\_\_ИУ5-24М\_\_\_ **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_Н.В. Журавлев\_\_\_\_\_**

(Группа) (Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Руководитель **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_М.В. Виноградова\_\_**

(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Консультант **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

*2024 г.*

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**

**высшего образования**

**«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана**

**(национальный исследовательский университет)»**

**(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой \_\_\_\_ИУ5\_\_\_

(Индекс)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_В.И. Терехов\_\_

(И.О.Фамилия)

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20 \_24\_ г.

**ЗАДАНИЕ**

**на выполнение курсового проекта**

по теме \_\_Технологии разработки программного обеспечения\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Студент группы \_\_ИУ5-24М\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Журавлев Николай Вадимович\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Фамилия, имя, отчество)

Тема курсового проекта \_ Информационная экспертная система по подбору диеты\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Направленность КП (учебная, исследовательская, практическая, производственная, др.)

\_учебная\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР) \_кафедра\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

График выполнения проекта: 25% к 4 нед., 50% к \_8 нед., 75% к 12 нед., 100% к \_15\_ нед.

Задание \_\_Выполнить разработку СОИУ в соответствии с описанием ее функциональности (определяется вариантом) на основе моделей унифицированного процесса (RUP). Написать программу, реализующую фрагмент СОИУ, и реализовать в ней паттерны бизнес-логики – transaction script, работы с БД - table data gateway и gof –итератор\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***Оформление научно-исследовательской работы:***

Расчетно-пояснительная записка на \_\_\_\_\_ листах формата А4.

Перечень графического (иллюстративного) материала (чертежи, плакаты, слайды и т.п.)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата выдачи задания « 09\_ » \_февраля\_\_\_\_ 20\_24\_ г.

**Руководитель курсового проекта**  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_М.В. Виноградова\_\_

(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

**Студент \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_**Н.В. Журавлев**\_\_**

(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Примечание: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.

**Оглавление**

[Постановка задачи 3](#_Toc164542496)

[Глава 1. Этап анализа и планирования требований 4](#_Toc164542497)

[1.1. Перечень функциональных и нефункциональных требований 4](#_Toc164542498)

[1.2 Модель предметной области 5](#_Toc164542499)

[1.3 Выявленные актеры 5](#_Toc164542500)

[1.4 Выявленные прецеденты 5](#_Toc164542501)

[1.5 Диаграмма основных прецедентов 6](#_Toc164542502)

[1.6 Перечень критических рисков и рекомендации по управлению 7](#_Toc164542503)

[1.7 Перечень экранных форм и их сложность 7](#_Toc164542504)

[1.8 Экспертные оценки скорости разработки и масштабных факторов 9](#_Toc164542505)

[Глава 2. Этап проектирования 15](#_Toc164542506)

[2.1 Уточненная диаграмма прецедентов 16](#_Toc164542507)

[2.2 Описания прецедентов 16](#_Toc164542508)

[2.3 Прототип пользовательского интерфейса 18](#_Toc164542509)

[2.4 Диаграммы классов анализа 20](#_Toc164542510)

[2.5 Диаграммы взаимодействия для основных прецедентов 21](#_Toc164542511)

[2.6 Пакеты анализа и сервисные пакеты в форме обобщенной диаграммы классов 27](#_Toc164542512)

[2.7 Распределение классов проектирования по подсистемам 27](#_Toc164542513)

[2.8 Трассировка пакетов в подсистемы, классов анализа в классы проектирования 28](#_Toc164542514)

[2.9 Диаграмма уровней подсистем 30](#_Toc164542515)

[2.10 Диаграмма размещения подсистем 30](#_Toc164542516)

[2.11 Трассировка подсистем в компоненты, классов проектирования в исходные файлы 31](#_Toc164542517)

[2.12 Зависимость компонентов от исходных файлов 32](#_Toc164542518)

[2.13 Перечень и состав итераций следующего этапа 33](#_Toc164542519)

[Глава 3. Этап построения 35](#_Toc164542520)

[3.1 Экранные формы работающей программы 35](#_Toc164542521)

[3.2 Исходный код программы 37](#_Toc164542522)

[3.3 Полная диаграмма классов реализации 47](#_Toc164542523)

[3.4 Диаграммы последовательностей для иллюстрации работы паттернов 48](#_Toc164542524)

[3.5 Перечень и последовательность проведения тестов 54](#_Toc164542525)

[Глава 4. Этап внедрения 59](#_Toc164542526)

[4.1 Перечень программ и рекомендации по установке 59](#_Toc164542527)

[4.2 Перечень документации для пользователей и заказчиков 60](#_Toc164542528)

[4.3 Рекомендации по внедрению 60](#_Toc164542529)

[Заключение 61](#_Toc164542530)

[Список использованных источников 62](#_Toc164542531)

# Постановка задачи

Выполнить разработку СОИУ в соответствии с описанием ее функциональности (определяется вариантом) на основе моделей унифицированного процесса (RUP). Написать программу, реализующую фрагмент СОИУ, и реализовать в ней паттерны бизнес-логики – transaction script, работы с БД - table data gateway и gof –итератор.

# Глава 1. Этап анализа и планирования требований

Этап анализа и планирования требований - это важный этап в разработке программного обеспечения. Он включает в себя несколько ключевых шагов:

* Определить область применения СОИУ (предназначение, границы, интерфейсы с внешней средой, критерии сдачи-приемки);
* Определить прецеденты, критические для системы (основные функции и главные решения);
* Определить основные элементы архитектуры (для выполнения основного сценария);
* Определить и оценить самые опасные риски (угрожающие успеху разработки), предложить способы управления ими;
* Оценить затраты, длительность и стоимость разработки по модели СОСОМО-2 этапа композиции приложения.

## 1.1. Перечень функциональных и нефункциональных требований

Спецификация основных проектных требований, ключевых характеристик и главных ограничений (перечень функциональных и нефункциональных требований).

В рамках ПО «Информационная экспертная система по подбору диеты» должны быть реализованы следующие функциональные требования:

* В ПО должна быть возможность регистрации пользователя;
* В ПО должна быть возможность создать новые диеты;
* В ПО должна быть возможность у пользователя указать его рост, вес, возраст;
* В ПО должна быть возможность подобрать диету пользователя в зависимости от его роста, веса, возраста;

В рамках ПО «Информационная экспертная система по подбору диеты» должны быть реализованы следующие нефункциональные требования:

* Дизайн ПО должен быть лаконичен и понятен любому пользователю;
* ПО должно иметь возможность запускаться на ОС Windows;
* Время подбора диеты должно не превышать 5 секунд;

## 1.2 Модель предметной области

Модель предметной области представлена на рис. 1.

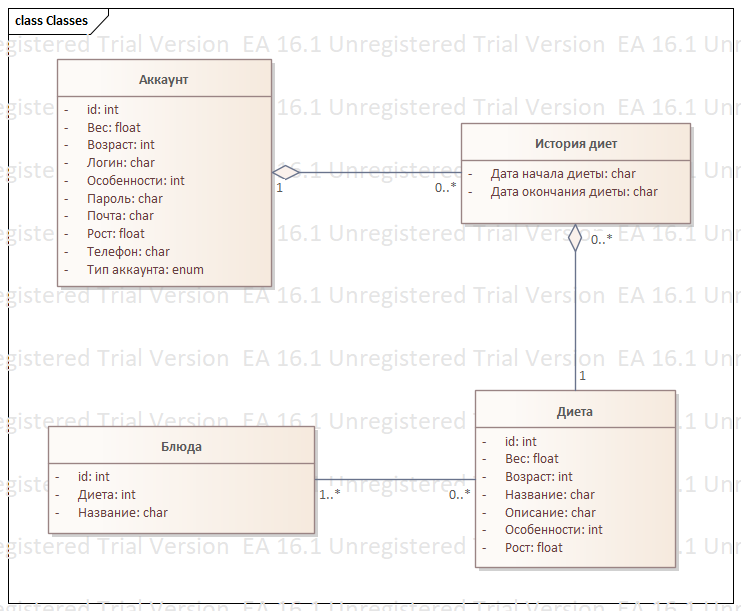


Рисунок – Диаграмма классов предметной области

## 1.3 Выявленные актеры

Всего можно выявить 2 актёра:

1. Пользователь
   1. Выбирает диету
   2. Может авторизоваться
   3. Заполняет данные о себе
2. Диетолог
   1. Добавляет диету
   2. Добавляет блюда

## 1.4 Выявленные прецеденты

Авторизация (высокий приоритет) – авторизация пользователя в системе.

Подбор диеты (высокий приоритет) – подбор диеты для пользователя.

Создание диеты (высокий приоритет) – создание диеты диетологом.

Регистрация (средний приоритет) – регистрация диетолога и пользователя в системе.

Заполнение данных о себе (средний приоритет) – пользователь заполняет данные о себе, которые нужны для подбора диеты.

Добавление блюда (средний приоритет) – создание блюда в диете диетологом.

Получение истории диет (низкий приоритет) – получение истории диет, которые когда-либо были у пользователя.

Восстановление пароля (низкий приоритет) – восстановление пароля у любого пользователя.

## 1.5 Диаграмма основных прецедентов

Диаграмма основных прецедентов представлена на рис. 2.

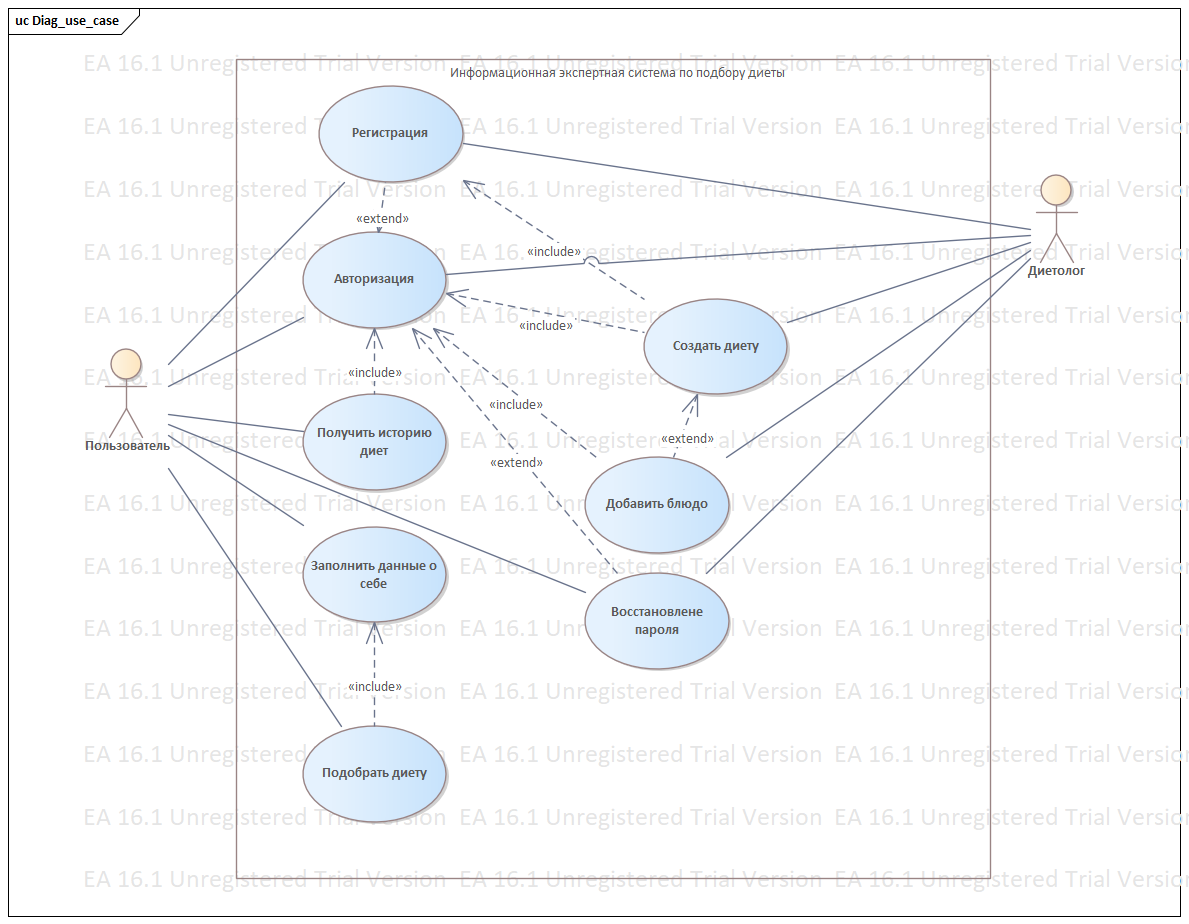


Рисунок – Диаграмма основных прецедентов

## 1.6 Перечень критических рисков и рекомендации по управлению

Перечень рисков и рекомендаций по их устранению, представлен в табл. 1.

Таблица – Критические риски и рекомендации оп их устранению

|  |  |
| --- | --- |
| **Риски** | **План управления** |
| Критическая программная ошибка | Иметь людей, которые могут в кратчайшие сроки устранить ошибку |
| СУБД теряет данные | Делать бэкапы для возможности восстановления в определённый промежуток |
| Разработка неверного алгоритма подбора диеты | Уточнять алгоритм у специалистов |
| Отставание по срокам | Привлечение дополнительной рабочей силы |
| Потеря финансирования | Поиск новых инвесторов |
| Дефицит процессорной памяти | Добавление аппаратных мощностей |
| Разработка неверного пользовательского интерфейса | Провести GUI тестирование и исправить выявленные проблемы |

## 1.7 Перечень экранных форм и их сложность

Были выявлены следующие экранные формы:

1. Форма авторизации
   1. Функция авторизации
      1. Поле логин
      2. Поле пароля
      3. Кнопка авторизация
   2. Функция воссановления пароля
      1. Поле логин
      2. Кнопка восстановления пароля
2. Форма подборы диеты
   1. Функция подборы диеты
      1. Кнопка подобрать диету
      2. Поле результата
3. Форма получения истории диет
   1. Функция получения истории диет
      1. Кнопка получить историю диет
      2. Поле результата
4. Форма заполнения данных о себе
   1. Функция заполнения данных о себе
      1. Поле пароль
      2. Поле возраст
      3. Поле вес
      4. Поле рост
      5. Поле особенности
      6. Кнопка добавить
5. Форма добавления блюда
   1. Функция добавление блюда
      1. Поле название
      2. Поле К какой диете принадлежит
      3. Кнопка добавить
6. Форма добавления диеты
   1. Функция добавления диеты
      1. Поле названия
      2. Поле возраст
      3. Поле вес
      4. Поле рост
      5. Поле особенности
      6. Поле описание
      7. Кнопка добавить

## 1.8 Экспертные оценки скорости разработки и масштабных факторов

В проекте “Информационная экспертная система по подбору диеты” можно выделить следующие функции:

1. Подбор диеты;
2. База данных диет и способы взаимодействия с ней;
3. База данных пользователей и способы взаимодействие с ней.

Обозначим их , где i – номер функции.

В качестве базиса используется таблица аналогов из книги Орлова С.А.

Результат представлен в таб.2.

Таблица 2. Расчёт затрат, стоимости и LOC по аналогам

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Проект** | **Затраты, чел.-мес.** | **Стоимость, тыс. руб** | **KLOC, тыс. LOC** | **LOC** |
|  | 0,25 | 5,357 | 0,3 | 300 |
|  | 0,25 | 3,571 | 0,2 | 200 |
|  | 0,25 | 3,571 | 0,2 | 200 |

Функция соответствует аналогу “aaa01”. - “bbb02”.-“ccc03”.

**Расчет средней производительности и стоимости по аналогам, оценка затрат и стоимости**

Стоимость по аналогам рассчитана в предыдущем пункте в таб.2.

Для расчёта средней производительности посчитаем – производительность i-ой функции, что представлено формулами (1)-(3).

= 1.2 (1)

=0.8 (2)

= 0.8 (3)

Средняя произвольность рассчитаем по следующей формуле (4).

(4)

Так же необходимо посчитать среднюю удельную стоимость, для этого посчитаем – производительность i-ой функции, что представлено формулами (5)-(7).

= 17,85666667 (5)

= 17,855 (6)

= 17,855 (7)

Средняя удельная стоимость рассчитаем по формуле (8).

(8)

Для каждой функции рассчитаем вычисляем LOC-оценки по формуле (9).

(9)

Подсчёт представлен на формула (10)-(12).

(10)

(11)

(12)

Оценка затрат считается по формуле (13).

(13)

Оценка стоимости считается по формуле (14).

(14)

**Расчет затрат**

Для расчёта затрат используется формула (15).

(15)

где:

* Масштабный коэффициент А = 2,5;
* Показатель B отражает нелинейную зависимость затрат от размера проекта (размер системы РАЗМЕР выражается в тысячах LOC);
* Множитель поправки зависит от 7 формирователей затрат, характеризующих продукт, процесс и персонал;
* Слагаемое отражает затраты на автоматически генерируемый программный код.

