

## Задание 7

Коновалов Андрей, 074

0	1	2	3	4	5	6	$\sigma$

### Задача 2

Алгоритм построения грамматики следующий. Модифицируем  $D$  так, что бы он стал детерминированным N-автоматом, принимающем язык  $L_{\$}$ , отличающийся от  $L$  тем, что в конец каждого слова приписана буква  $\$$ . Затем по полученному автомату алгоритмом из теории построим однозначную грамматику, принимающую  $L_{\$}$ . Допишем в полученную грамматику правило  $\$ \rightarrow \varepsilon$ . Полученная грамматика будет однозначной и принимать  $L$ .

Единственный неочевидный шаг - это построение детерминированного N-автомата. Алгоритм построения следующий. Добавим новое состояние  $q_s$  и сделаем его начальным. Единственным переходом из него будет переход вида  $(\varepsilon, z_0, z_0\$)$  в бывшее начальное состояние исходного автомата, дописывающий после начального символа стека знак  $\$$ . Добавим новое состояние  $q_f$ . Из каждого финального состояния исходного автомата добавим переход вида  $(\$, ?, \varepsilon)$  в  $q_f$ . Из  $q_f$  будет переход сам в себя вида  $(\varepsilon, ?, \varepsilon)$ , опустошающий стек. Каждое из финальных состояний исходного автомата сделаем нефинальным.

Заметим, что построенный автомат будет детерминированным N-автоматом. При этом он будет принимать любое слово, которое принималось исходным автоматом, поскольку после обработки любого такого слова, автомат окажется в одном из бывших финальных состояний, при в его стеке будет находится хотя бы 1 символ ( $\$$ ), а затем перейдет в состояние  $q_f$ , где и опустошит стек. Новых принимаемых слов не добавится, поскольку слова, не принимаемые исходным автоматом, не переведут итоговый автомат в финальное состояние.

### Задача 3

(i) Очевидно включение  $L(G_3) \subseteq L_1$ . Докажем  $L_1 \subseteq L(G_3)$  индукцией по длине  $n$  слова.

*База.* При  $n = 0$ ,  $\varepsilon \in L(G_3)$ .

*Переход.* Пусть для всех слов длины меньше  $n$  утверждение выполняется. Посмотрим на слово  $w \in L_1$  длины  $n$ .

Заведем счетчик, равный 0 изначально, который уменьшает свое значение на 1, если встречается букву  $b$  и увеличивает на 1, если встречается букву  $a$ . Будем идти по слову  $w$  пока счетчик не обнулится в первый раз (кроме изначально).

Если после этого мы не дошли до конца слова  $w$ , то  $w$  представимо в виде  $xy$ , где  $x \in L_1$ ,  $y \in L_1$ , а значит, используя правило  $S \rightarrow SS$  и выводы слов  $x$  и  $y$ , можно вывести слово  $w$  в  $G_3$ .

Если счетчик обнулится после обработки последнего символа в первый раз, то последняя буква слова  $w$  должна отличаться от первой. А значит слово  $w$  представимо в виде  $w = axb$  или  $w = bxa$ , где  $x \in L_1$ . А значит, используя вывод слова  $x$  и правило  $S \rightarrow aSb$  или  $S \rightarrow bSa$ , можно вывести слово  $w$ .

(ii) Приведем два правых вывода слова  $ab$  в  $G_3$ :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow SS \rightarrow S\varepsilon \rightarrow aSb \rightarrow ab \\ S &\rightarrow SS \rightarrow SaSb \rightarrow Sa\varepsilon b \rightarrow ab \end{aligned}$$

(iii) Допустим, что язык не обладает префиксным свойством, при этом для него удалось построить детерминированный N-автомат. Если язык не обладает префиксным свойством, то в нем есть два слова вида:  $x$  и  $xy$ , причем  $|y| > 0$ . Поскольку автомат детерминированный, то слово  $x$  может быть обработано единственным способом. Поскольку  $x$  принимается автоматом, то после обработки слова  $x$  стек пуст, но тогда следующий такт невозможен и слово  $xy$  не может быть принято. Противоречие, следовательно N-автомат построить нельзя.