Значение показателя степени В изменяется в диапазоне 1,01... 1,26, зависит от пяти масштабных факторов и вычисляется по формуле (16).

(16)

Масштабные факторы представлена на табл.3.

Таблица 3. Маштабные факторы

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Проект** | **PREC** | **FLEX** | **RESL** | **TEAM** | **PMAT** |
|  | 4 | 4 | 4 | 0 | 3 |
|  | 1 | 4 | 1 | 1 | 3 |
|  | 3 | 4 | 1 | 0 | 3 |

На основе оценки для каждого формирователя по таблице Боэма определяется множитель затрат .

Перемножение всех множителей затрат формирует множитель поправки, что представлено на формуле (17).

(17)

Таблица Боэма, по которой определяются множители затрат, представлена как табл. 4.

Таблица 4. Таблица Боэма

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **0** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| PERS | 1,33 | 1,22 | 1,11 | 1 | 0,89 | 0,78 | 0,67 |
| RCPX | 0,67 | 0,78 | 0,89 | 1 | 1,11 | 1,22 | 1,33 |
| RUSE | 0,67 | 0,78 | 0,89 | 1 | 1,11 | 1,22 | 1,33 |
| PDIF | 0,67 | 0,78 | 0,89 | 1 | 1,11 | 1,22 | 1,33 |
| PREX | 1,33 | 1,22 | 1,11 | 1 | 0,89 | 0,78 | 0,67 |
| FСIL | 1,33 | 1,22 | 1,11 | 1 | 0,89 | 0,78 | 0,67 |
| SCED | 1,33 | 1,22 | 1,11 | 1 | 1 | 1 | 1 |

Для каждого формирователя затрат определим оценку и занесём множители в таблицу 5.

Таблица 5. Множетили затрат

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Проект** | **PERS** | **RCPX** | **RUSE** | **PDIF** | **PREX** | **FСIL** | **SCED** |
|  | 0,78 | 1 | 1,33 | 0,78 | 1,11 | 0,78 | 1 |
|  | 0,78 | 1 | 1,33 | 0,78 | 1 | 0,78 | 1 |
|  | 0,78 | 1 | 1,33 | 0,78 | 1 | 0,78 | 1 |

Слагаемое , так как автогенерируемый код отсутствует.

По итогу вычисления получается подсчёты, представленные в табл.6.

Таблица 6. Подсчёт затрат

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Проект** | **А** | **РАЗМЕР** | **B** |  |  | **ЗАТРАТЫ** |
|  | 2,5 | 10 | 1,16 | 0,7005811176 | 0 | 0,433370247 |
|  | 2,5 | 20 | 1,11 | 0,63115416 | 0 | 0,264374007 |
|  | 2,5 | 27 | 1,12 | 0,63115416 | 0 | 0,260153128 |

**Расчет длительности и стоимости разработки**

Описание длительности вычисляется по формуле (18):

(18)

Где:

* Значение показателя степени B изменяется в диапазоне 1,01... 1,26, зависит от масштабных факторов и вычисляется по формуле выше
* SCEDPercentage - процент увеличения (уменьшения) номинального графика.

Так как нужно определить номинальный график, то SCEDPercentage = 100.

После расчёта длительности получаются следующие результаты, представленные в табл. 7.

Таблица 7. Расчёт длительности

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект** |  |
|  | 2,220191971 |
|  | 1,883205952 |
|  | 1,867591468 |

Стоимости проекта рассчитывается по формуле:

(19)

где РАБ\_КОЭФ = 50000

После расчёта стоимости получаем следующие результаты, представлен в табл. 8.

Таблица 8. Расчёт стоимости

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект** | **Стоимость** |
|  | 21668,51237 |
|  | 13218,70033 |
|  | 13007,65642 |

# Глава 2. Этап проектирования

Этап проектирования включает в себя несколько ключевых этапов, которые играют важную роль в разработке различных продуктов и систем. Эти этапы включают в себя:

1. Составить модель требований (выделить актеров и прецеденты; создать прототип пользовательского интерфейса; детализировать и структурировать прецеденты).
2. Составить модель анализа (анализ архитектуры - выделить пакеты анализа и сервисные пакеты, определить классы сущностей и общие специальные требования; анализ прецедентов — определить классы анализа и их взаимодействие; анализ классов — определить ответственности, атрибуты и связи классов; анализ пакетов – определить состав и зависимости пакетов).
3. Составить модель проектирования (определить узлы и сетевые конфигурации, подсистемы и интерфейсы между ними, архитектурно-значимые и активные классы, обобщенные механизмы проектирования).
4. Выбрать и обосновать структурные шаблоны проектирования (MVC, PCMEF и т. д.)
5. Реализовать базовый уровень архитектуры на основе модели проектирования с применением паттернов базы данных и бизнес-логики.
6. Отслеживать риски, устранить наиболее серьезные.
7. Составить план итераций следующего этапа.

## 2.1 Уточненная диаграмма прецедентов

Уточненная диаграмма прецедентов представлена на рис. 3.

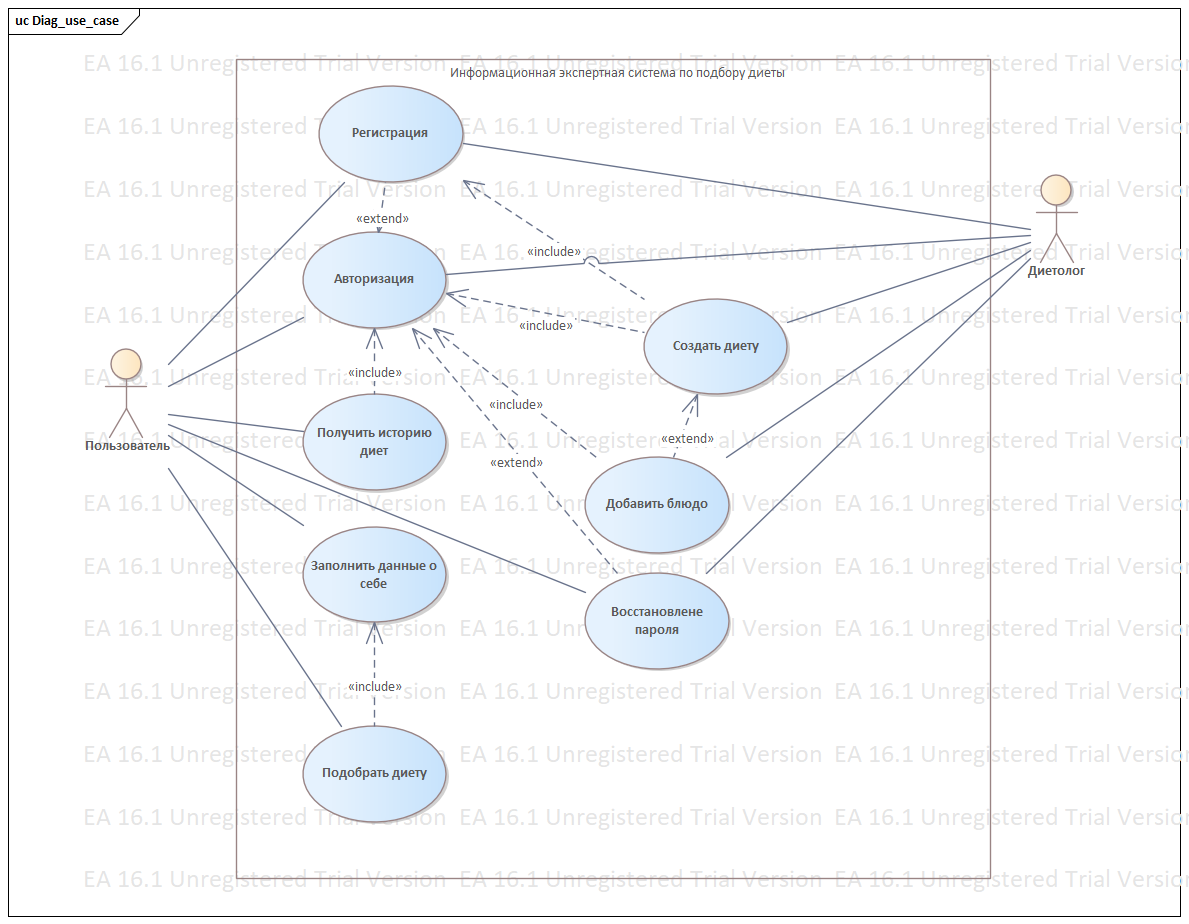


Рисунок – Диаграмма основных прецедентов

## 2.2 Описания прецедентов

Описание прецедентов, представлено на табл. 9.

Таблица 9 – Описание прецедентов

|  |
| --- |
| Прецедент: «Авторизация» |
| Краткое описание: Авторизация человека в системе |
| Главные актёры: Пользователь, Диетолог |
| Второстепенные актёры: Нет |
| Предусловие: 1. Пользователь должен загрузить систему |
| Основной поток: 1. Прецедент начинается после захода пользователя на сайт  2. Проверяется тип запроса, если тип “POST”, то получения данных из заполненной формы (иначе А1).  3. Происходит подключение к базе данных 4. Получение из базы данных информации при поиске в БД используется логин 5. Выполняется проверка пароля на равенство введённому (если не находит, то А2)  6. В сессию сохраняется логин пользователя 7. Происходит переадресация на основную страницу |

Продолжение таблицы 9

|  |
| --- |
| Постусловие: Пользователь попадает на основную страницу системы |
| Альтернативные потоки: Альтернативный поток A1:  2. Проверяется тип запроса, если тип “GET”, то выдаётся форма для авторизации (иначе основной поток) Альтернативный поток A2:  5. Выполняется проверка пароля на равенство введённому (если ровны, то основной поток)  6. Выдаётся форма авторизации с сообщением о неверном логике или пароле |
|  |
| Прецедент: «Создание диеты» |
| Краткое описание: Диетолог создаёт диету, которая может быть предоставлена пользователю |
| Главные актёры: Диетолог |
| Второстепенные актёры: Нет |
| Предусловие: 1. Пользователь должен загрузить систему 2. Пользователь должен быть авторизован |
| Основной поток: 1. Прецедент начинается после нажатия кнопки добавление диеты 2. Проверяется тип запроса, если тип “POST”, то получения данных из заполненной формы (иначе А1).  3. Происходит подключение к базе данных  3. В базу данных в таблицу диет добавляется диета с полученными из формы данными  4. Происходит переадресация на основную страницу |
| Постусловие: сообщение об успешном создании |
| Альтернативные потоки:  2. Проверяется тип запроса, если тип “GET”, то выдаётся форма для заполнения данных о добавляемых диетах (иначе основной поток) |
|  |
| Прецедент: «Подбор диеты» |
| Краткое описание: подбор диеты для пользователя |
| Главные актёры: Пользователь |
| Второстепенные актёры: Нет |
| Предусловие: 1. Пользователь должен загрузить систему  2. Пользователь должен быть авторизован  3. Пользователь должен заполнить информацию о себе |
| Основной поток: 1. Прецедент начинается после нажатия кнопки подобрать диету  2. Выполняется подключение к БД  3. Из сессии получается логин пользователя  4. По полученному логину получается основная информация об аккаунте.  5. Система в соответствии с заполненной информации пользователя о себе выбирает из БД информацию о диете с условием, что особенности совпадают, а остальные данные имеют разницу в 5 значений  6. Если такие диеты есть, то система сохраняет в БД диету в историю для конкретного пользователя (иначе А1)  7. Для полученной диеты из БД выбираются все блюда, которые к ней относятся  8. Пользователю выдаётся форма с найденной диетой и блюдами |

Продолжение таблицы 9

|  |
| --- |
| Постусловие: сообщение с информации о диете |
| Альтернативные потоки: Альтернативный поток A1:  6. Если таких диеты нет, то пользователю выдаётся форма с сообщение о не нахождении диеты (иначе основной поток) |

## 2.3 Прототип пользовательского интерфейса

Интерфейсы функции о себе, авторизации и добавления диеты представлены на рис.4, рис.5, рис.6, соответственно.



Рисунок – Интерфейс страницы для заполнения информации о себе

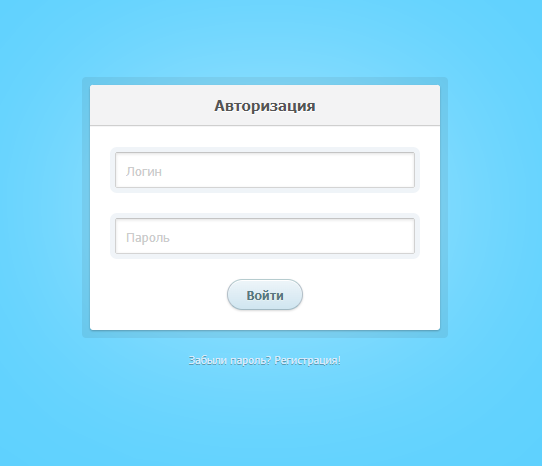


Рисунок – Интерфейс страницы для авторизации

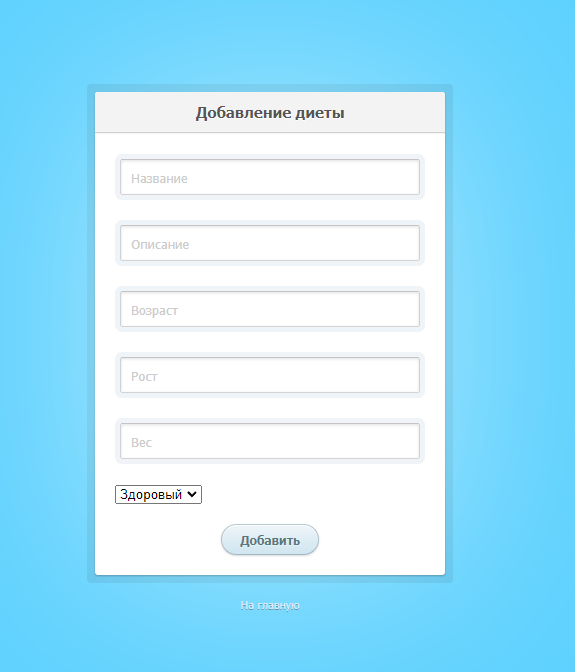


Рисунок – Интерфейс страницы для добавления диеты

## 2.4 Диаграммы классов анализа

Диаграмма классов сущностей представлена на рис. 7.

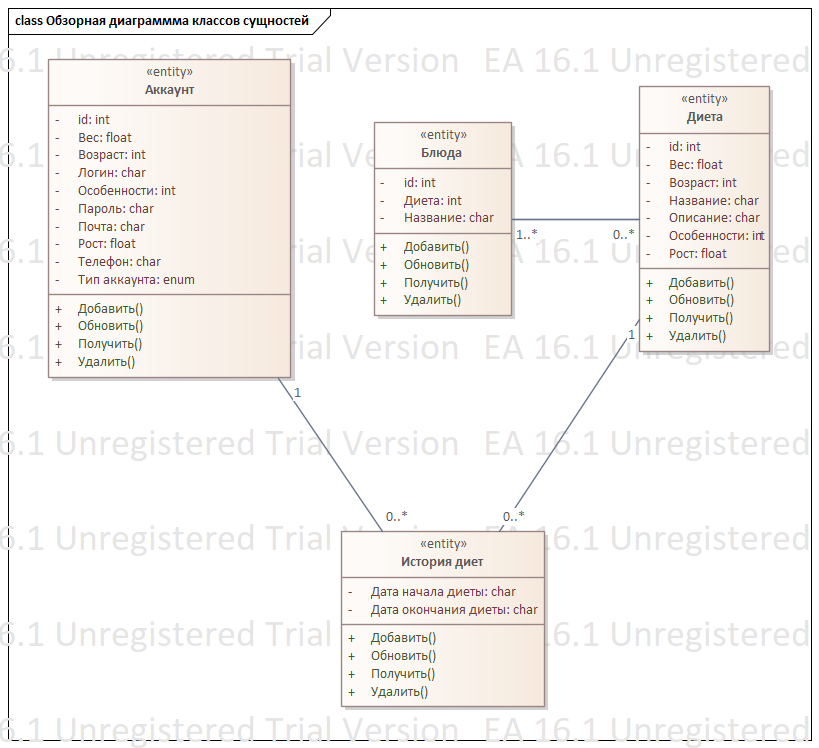


Рисунок 7 – Диаграмма классов сущностей

Диаграмма управляющих классов представлена на рис. 8.

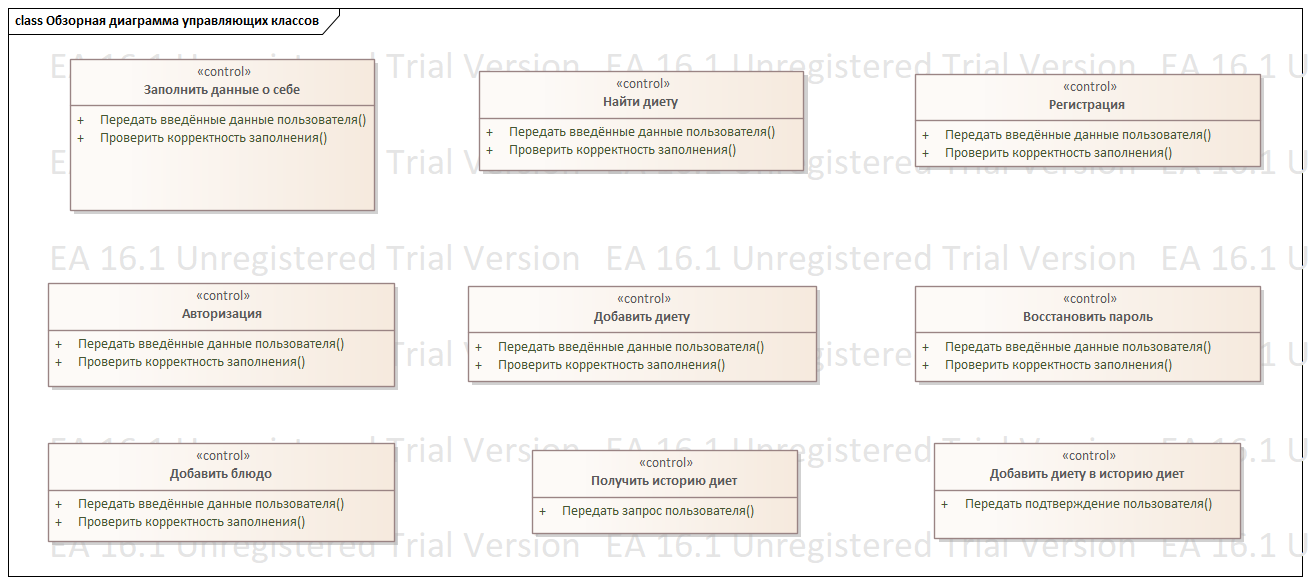


Рисунок 8 – Диаграмма управляющих классов

Диаграмма граничных классов представлена на рис. 9.

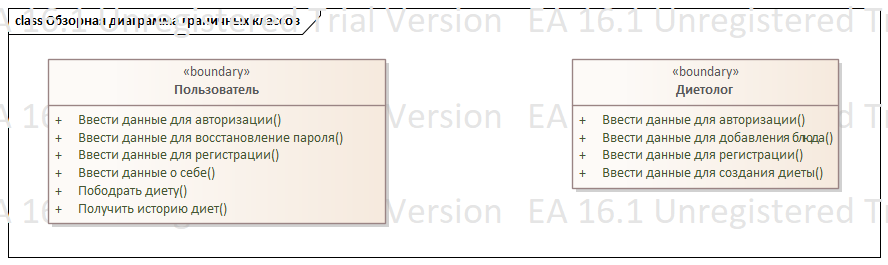


Рисунок 9 – Диаграмма граничных классов

## 2.5 Диаграммы взаимодействия для основных прецедентов

Диаграмма классов для прецедента авторизация представлена на рис. 10.

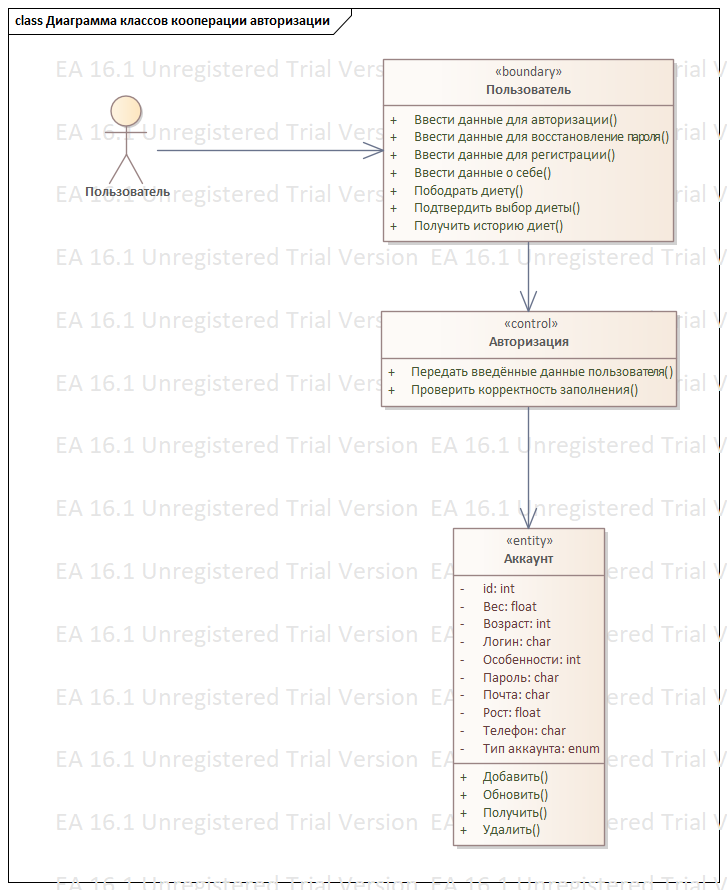


Рисунок – Диаграмма классов для авторизации

Диаграмма последовательностей для прецедента авторизация представлена на рис. 11.



Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента авторизация

Диаграмма классов для прецедента заполнение характеристик человека представлена на рис. 12.

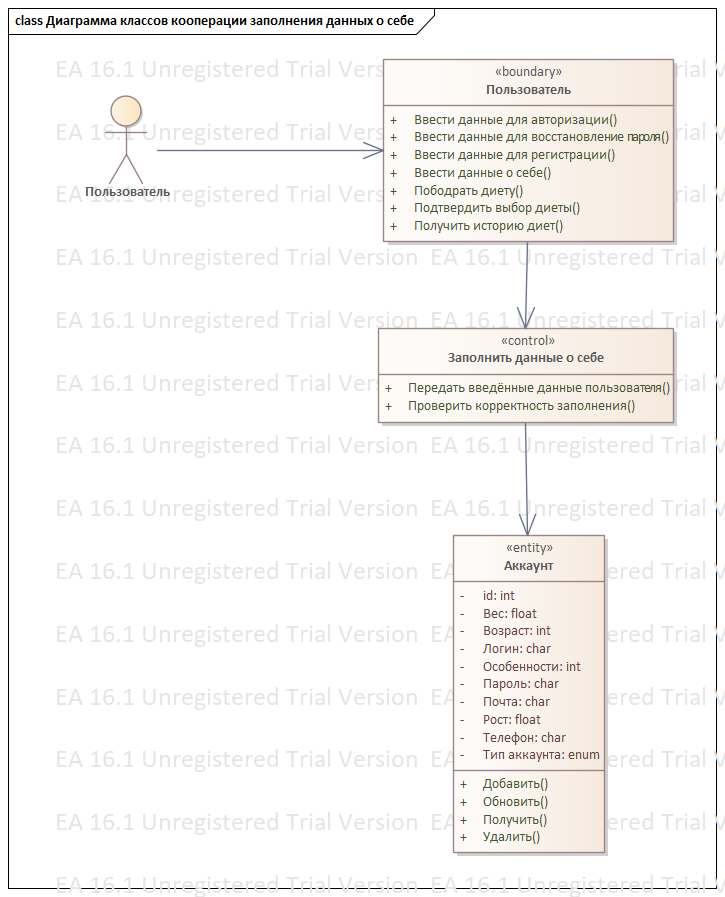


Рисунок - Диаграмма классов для прецедента заполнение характеристик человека

Диаграмма последовательностей для прецедента заполнение характеристик человека представлена на рис. 13.

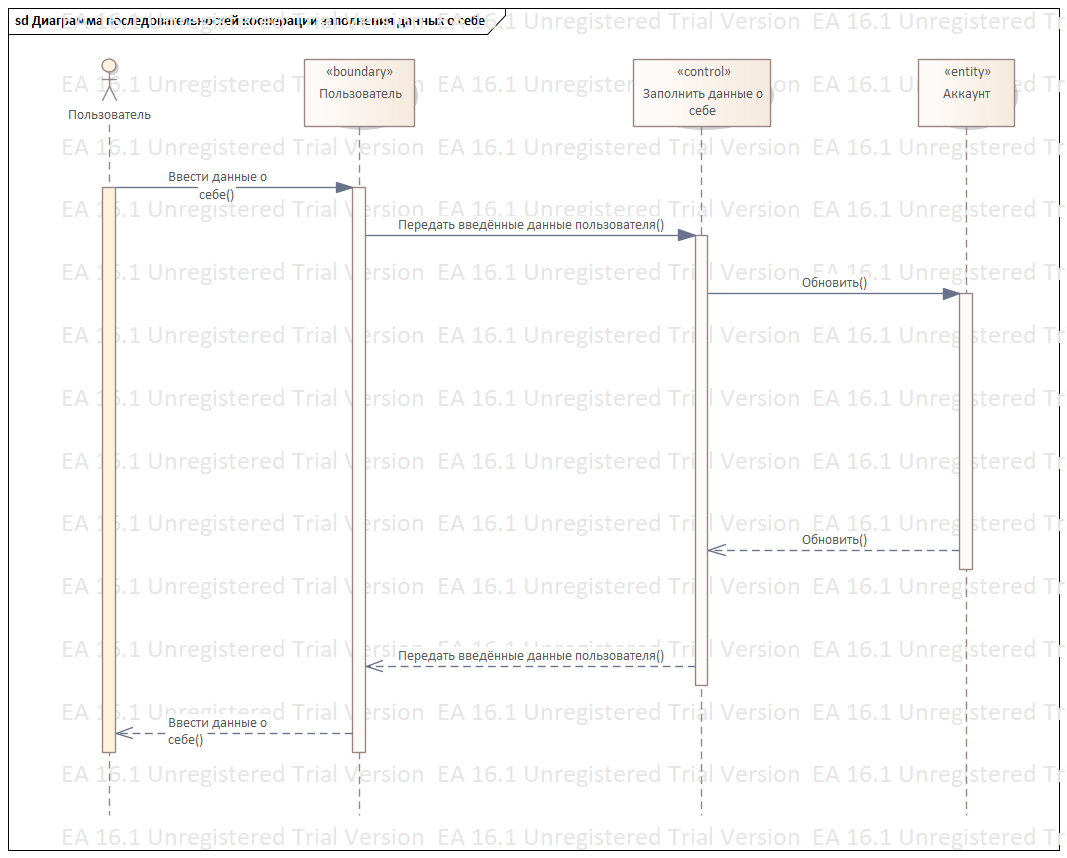


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента заполнение характеристик человека

Диаграмма классов для прецедента подбор диеты представлен на рис. 14.

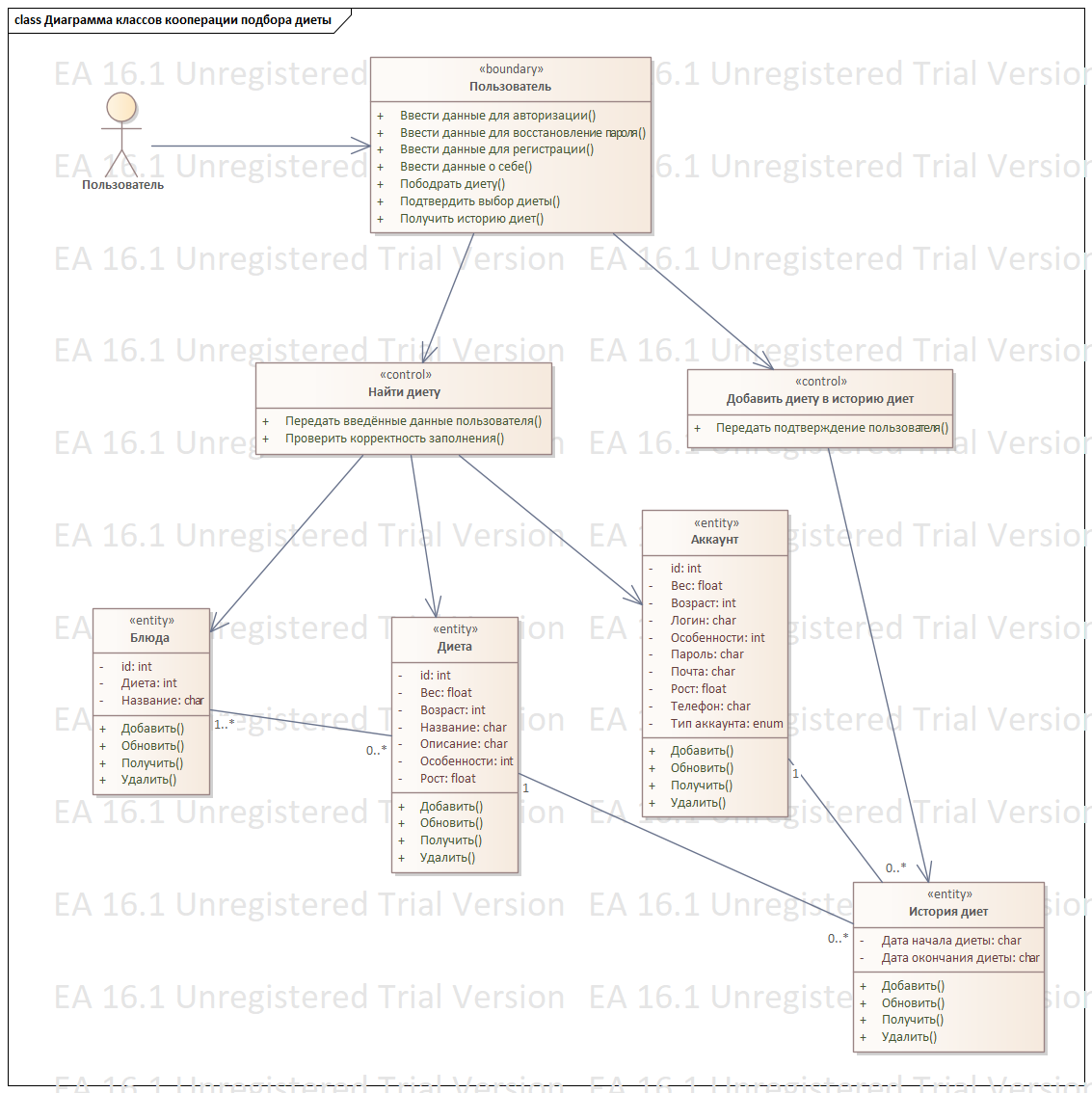


Рисунок - Диаграмма классов для прецедента подбор диеты

Диаграмма последовательностей для прецедента подбор диеты представлен на рис. 15.