Язык  $L_1$  не обладает префиксным свойством, т.к. содержит слова  $ab$  и  $abab$ . Следовательно для него нельзя построить N-автомат.

(iv) Да, поскольку из любого состояния все переходы различны как пары  $(l, Z)$ , где  $l$  - буква перехода,  $Z$  - верхний символ стека, а так же для любого состояния, из которого есть переход вида  $(\varepsilon, Z)$ , нет переходов вида  $(?, Z)$ .

(v) Нет.  $P_1$  удовлетворяет как определению СА, так и определению расширенного СА.

(vi) Докажем, что  $L(P_1) = L_1$ . Пронумеруем состояния: начальное -  $q_0$ , верхнее -  $q_b$ , нижнее -  $q_a$ .

Докажем, что  $q_0$  "собирает" слова, имеющие одинаковое количество букв  $a$  и  $b$ , причем в стеке записан только символ  $z$ .  $q_a$  - слова, содержащие больше либо равно букв  $a$ , чем  $b$ , причем в стеке записано столько букв  $a$ , насколько их содержание превосходит содержание букв  $b$  в слове, а затем символ  $z$ .  $q_b$  аналогично  $q_a$ , только оно считает превосходство букв  $b$  над  $a$ .

Изначально автомат находится в состоянии  $q_0$ . Поскольку обработанное слово  $\varepsilon$  содержит одинаковое количество букв  $a$  и  $b$ , а в стеке записан символ  $z$ , то утверждение выполняется.

Пусть после обработки префикса слова автомат находится в состоянии  $q_0$ , а значит префикс содержит равное количество букв  $a$  и  $b$ . Если слово было обработано полностью, то оно будет принято. Если следующая буква слова это  $a$ , то автомат перейдет в состояние  $q_a$ , а в стек допишется буква  $a$ . Аналогично, если следующая буква  $b$  - в состояние  $q_b$ , допишется  $b$ . При

этом количество букв  $a$  ( $b$ ) в обработанном префиксе будет на 1 превосходить количество  $b$  ( $a$ ). Утверждение выполняется.

Пусть после обработки префикса слова автомат находится в состоянии  $q_a$ . Если на вершине стека находится буква  $a$ , а следующая буква слова это  $a$ , то она допишется в стек. Если следующая буква это  $b$ , то из стека сотрется 1 буква  $a$ . Если на вершине стека находится символ  $z$ , то это означает, что количество букв  $a$  равно количеству букв  $b$  в обработанном префиксе, а автомат перейдет по  $\varepsilon$ -переходу в  $q_0$ , поскольку других переходов по символу стека  $z$  нет. Во всех случаях утверждение выполняется.

Аналогично разбираются переходы из состояния  $q_b$ .

(vii) Построим детерминированный N-автомат, эквивалентный данному. Добавим новое состояние  $q_s$  и сделаем его начальным. Добавим переход  $(\varepsilon, z, z\$)$  в  $q_0$ . Добавим новое состояние  $q_f$ . Из состояния  $q_0$  добавим переходы  $(\$, a, \varepsilon)$ ,  $(\$, b, \varepsilon)$ ,  $(\$, z, \varepsilon)$ ,  $(\$, \$, \varepsilon)$  в  $q_f$ . Из  $q_f$  добавим переходы  $(\varepsilon, a, \varepsilon)$ ,  $(\varepsilon, b, \varepsilon)$ ,  $(\varepsilon, z, \varepsilon)$ ,  $(\varepsilon, \$, \varepsilon)$  в  $q_f$ .

Теперь по полученному автомату, в соответствии с алгоритмом из теории, построим однозначную грамматику, и добавим в нее правило  $\$ \rightarrow \varepsilon$ .

#### Задача 4

Докажем, что данный язык не удовлетворяет лемме о разрастании, а значит не является КС-языком.