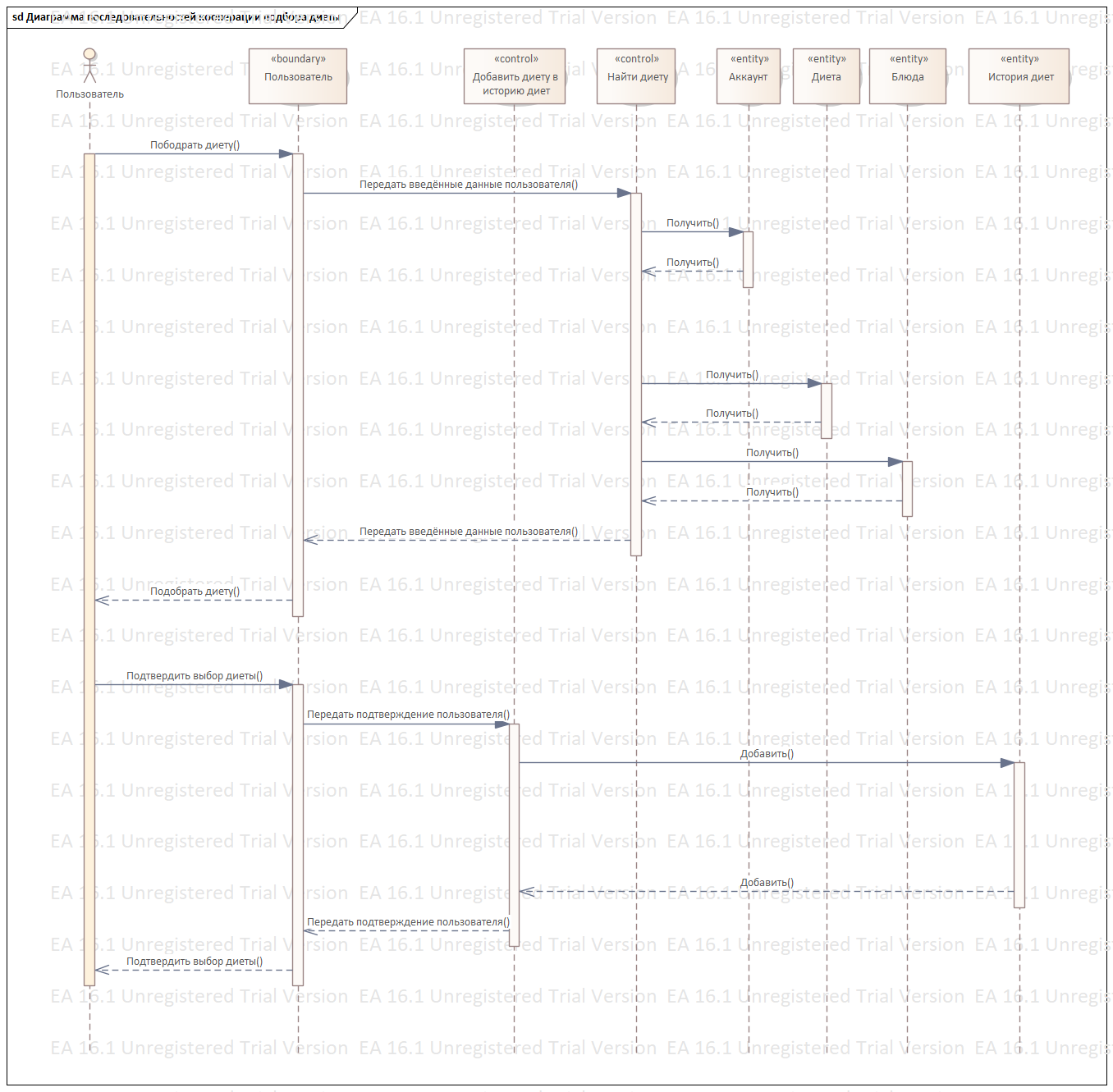


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента подбор диеты

## 2.6 Пакеты анализа и сервисные пакеты в форме обобщенной диаграммы классов

Пакеты анализа и сервисные пакеты в форме обобщенной диаграммы классов представлены на рис. 16.

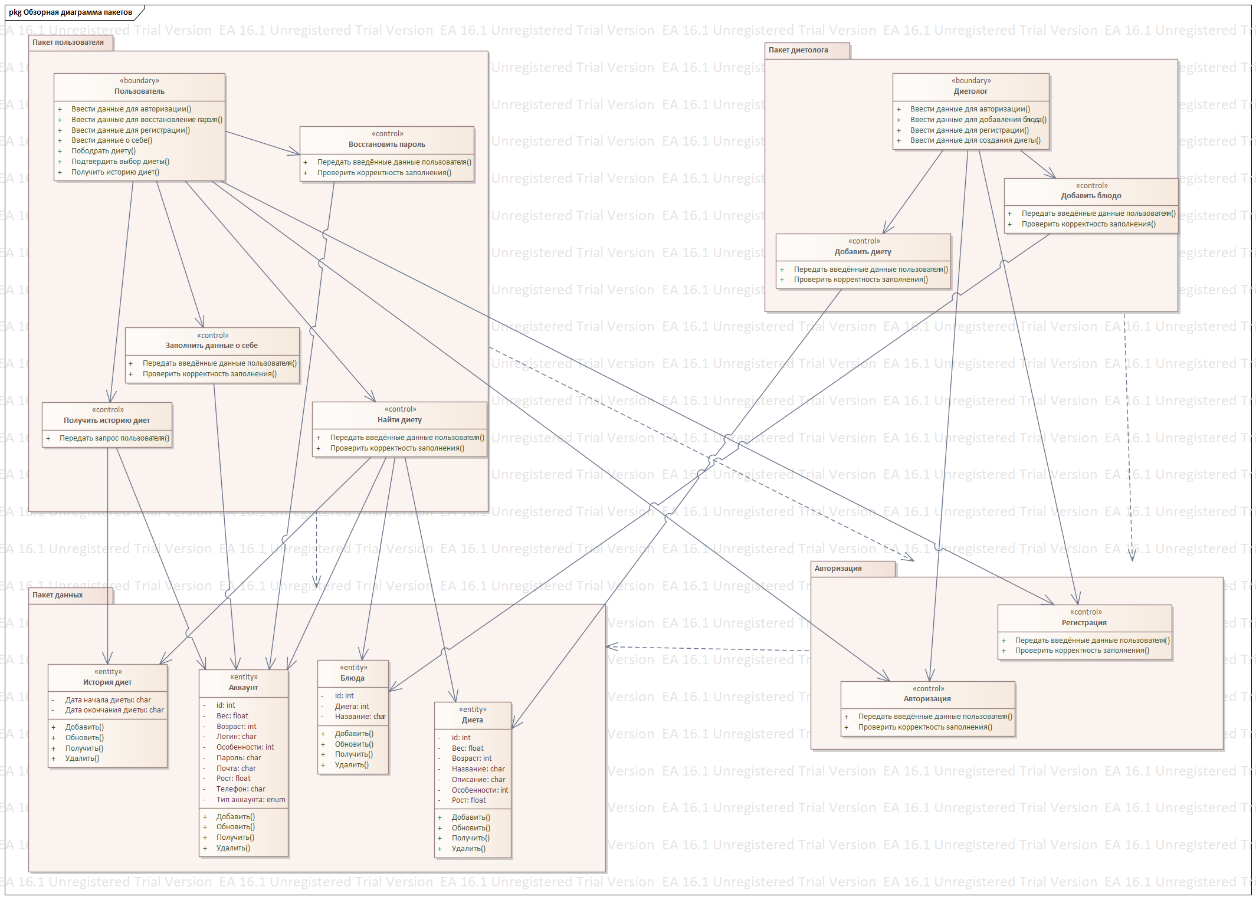


Рисунок - Пакеты анализа и сервисные пакеты в форме обобщенной диаграммы классов

## 2.7 Распределение классов проектирования по подсистемам

Диаграмма распределения классов проектирования по подсистемам представлена на рис.17.

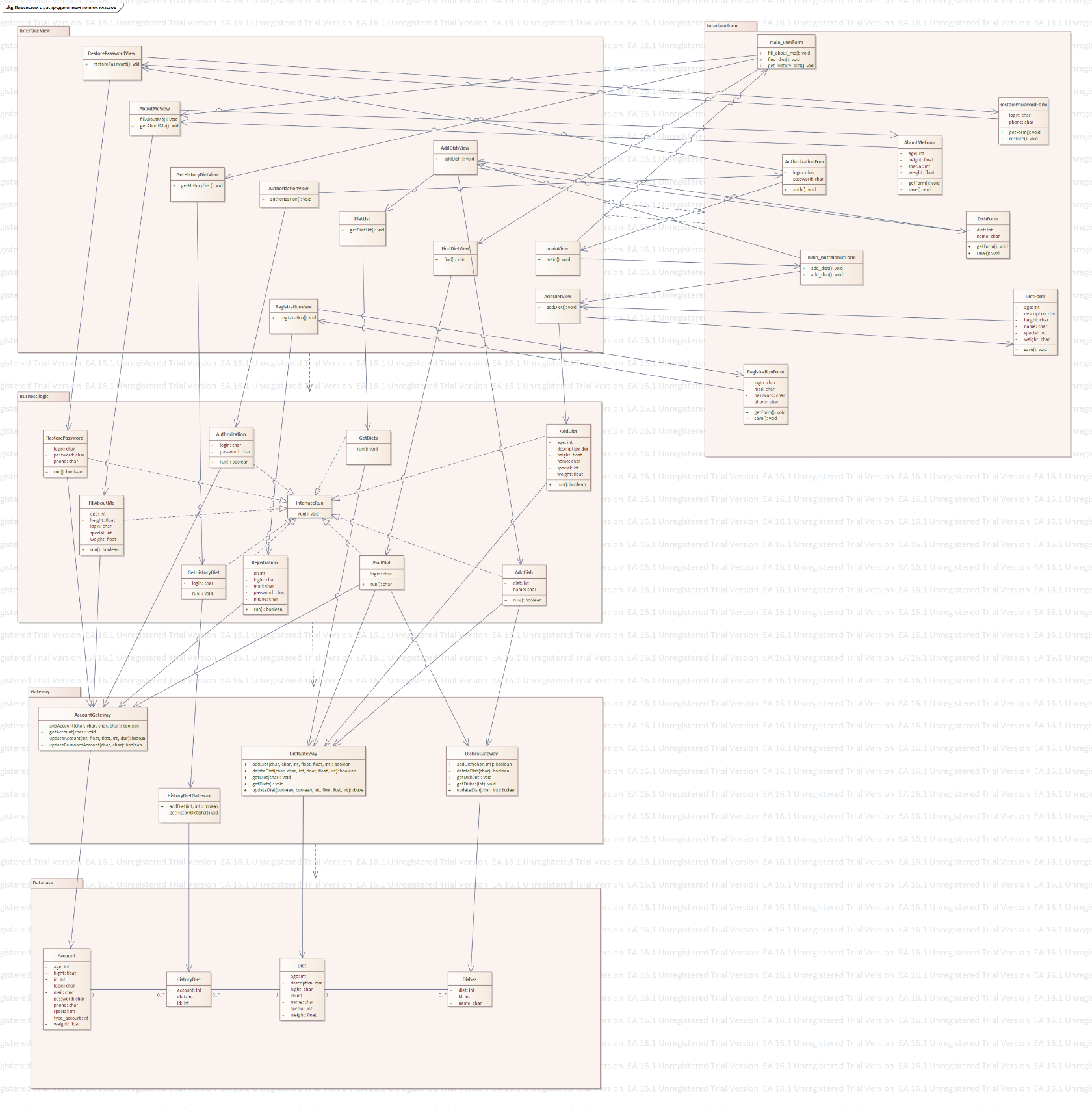


Рисунок - Диаграмма распределения классов проектирования по подсистемам

## 2.8 Трассировка пакетов в подсистемы, классов анализа в классы проектирования

Трассировка классов анализа в подсистемы представлены на рис. 18.

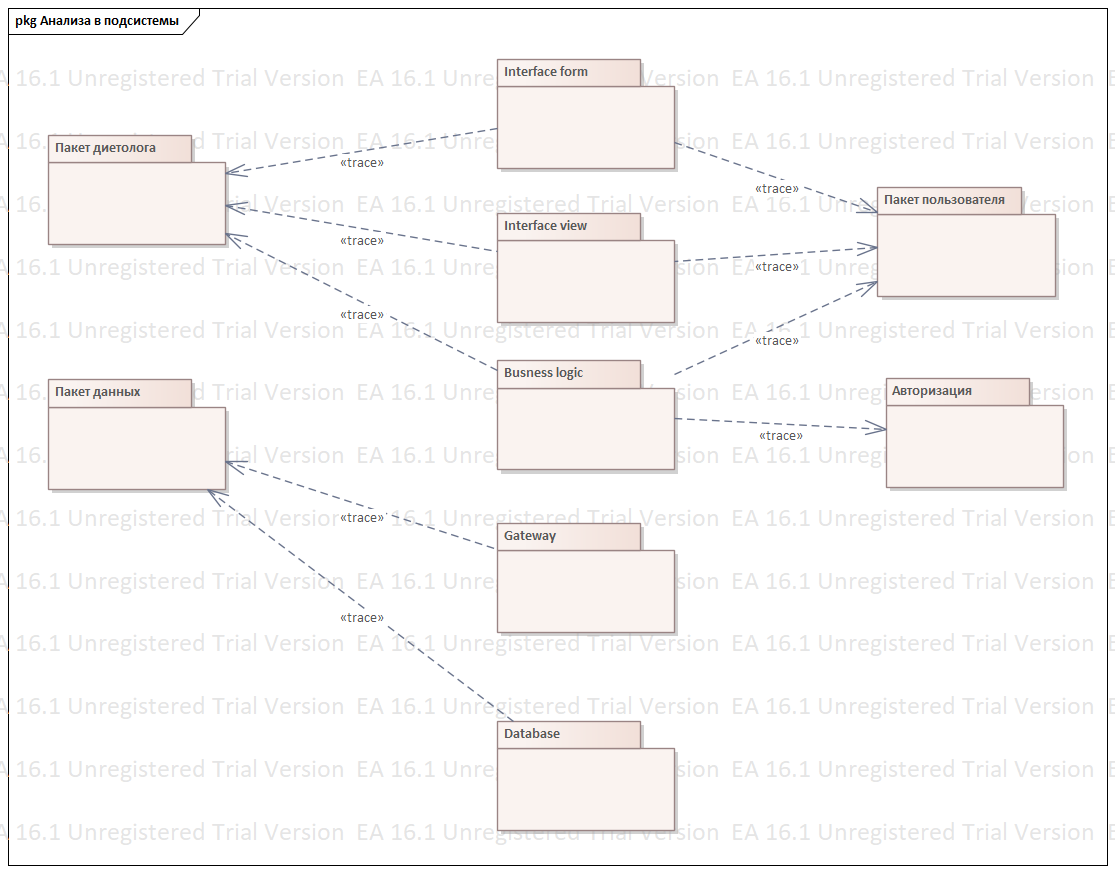


Рисунок - Трассировка классов анализа в подсистемы

Трассировка классов анализа в классы проектирования представлена на рис. 19.

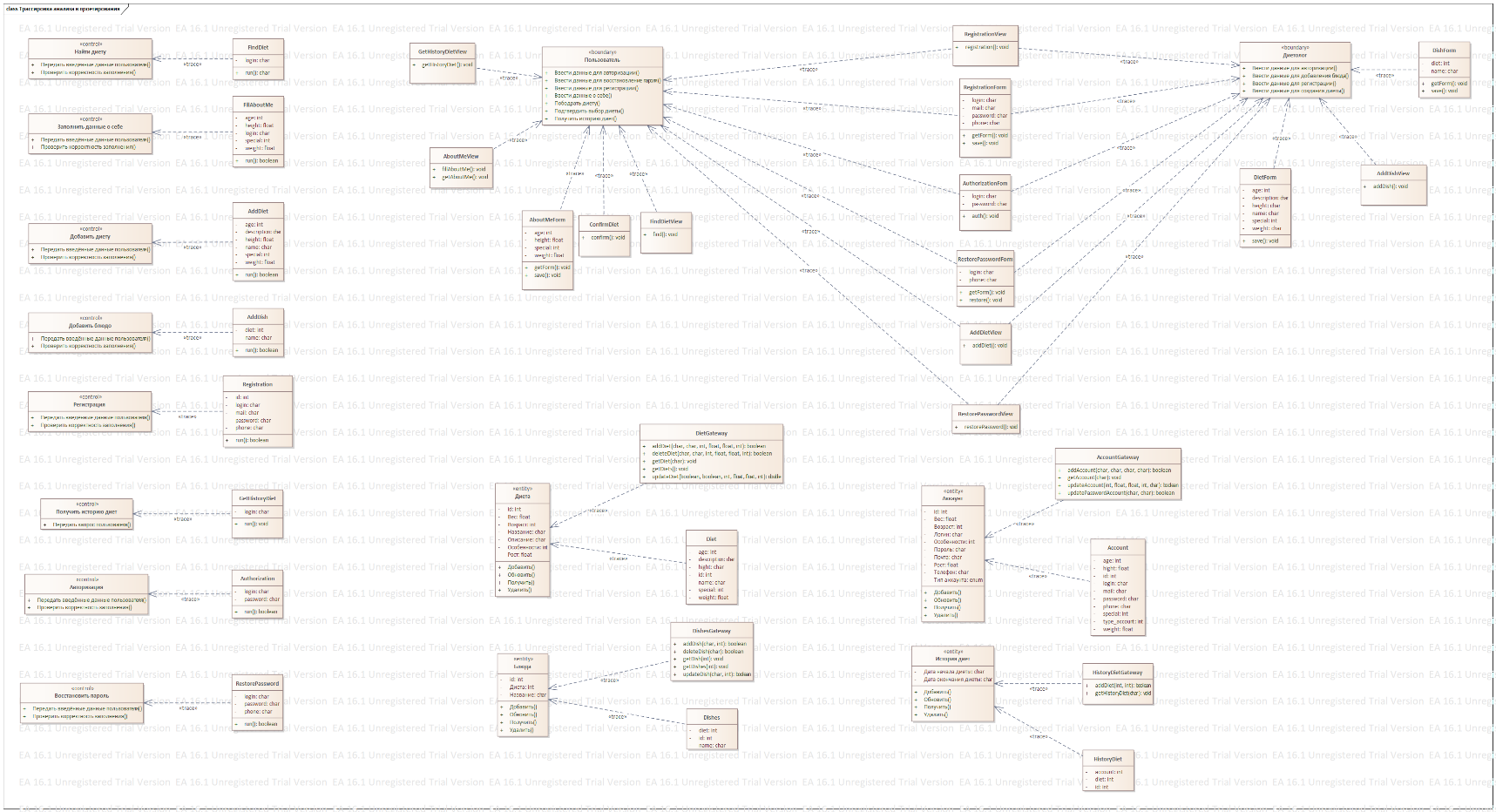


Рисунок - Трассировка классов анализа в классы проектирования

## 2.9 Диаграмма уровней подсистем

Диаграмма уровней подсистем представлена на рис. 20.

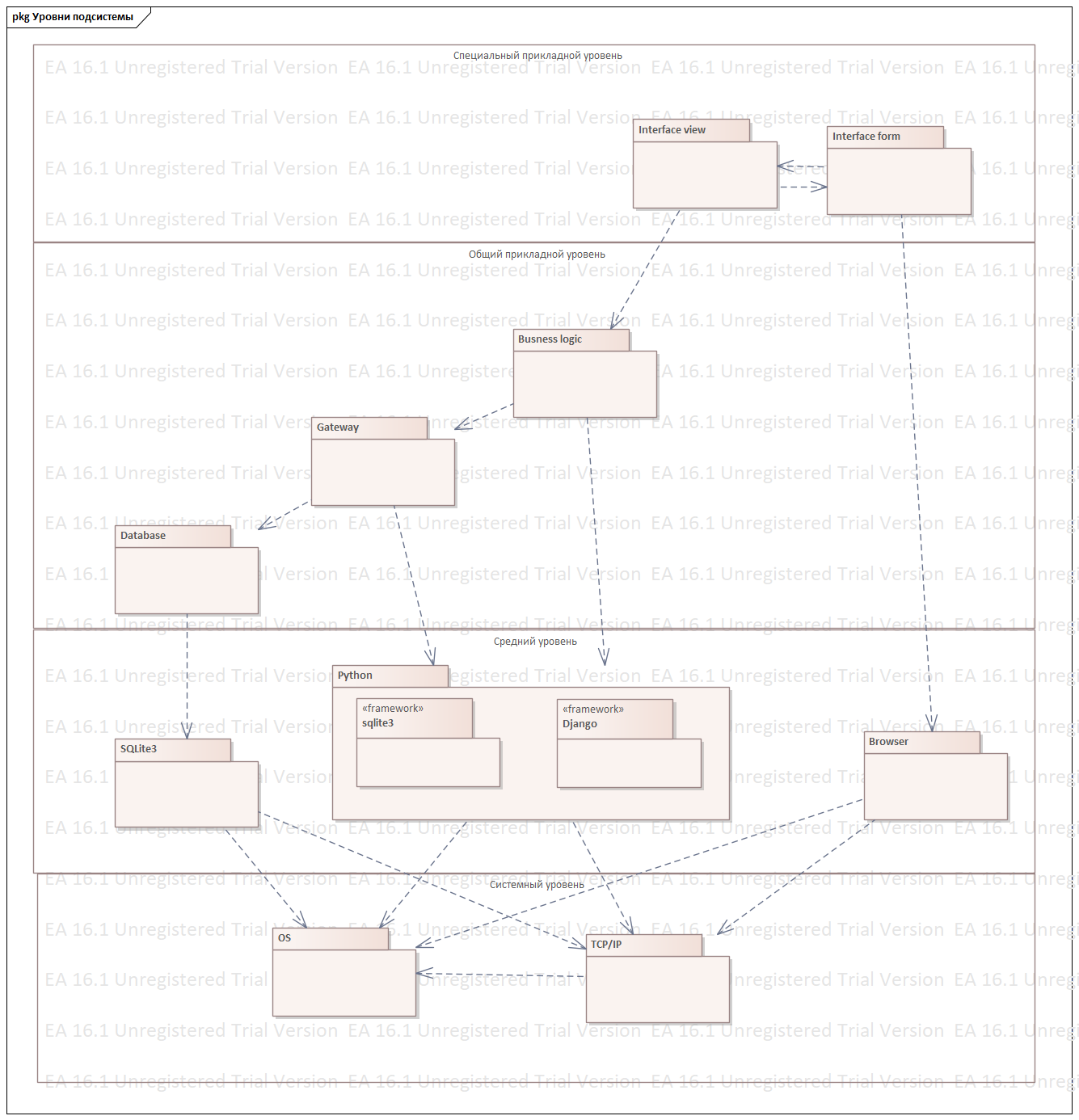


Рисунок - Диаграмма уровней подсистем

## 2.10 Диаграмма размещения подсистем

Диаграмма размещения подсистем представлена на рис. 21.

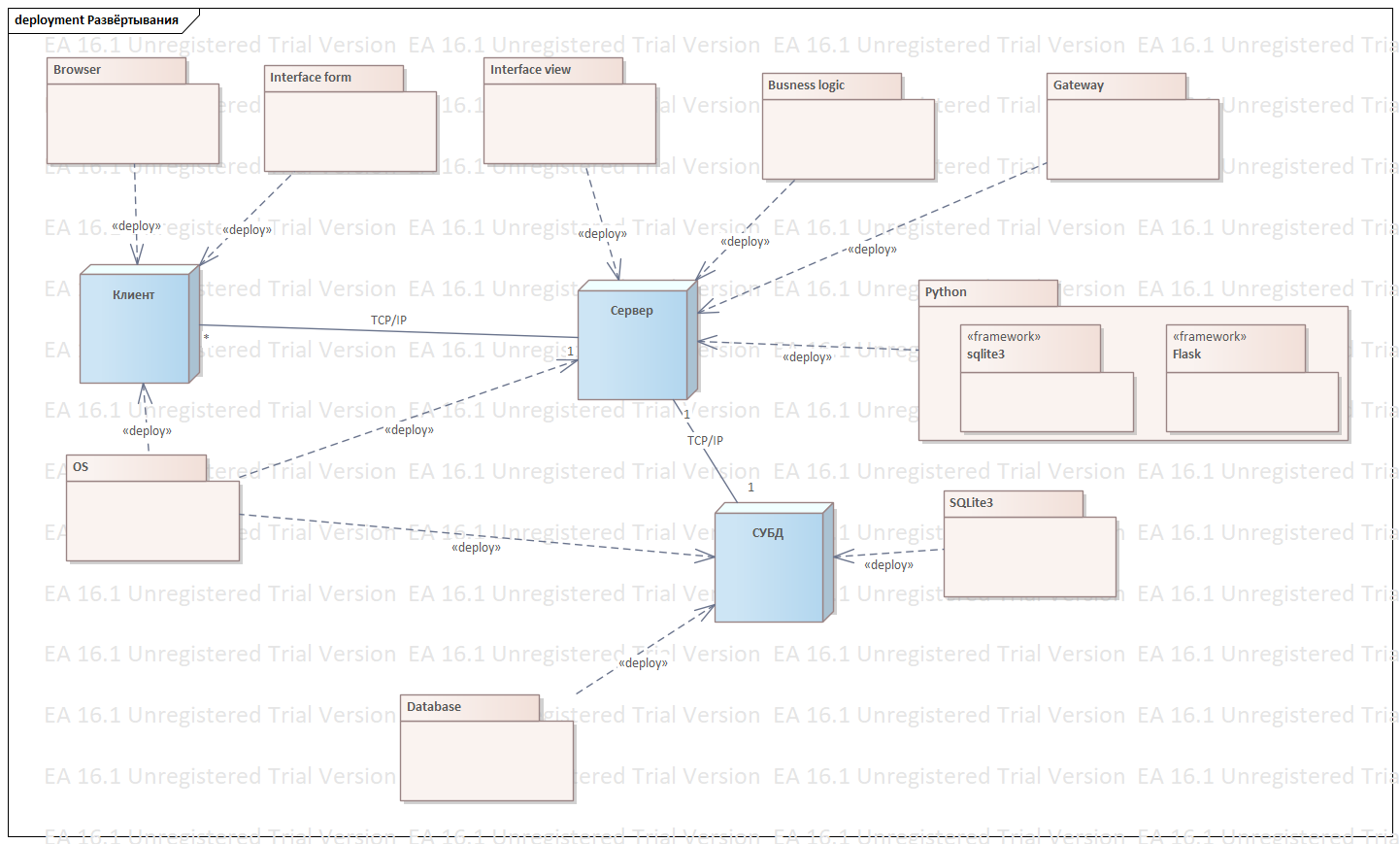


Рисунок – Диаграмма размещения подсистем

## 2.11 Трассировка подсистем в компоненты, классов проектирования в исходные файлы

Трассировка подсистем в компоненты представлена на рис. 22.

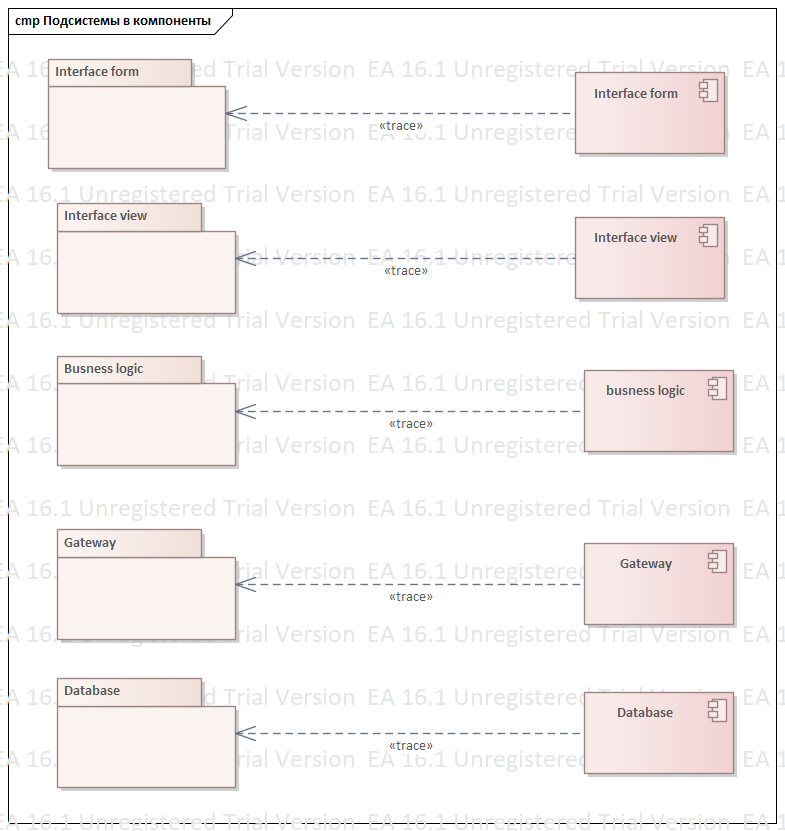


Рисунок - Трассировка подсистем в компоненты

Трассировка классов проектирования в исходные файлы представлена на рис. 23.

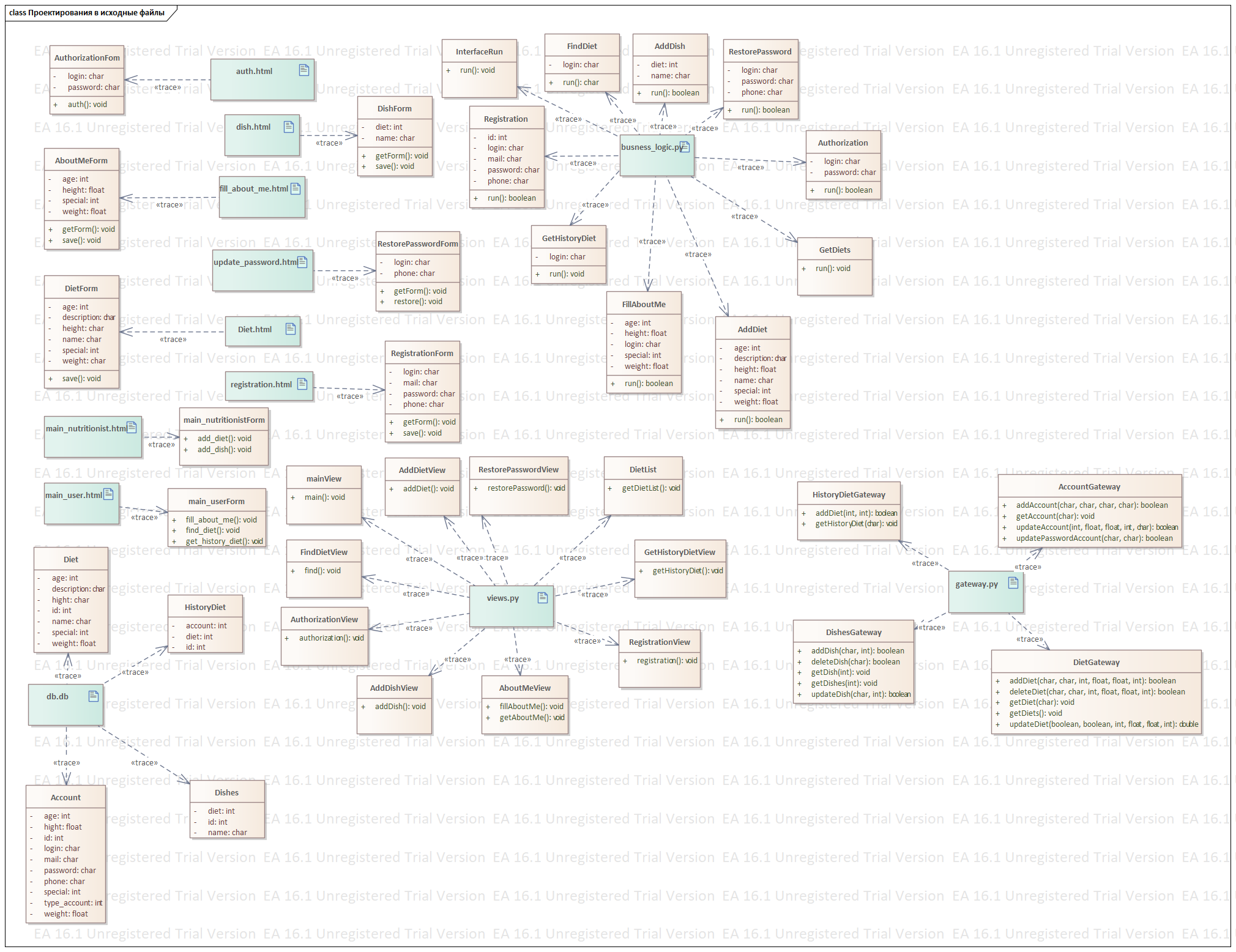


Рисунок - Трассировка классов проектирования в исходные файлы

## 2.12 Зависимость компонентов от исходных файлов

Диаграмма зависимости компонентов от исходных файлов представлена на рис. 24.

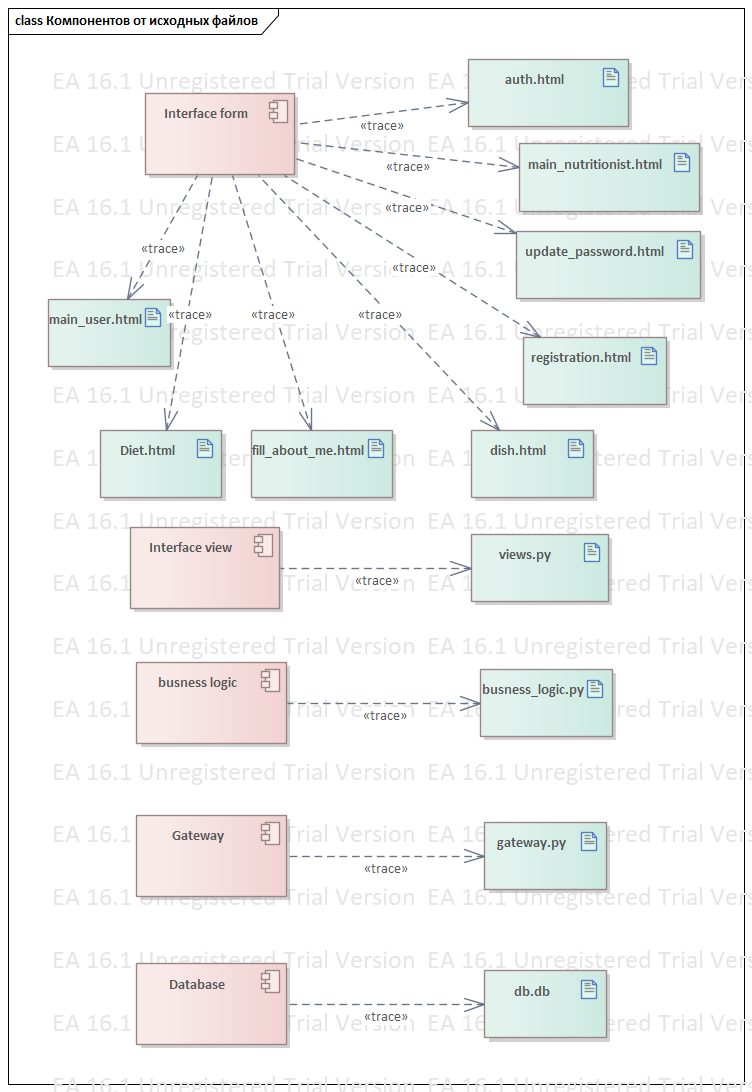


Рисунок - Диаграмма зависимости компонентов от исходных файлов

## 2.13 Перечень и состав итераций следующего этапа

Перечень и состав итераций указан в табл.10.