Для  $\forall C > 0$ , возьмем слово  $w = a^c b^c a^c b^c$ . Посмотрим на любое его разбиение  $w = uvzxy$ , такое что  $|vx| > 0$ ,  $|vzx| < C$ .

Будем говорить, что слово  $w$  состоит из четырех частей: первая ( $a^c$ ), вторая ( $b^c$ ), третья ( $a^c$ ) и четвертая ( $b^c$ ).

Если  $v$  или  $x$  содержит  $a$  и  $b$ , то при  $i = 2$ , слово  $uv^i zx^i y \notin L$ , т.к. при последовательном проходе по его буквам "переходов" между  $a$  и  $b$  будет больше, чем 3.

Если одно из слов  $v$  или  $x$  состоит только из  $a$ , а второе - только из  $b$ , то при  $i = 2$ , слово  $uv^i zx^i y \notin L$ , т.к. не сохранится баланс букв между первой и третьей частью, поскольку слово, состоящее только из  $a$  является подсловом либо первой, либо третьей части.

Пусть оба слова  $v$  и  $x$  состоят только из букв  $a$  или  $b$ . Тогда они оба являются подсловом одной и той же части, т.к. иначе не выполнится  $|vzx| < C$ , поскольку  $z$  является всем, что стоит между словами  $v$  и  $x$  в слове  $w$ . Но в этом случае при  $i = 2$  так же не выполняется баланс букв  $a$  или  $b$ , в зависимости от того из каких букв состоят слова  $v$  и  $x$ .

#### Задача 5

(i) В данной грамматике нет бесполезных символов. Покажем, что все символы не бесполезные:

$$A : S \rightarrow ABC \rightarrow Aab \rightarrow ab$$

$$B : S \rightarrow ABC \rightarrow \varepsilon Bb \rightarrow ab$$

$$C : S \rightarrow ABC \rightarrow \varepsilon aC \rightarrow ab$$

(ii) В данной грамматике нет циклов. Любой вывод из нетерминала  $S$  будет содержать хотя бы один из терминалов  $a$  или  $b$ , а значит цикла не будет. Любой вывод из  $B$  либо будет содержать терминал  $a$ , либо в некоторый момент будет иметь вид  $CC$ , а значит при дальнейшем выводе будет содержать  $a$  или  $b$ . Любой вывод из  $A$  будет либо  $\varepsilon$ , либо в некоторый момент будет иметь вид  $B$ , а значит при дальнейшем выводе будет содержать  $a$  или  $b$ . При выводе из  $S$  цикла не получится, поскольку  $S$  не содержится в правой части никакого правила.

(iii) Избавимся от  $\varepsilon$ -правила  $A \rightarrow \varepsilon$ , добавив для каждого правила, содержащему в правой части  $A$ , его копию, заменив в ней  $A$  на  $\varepsilon$ :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow ABC|BC \\ A &\rightarrow B \\ B &\rightarrow CC|a \\ C &\rightarrow AAa|Aa|a|b \end{aligned}$$

(iv) Приведем грамматику к бинарной форме в несколько шагов, используя эквивалентные преобразования. Шаг 1 уже указан в пункте (iii).

Шаг 2. Избавляемся от правила  $A \rightarrow B$ .

$$\begin{aligned} S &\rightarrow BBC|BC \\ B &\rightarrow CC|a \\ C &\rightarrow BBa|Ba|a|b \end{aligned}$$

Шаг 3. Делаем так, что бы в правой части любого правила не стояли терминалы с нетерминалами.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow BBC|BC \\ B &\rightarrow CC|a \\ D &\rightarrow a \\ C &\rightarrow BBD|BD|a|b \end{aligned}$$

Шаг 4. Разбиваем правила в три нетерминала с правой части на два.

$$\begin{aligned} E &\rightarrow BC \\ S &\rightarrow BE|BC \\ B &\rightarrow CC|a \\ D &\rightarrow a \\ F &\rightarrow BD \\ C &\rightarrow BF|BD|a|b \end{aligned}$$