Таблица 10 – Перечень итераций

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Итерации** | **Прецеденты** | **Пакеты** | **Подсистемы** | **Компоненты** |
| Итерация 0 | Получение диеты | Пакет пользователя | Interface | Interface |
| Авторизация | Пакет авторизации | Busness logic | Busness logic |
|  | Пакет данных | Gateway | Gateway |
|  |  | Database | Database |

Продолжение таблицы 10

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Итерация 1 | Заполнение данных о себе | Пакет пользователя (дополнен) | Interface (дополнен) | Interface (дополнен) |
| Добавление диеты | Пакет диетолога | Busness logic (дополнен) | Busness logic (дополнен) |
| Добавление блюда | Пакет данных (дополнен) | Gateway (дополнен) | Gateway (дополнен) |
| Регистрация |  | Database (дополнен) | Database (дополнен) |
|  | | | | |
| Итерация 2 | Восстановление пароля | Пакет пользователя (дополнен) | Interface (дополнен) | Interface (дополнен) |
| Получение истории диет | Пакет данных (дополнен) | Busness logic (дополнен) | Busness logic (дополнен) |
|  |  | Gateway (дополнен) | Gateway (дополнен) |
|  |  | Database (дополнен) | Database (дополнен) |

# Глава 3. Этап построения

На этапе построения происходит реализация разработанной архитектуры и детального проектирования. Это включает в себя создание конечного продукта на основе предварительно определенных требований и разработанных планов. Важными аспектами этого этапа являются:

1. Полностью определить и реализовать прецеденты.
2. Завершить анализ, проектирование, реализацию и тестирование.
3. Применить паттерны бизнес-логики, работы с БД и Gof.
4. Провести тестирование и отладку

В данной курсовой работы используются следующие паттерны:

1. Transaction script для бизнес-логики
2. Table data gateway для работы с базой данных

## 3.1 Экранные формы работающей программы

Были выявлены следующие экранные формы:

1. Форма авторизации
   1. Функция авторизации
      1. Поле логин
      2. Поле пароля
      3. Кнопка авторизация
   2. Функция восстановления пароля
      1. Поле логин
      2. Поле телефона
      3. Поле нового пароля
      4. Кнопка восстановления пароля
2. Форма подборы диеты
   1. Функция подборы диеты
      1. Кнопка подобрать диету
      2. Поле результата
3. Форма заполнения данных о себе
   1. Функция заполнения данных о себе
      1. Поле пароль
      2. Поле возраст
      3. Поле вес
      4. Поле рост
      5. Поле особенности
      6. Кнопка добавить
4. Форма добавления блюда
   1. Функция добавление блюда
      1. Поле название
      2. Поле к какой диете принадлежит
      3. Кнопка добавить
5. Форма добавления диеты
   1. Функция добавления диеты
      1. Поле названия
      2. Поле возраст
      3. Поле вес
      4. Поле рост
      5. Поле особенности
      6. Поле описание
      7. Кнопка добавить

## 3.2 Исходный код программы

**Реализация классов Transaction script**

Интерфейс с методом run, от которого наследуются все остальные классы сценариев транзакций:

|  |
| --- |
| class InterfaceRun:  def run(self):  pass |

Класс Registration для выполнения сценария регистрации:

|  |
| --- |
| class Registration(InterfaceRun):  def \_\_init\_\_(self, login, password, mail, phone, type\_account, cursor):  super().\_\_init\_\_()  self.login = login  self.password = password  self.mail = mail  self.phone = phone  self.type\_account = type\_account  self.cursor = cursor  def run(self):  return AccountGateway(self.cursor).addAccount(self.login, self.password, self.phone, self.mail, self.type\_account) |

Класс Authorization для выполнения сценария авторизации:

|  |
| --- |
| class Authorization(InterfaceRun):  def \_\_init\_\_(self, login, password, cursor):  super().\_\_init\_\_()  self.login = login  self.password = password  self.cursor = cursor  def run(self):  acc = AccountGateway(self.cursor).getAccount(self.login)  if acc == []:  return False  if acc[0]["password"] == self.password:  return True  else:  return False |

Класс AddDiet для выполнения сценария добавления диеты:

|  |
| --- |
| class AddDiet(InterfaceRun):  def \_\_init\_\_(self, name, description, age, height, weight, special, cursor):  super().\_\_init\_\_()  self.name = name  self.description = description  self.age = age  self.height = height  self.weight = weight  self.special = special  self.cursor = cursor  def run(self):  return DietGateway(self.cursor).addDiet(self.name, self.description, self.age, self.height, self.weight, self.special) |

Класс FillAboutMe для выполнения сценария заполнения информации о пользователе:

|  |
| --- |
| class FillAboutMe(InterfaceRun):  def \_\_init\_\_(self, age, height, weight, special, login, cursor):  super().\_\_init\_\_()  self.age = age  self.height = height  self.weight = weight  self.special = special  self.login = login  self.cursor = cursor  def run(self):  return AccountGateway(self.cursor).updateAccount(self.age, self.height, self.weight, self.special, self.login) |

Класс FindDiet для выполнения сценария подбора диеты:

|  |
| --- |
| class FindDiet(InterfaceRun):  def \_\_init\_\_(self, login, cursor):  super().\_\_init\_\_()  self.login = login  self.cursor = cursor  def run(self):  account = AccountGateway(self.cursor).getAccount(self.login)  if account == []:  return False, False  diet = DietGateway(self.cursor).selectDiet(account[0]['age'], account[0]['height'],  account[0]['weight'], account[0]['special'])  if diet == []:  return False, False    diet\_id = diet[0]["id"]  diet\_name = diet[0]["name"]  HistoryDietGateway(self.cursor).addDiet(account=account[0]['id'], diet=diet[0]["id"])  return diet\_name, DishesGateway(self.cursor).getDishes(diet\_id) |

Класс GetHistoryDiet для выполнения сценария получения истории диет:

|  |
| --- |
| class GetHistoryDiet(InterfaceRun):  def \_\_init\_\_(self, login, cursor):  super().\_\_init\_\_()  self.login = login  self.cursor = cursor  def run(self):  diets = HistoryDietGateway(self.cursor).getHistoryDiet(self.login)  dishes = {}  for diet in diets:  diet\_name = diet['name']  dish\_in\_query = []  for name in DishesGateway(self.cursor).getDishes(DietGateway(self.cursor).getIdDiet(name=diet\_name)[0]['id']):  dish\_in\_query.append(name)  dishes[diet\_name] = dish\_in\_query  return diets, dishes |

Класс RestorePassword – выполнения сценария восстановления пароля:

|  |
| --- |
| class RestorePassword(InterfaceRun):  def \_\_init\_\_(self, login, phone, password, cursor):  super().\_\_init\_\_()  self.login = login  self.phone = phone  self.password = password  self.cursor = cursor  def run(self):  acc = AccountGateway(self.cursor)  res = acc.getAccount(self.login)  if res == []:  return False  return acc.updatePasswordAccount(self.login, res[0]['password']) |

**Реализация классов Table Data Gateway**

Класс AccountGateway – шлюз таблицы данных для таблицы Account:

|  |
| --- |
| class AccountGateway:  def \_\_init\_\_(self, cursor):  self.cursor = cursor  def addAccount(self, login, password, phone, mail, type\_account):  try:  self.cursor.execute("INSERT INTO Account (login, password, phone, mail, type\_account) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)",  (login, password, phone, mail, type\_account))  except:  return False  return True  def updateAccount(self, age, height, weight, special, login):  try:  self.cursor.execute("UPDATE Account SET age = ?, height = ?, weight = ?, special = ? WHERE login = ?",  (age, height, weight, special, login))  except:  return False  return True  def updatePasswordAccount(self, password, login):  try:  self.cursor.execute("UPDATE Account SET password = ? WHERE login = ?", (password, login))  except:  return False  return True  def getAccount(self, login):  self.cursor.execute(  "SELECT login, password, phone, mail, type\_account, age, height, weight, special, id FROM Account WHERE login = ?",  (login,))  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"login": str\_db[0], "password": str\_db[1], "phone": str\_db[2], "mail": str\_db[3],  "type\_account": str\_db[4], "age": str\_db[5], "height": str\_db[6], "weight": str\_db[7],  "special": str\_db[8], "id": str\_db[9]})  return res |

Класс DietGateway– шлюз таблицы данных для таблицы Diet:

|  |
| --- |
| class DietGateway:  def \_\_init\_\_(self, cursor):  self.cursor = cursor  def addDiet(self, name, description, age, height, weight, special):  try:  self.cursor.execute(  "INSERT INTO Diet (name, description, age, height, weight, special) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?)",  (name, description, age, height, weight, special))  except:  return False  return True  def updateDiet(self, old\_name, name, description, age, height, weight, special):  try:  self.cursor.execute(  "UPDATE Diet SET name = ?, description = ?, age = ?, height = ?, weight = ?, special = ? WHERE name = ?",  (name, description, age, height, weight, special, old\_name))  except:  return False  return True  def getDiet(self, name):  self.cursor.execute("SELECT name, description, age, height, weight, special FROM Diet WHERE name = ?", (name,))  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"name": str\_db[0], "description": str\_db[1], "age": str\_db[2], "height": str\_db[3],  "weight": str\_db[4], "special": str\_db[5]})  return res  def getIdDiet(self, name):  self.cursor.execute("SELECT id FROM Diet WHERE name = ?", (name,))  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"id": str\_db[0]})  return res  def getDiets(self):  self.cursor.execute("SELECT id, name, description, age, height, weight, special FROM Diet")  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"id": str\_db[0], "name": str\_db[1], "description": str\_db[2], "age": str\_db[3],  "height": str\_db[4], "weight": str\_db[5], "special": str\_db[6]})  return res  def selectDiet(self, age, height, weight, special):  self.cursor.execute("SELECT id, name, description, age, height, weight, special FROM Diet WHERE "  "age > ? - 5 AND age < ? + 5 AND height < ? + 5 AND height > ? - 5"  " AND weight < ? + 5 AND weight > ? - 5 AND special = ?", (age, age, height, height, weight, weight, special,))  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"id": str\_db[0], "name": str\_db[1], "description": str\_db[2], "age": str\_db[3],  "height": str\_db[4], "weight": str\_db[5], "special": str\_db[6]})  return res  def deleteDiet(self, name, description, age, height, weight, special):  try:  self.cursor.execute(  "DELETE FROM Diet WHERE name = ?, description = ?, age = ?, height = ?, weight = ?, special = ?",  (name, description, age, height, weight, special))  except:  return False  return True |

Класс DishesGateway– шлюз таблицы данных для таблицы Dishes:

|  |
| --- |
| class DishesGateway:  def \_\_init\_\_(self, cursor):  self.cursor = cursor  def addDish(self, name, diet):  try:  self.cursor.execute("INSERT INTO Dishes (name, diet) VALUES (?, ?)", (name, diet))  except:  return False  return True  def updateDish(self, old\_name, name):  try:  self.cursor.execute("UPDATE Dishes SET name = ? WHERE name = ?", (name, old\_name))  except:  return False  return True  def getDish(self, id\_dish):  self.cursor.execute("SELECT name FROM Dishes WHERE id = ?", (id\_dish,))  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"name": str\_db[0]})  return res  def getDishes(self, diet):  self.cursor.execute("SELECT name FROM Dishes WHERE diet = ?", (diet,))  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"name": str\_db[0]})  return res  def deleteDish(self, name):  try:  self.cursor.execute("DELETE FROM Dish WHERE name = ?", (name,))  except:  return False  return True |

Класс HistoryDietGateway– шлюз таблицы данных для таблицы HistoryDiet:

|  |
| --- |
| class HistoryDietGateway:  def \_\_init\_\_(self, cursor):  self.cursor = cursor  def addDiet(self, account, diet):  try:  self.cursor.execute("INSERT INTO HistoryDiet (account, diet) VALUES (?, ?)", (account, diet))  except:  return False  return True  def getHistoryDiet(self, login):  self.cursor.execute(  "SELECT Diet.name FROM HistoryDiet JOIN Diet on HistoryDiet.diet = Diet.id JOIN Account on Account.id = HistoryDiet.account WHERE Account.login = ?",  (login,))  query = self.cursor.fetchall()  res = []  for str\_db in query:  res.append({"name": str\_db[0]})  return res |

## 3.3 Полная диаграмма классов реализации

Общая диаграмма классов представлена на рис. 25.

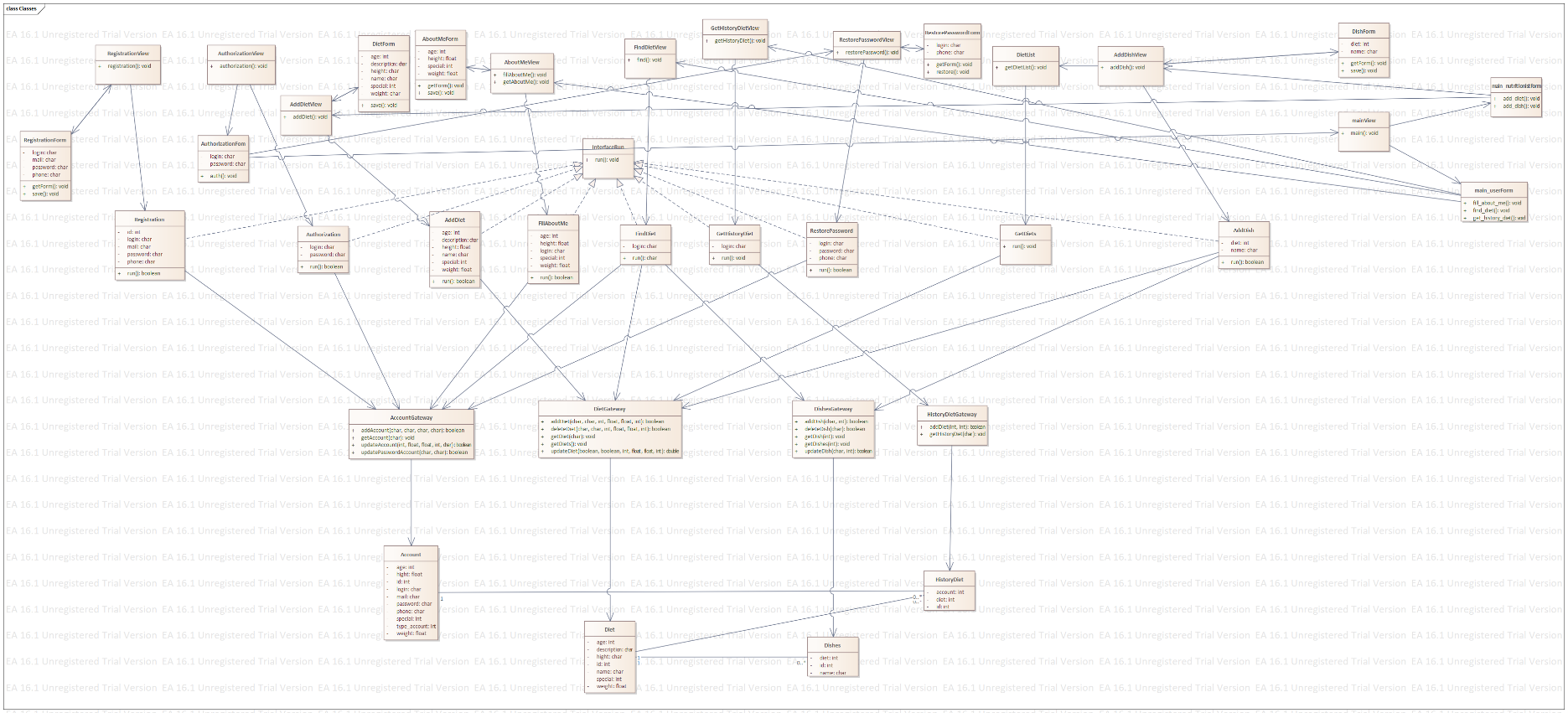


Рисунок - Общая диаграмма классов

## 3.4 Диаграммы последовательностей для иллюстрации работы паттернов

Диаграмма последовательностей для прецедента добавление блюда представлена на рис. 26.

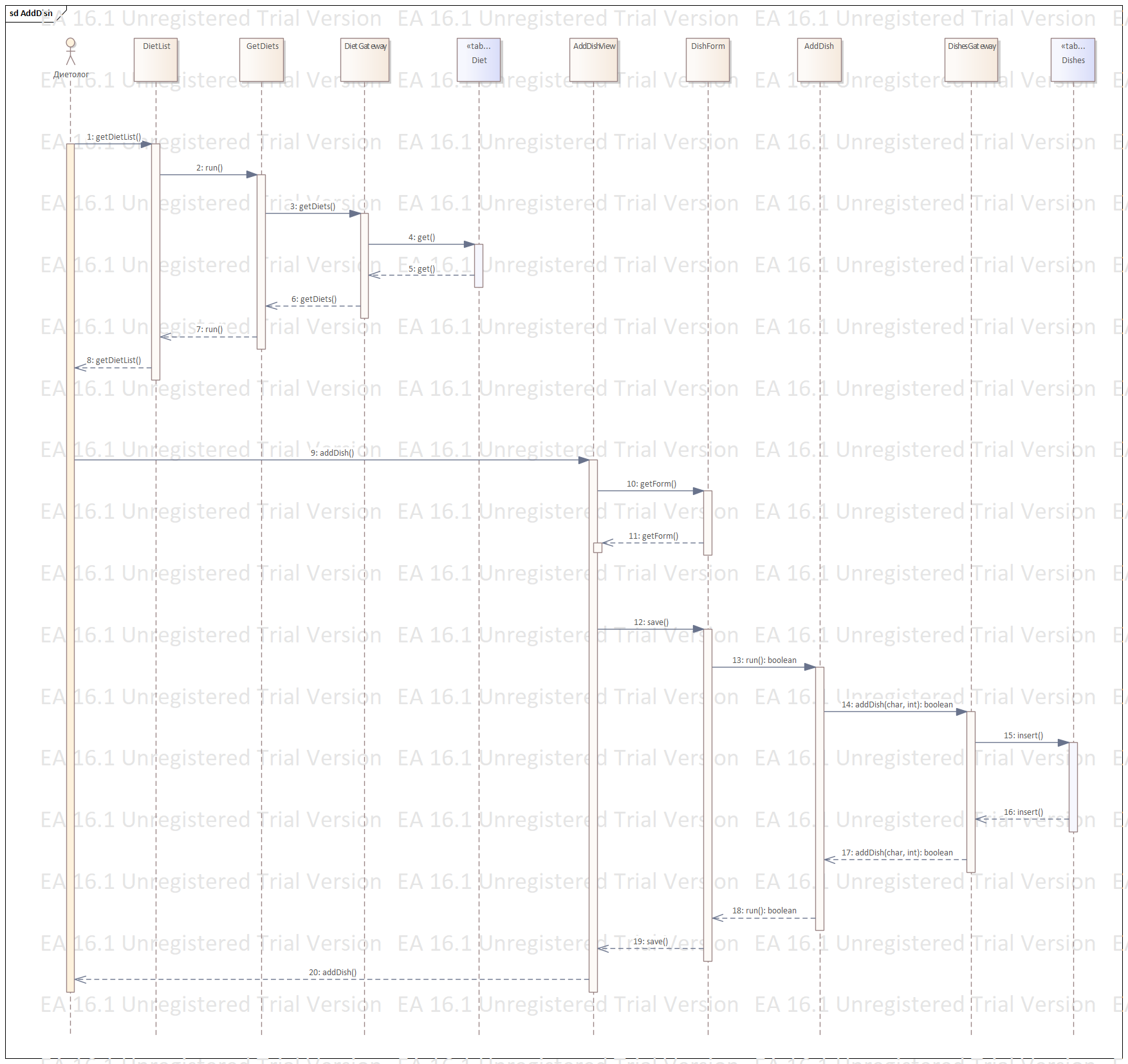


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента добавление блюда

Диаграмма последовательностей для прецедента авторизация представлена на рис. 27.

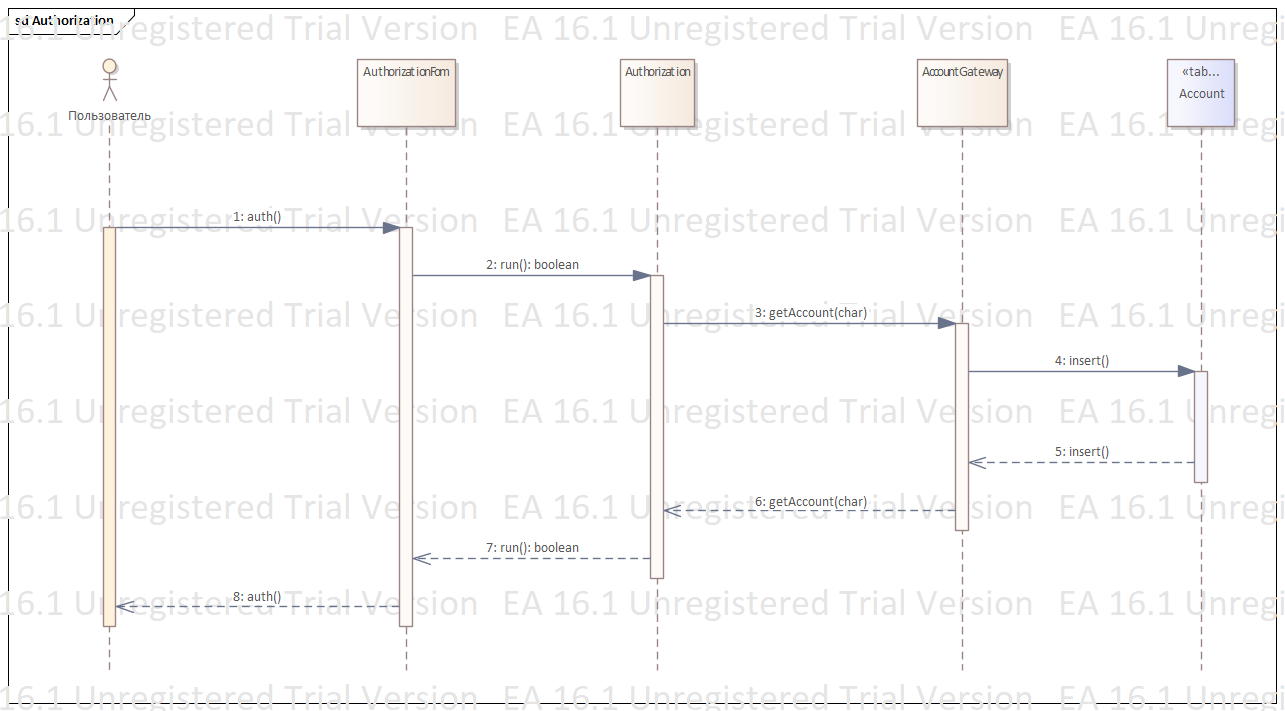


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента авторизация

Диаграмма последовательностей для прецедента создание диеты представлена на рис. 28.

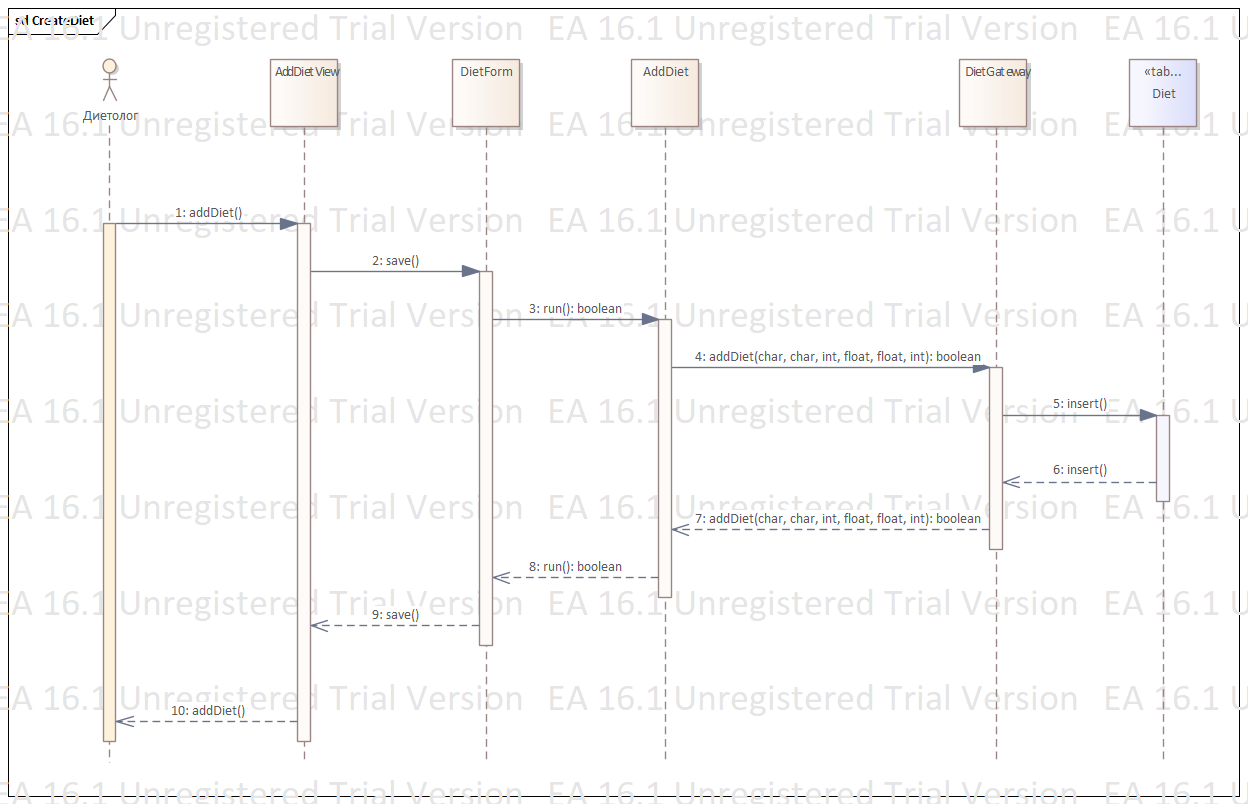


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента создание диеты

Диаграмма последовательностей для прецедента заполнение характеристик человека представлена на рис. 29.

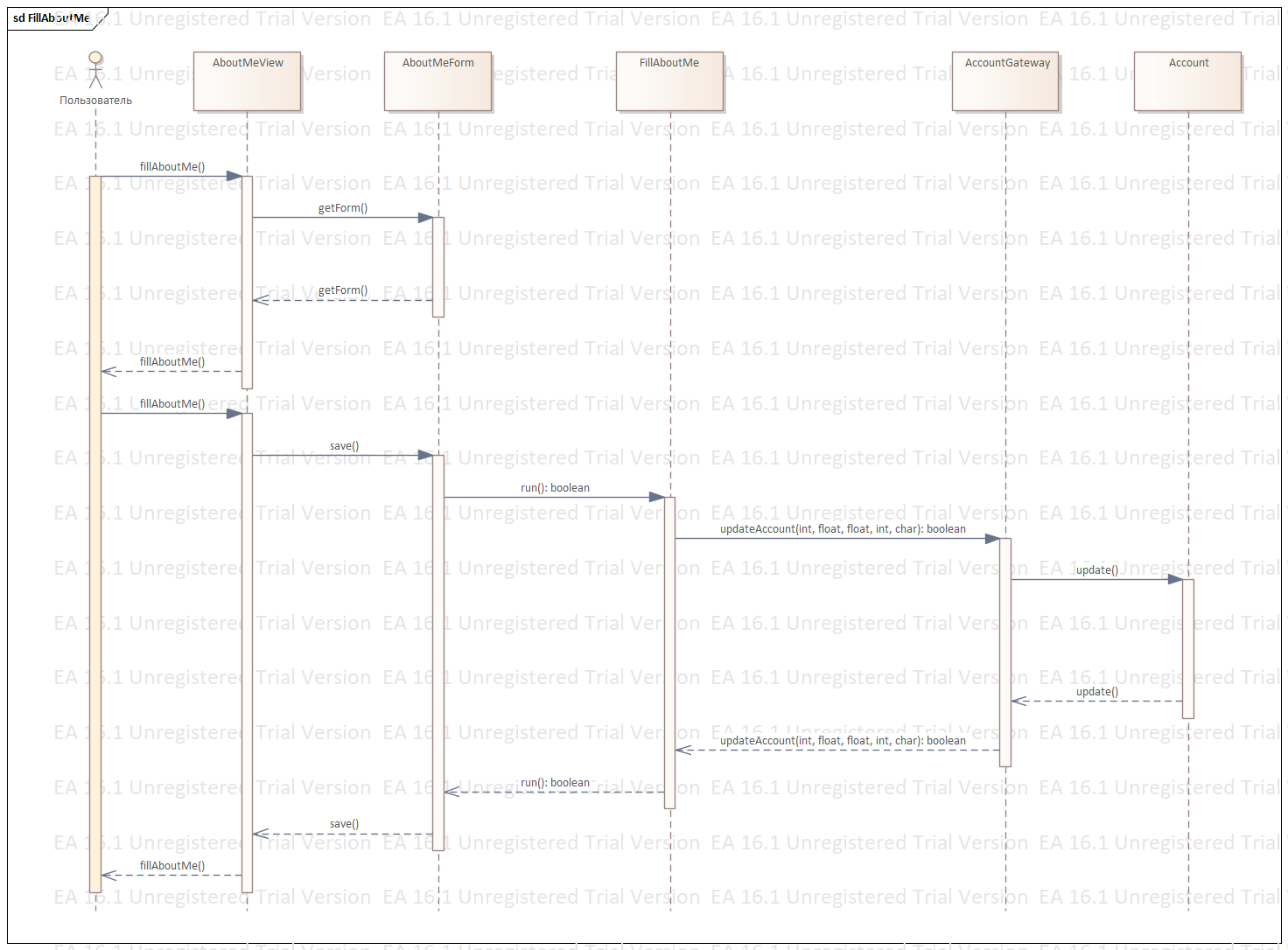


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента заполнение данных о себе

Диаграмма последовательностей для прецедента подбор диеты представлена на рис. 30.

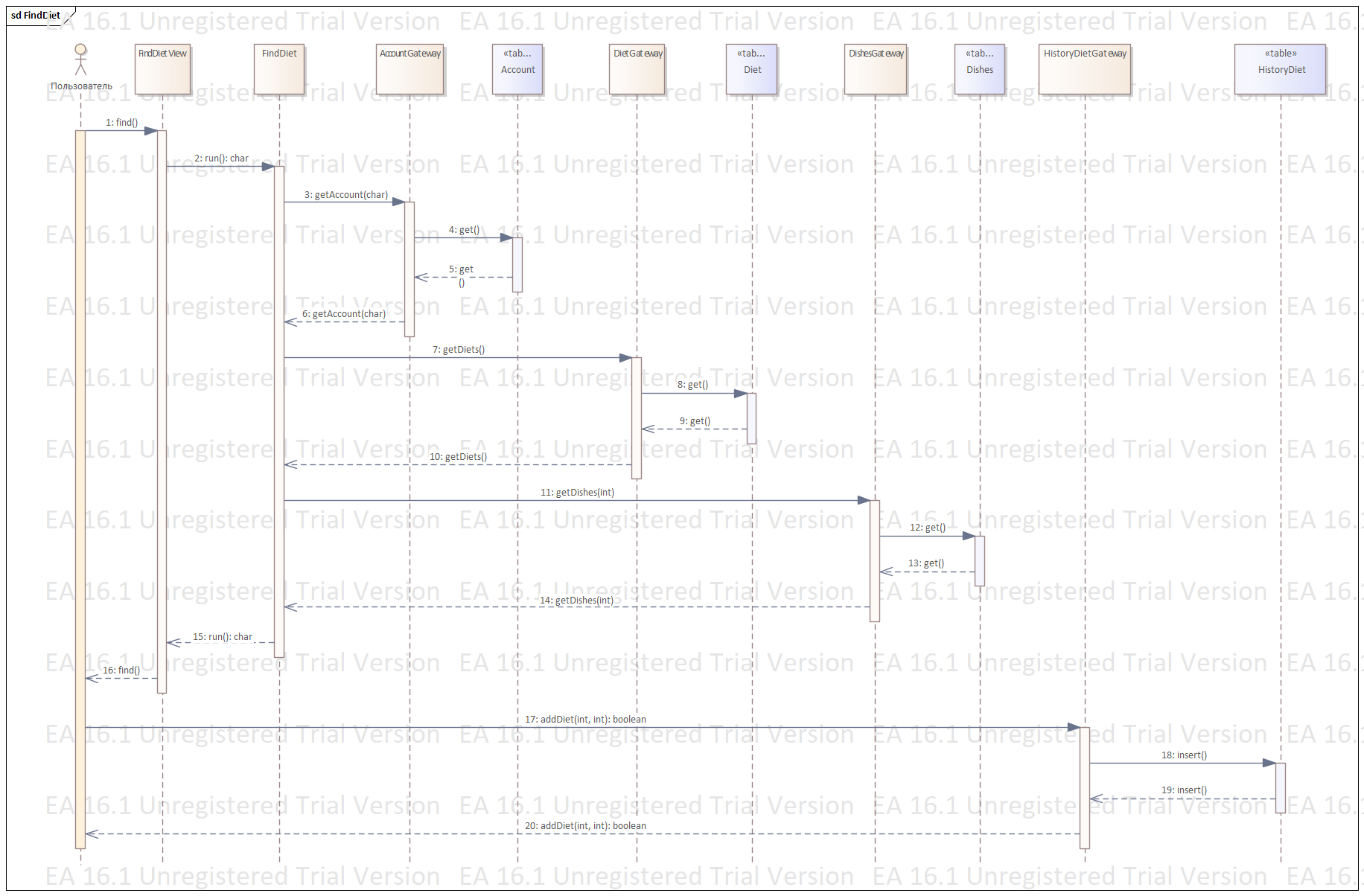


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента подбор диеты

Диаграмма последовательностей для прецедента получение истории диет представлена на рис. 31.

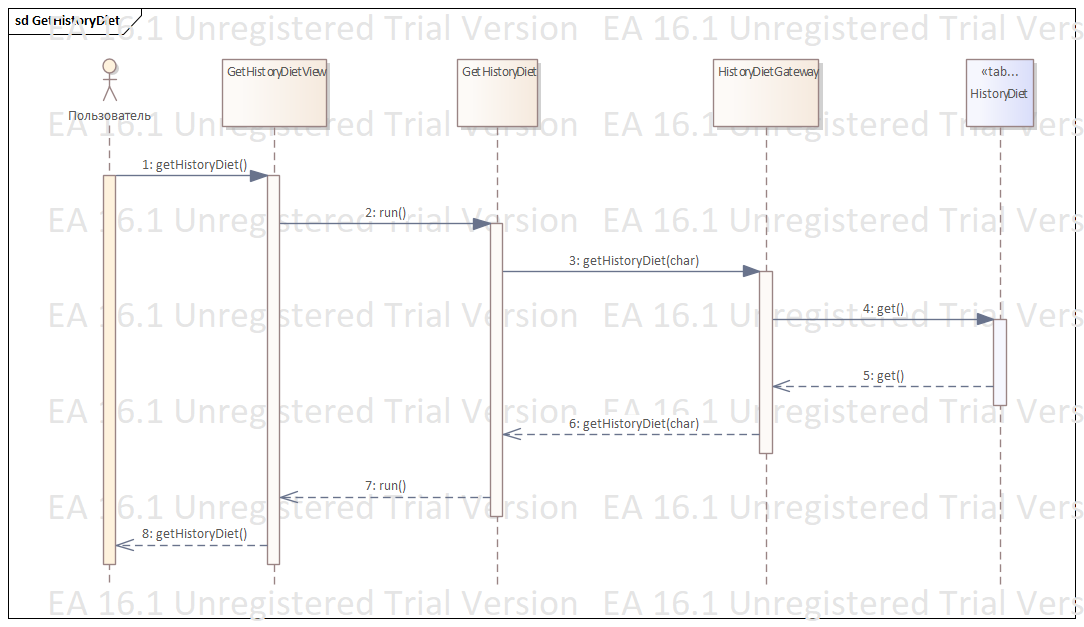


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента получение истории диет

Диаграмма последовательностей для прецедента регистрация представлена на рис. 32.

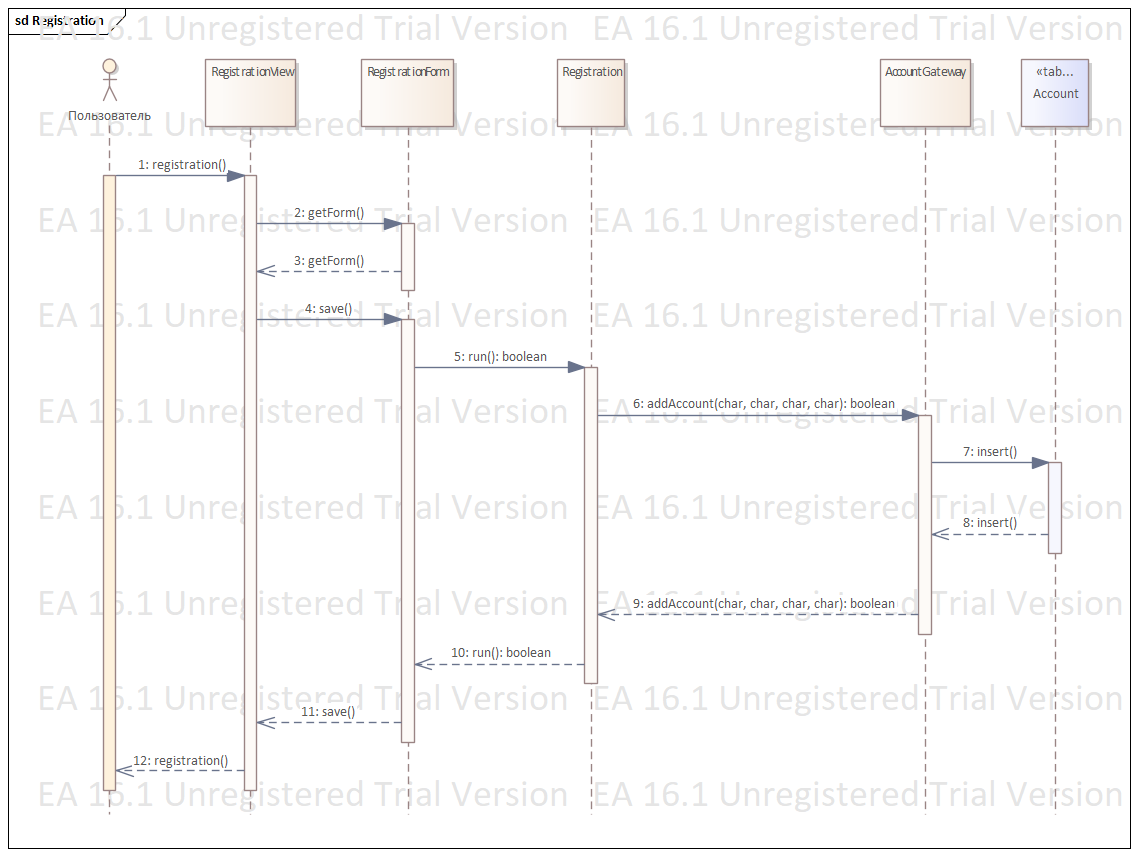
****

Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента регистрация

Диаграмма последовательностей для прецедента восстановление пароля представлена на рис. 33.

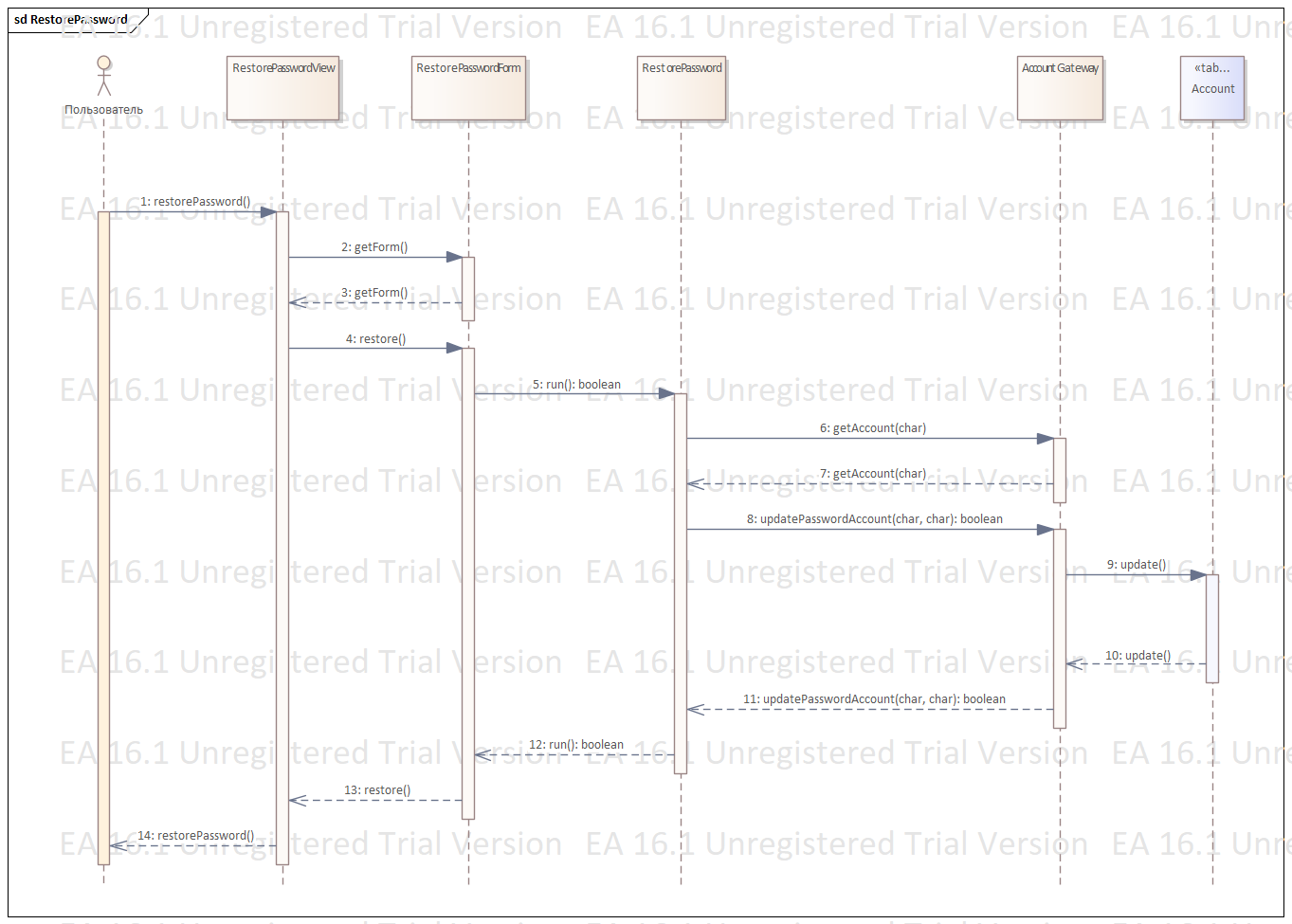


Рисунок - Диаграмма последовательностей для прецедента восстановление пароля

## 3.5 Перечень и последовательность проведения тестов

Проведение функционального тестирования проводится для прецедента “Подбор диеты”.

* Пользователь должен нажать кнопку “Подобрать диету” в главном меню.

Входные параметры:

* Login. Логин пользователя, представляющий из себя строку типа str.

Содержание тестовых таблиц в базе данных, представлены в табл. 11, табл. 12 и табл. 13 для диеты, блюд и аккаунта соответственно.

Таблица 11 – Содержание тестовой таблицы diet

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **id** | **name** | **description** | **age** | **height** | **weight** | **special** |
| 1 | Название диеты с блюдом | Описание | 18 | 180 | 80 | Здоровый |
| 2 | Название диеты без блюд | Описание | 19 | 190 | 90 | Здоровый |

Таблица 12 – Содержание тестовой таблицы dishes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **id** | **name** | **diet** |
| 1 | Название блюда | 1 |

Таблица 13 – Содержание тестовой таблицы Account

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **id** | **login** | **age** | **height** | **weight** | **special** |
| 1 | user\_login | 18 | 180 | 80 | Здоровый |
| 2 | user\_login1 | 1 | 300 | 10 | Здоровый |
| 3 | user\_login2 | 19 | 190 | 90 | Здоровой |

Функциональное тестирование прецедента подбора диеты, представлено на табл. 12.

Таблица - Функциональное тестирование прецедента подбора диеты

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Тест кейс** | **Входные данные** | **Выходные данные** |
| Корректные запрос | Login = “user\_login” | Диета:  Название диеты с блюдом  Блюда:  Название блюда |

Продолжение таблицы 12

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Не найдена подходящая диета | Login = “user\_login1” | Диета:  Не найдена |
| У найденной диеты отсутствуют блюда | Login = “user\_login2” | Диета:  Название диеты без блюд  Блюда:  Не содержит |

Тесты модулей происходят в следующей последовательности:

1. Модуль с классами, которые созданы согласно паттерну Transaction script
2. AccountGateway
3. DietGateway
4. DishGateway
5. HistoryDietGateway

Были протестированы все gateway-классы и классы транзакции. Тесты реализованы с помощью библиотеки pytestcoverage с использованием команды:

coverage run -m unittest classes.py, tests\Run\_test.py, tests\AccountGateway\_test.py, tests\DietGateway\_test.py, tests\DishGateway\_test.py, tests\HistoryDietGateway\_test.py.

Тесты для каждого метода строятся по следующему принципу:

* Производится мокание курсор для связи с БД
* Собирается данные для тестирования функции
* Данные передаются в функции
* Результат функции сравнивается с нужным результатом

Пример тестирования получения информации об аккаунте приведён на рис. 34. Этот тест проверяет правильность получения данных об аккаунте.



Рисунок – Тестирование получения информации об аккаунте

Входные данные следующие: "login", "password", "89165554498", "mail@mail.com", "type\_account": 0, "age": 18, "height": 180, "weight": 80, "special": 0, "id": 0. Результат тестирования примера, представлен на рис. 35.



Рисунок – Результат тестирования

Рассмотрим покрытие проекта тестами с помощью той же библиотеки с помощью команды python -m coverage report. Получим с ее помощью статистику о покрытии кода 94%. Более точные данные о покрытии представлены на рис. 36.

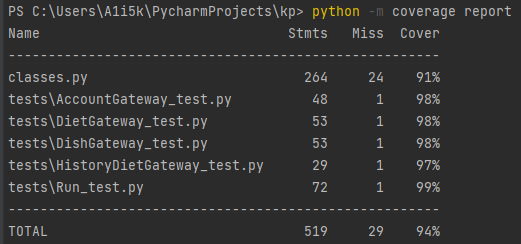


Рисунок – Покрытия кода тестами

# Глава 4. Этап внедрения

На этапе внедрения происходит активное внедрение разработанного программного продукта в реальную среду. Это включает в себя:

* Применить ПО в среде заказчика.
* Завершить реализацию продукта.

## 4.1 Перечень программ и рекомендации по установке

Перечень программ разработанной системы:

* Приложение – это исполнимый файл формата .exe для Windows.

Рекомендации по установке:

1. Характеристики сервера:
   1. Интернет: подключение к интернету;
   2. ОС: Windows 7+;
   3. ОЗУ: >256 МБ;
   4. HDD: 512-1024 МБ на жестком диске
2. Необходимо установить следующие библиотеки:
   1. Библиотека DJANGO
   2. Библиотека SQLite3
3. На клиенте необходимо иметь браузер Internet Explorer 1 и выше (или аналогичные)
4. Формы страниц
   1. Для авторизации
   2. Для регистрации
   3. Для подбора диеты
   4. Для основной страницы пользователя
   5. Для основной страницы диетолога
   6. Для восстановления пароля
   7. Для добавления диеты
   8. Для добавления блюда

## 4.2 Перечень документации для пользователей и заказчиков

Перечень документации для заказчика:

* Техническое задание
* Программа и методика испытаний

Перечень документации для пользователя:

* Описание системы
* Руководство по установке и эксплуатации системы
* Руководство пользователя для пользователя
* Руководство пользователя для диетолога

## 4.3 Рекомендации по внедрению

В целях ознакомления с функционалом приложения и способами его использования будут проведены очные семинары. Привлечь больше диетологов для добавления большего количества диет.

# Заключение

В данной курсовой работе была реализована система подбора диеты. Система способна подбирать диету в зависимости от заданных пользователем данных о себе, которые так же можно обновить в любой момент. Так же предусмотрена роль аккаунта - диетолога, которая позволяет, добавлять диеты и блюда. Уже завершённые диеты можно посмотреть. Выбор аккаунта производится при регистрации самим регистрирующимся.

# Список использованных источников

1. Белоусова В.И., Виноградова М.В. Унифицированный процесс разработки программного обеспечения: учебное пособие. – М.: МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2015. – 82 с.
2. Дуч Г., Якобсон А., Рамбо Дж. Унифицированный процесс разработки программного обеспечения. – СПб.: Питер, 2002. – 496 с.
3. Орлов С.А. Технологии разработки программного обеспечения. – СПб: Питер, 2002. – 321 с.
4. Фаулер М. Архитектура корпоративных приложений. – М.: Изд. Дом Вильямс, 2008. – 541 с.