

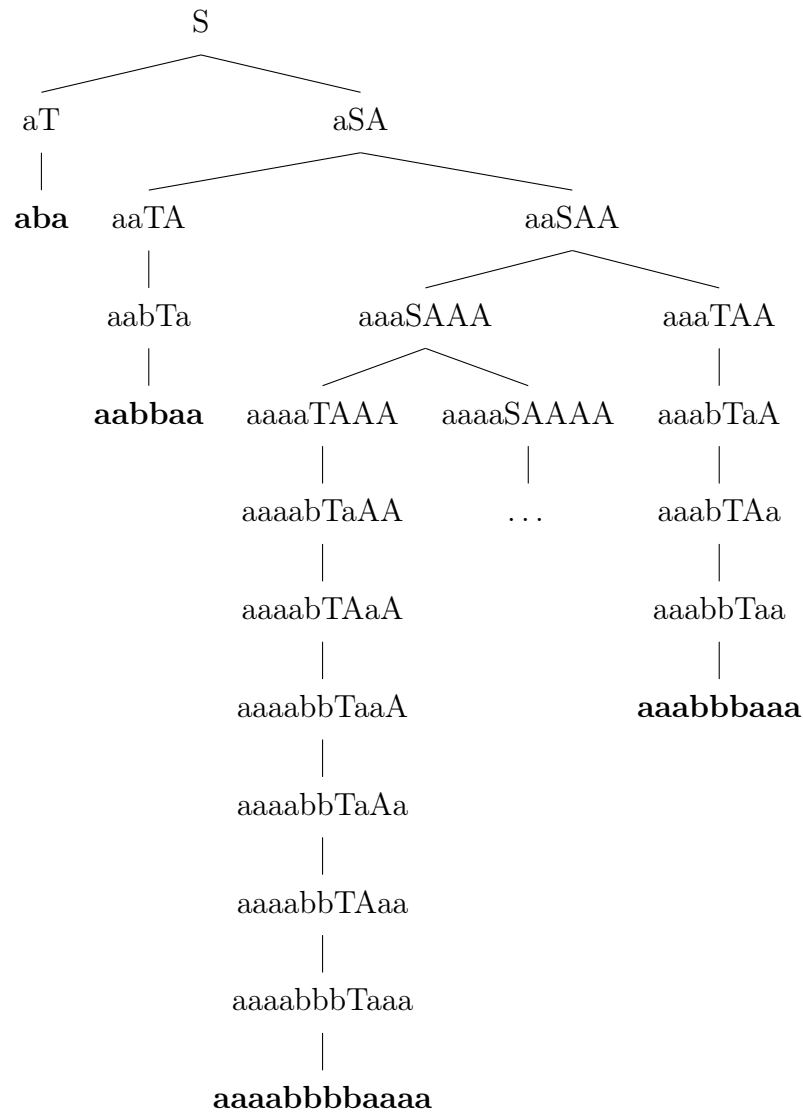
ВШЭ ПМИ, 2022 г.

1.1 Привести грамматику для языка палиндромов.

$$G = \{\{0, 1\}, \{S\}, P, S\}$$
$$P : S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid \varepsilon$$
$$P : S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid 1\varepsilon \mid 0\varepsilon \mid \varepsilon$$
$$S \begin{array}{c} \nearrow 0 \\ \hline \searrow 0 \end{array} S \begin{array}{c} \nearrow 1 \\ \hline \searrow 1 \end{array} S \begin{array}{c} \nearrow 1 \\ \hline \searrow 1 \end{array} S \begin{array}{c} \nearrow 0 \\ \hline \searrow 0 \end{array} S \quad \text{---} \quad \varepsilon$$

1.2 Описать язык, порождаемый грамматикой.

$$T \rightarrow ba$$



Итак, правила предложенной грамматики описывают цепочки формата: $a^n b^n a^n$, где $n \in \mathbb{N}$.

1.3 Отрывок из спецификации Python.

[Вот ссылка на документ.](#)

- В PEP 572 был введён оператор моржа (*walrus operator*) - попытка разграничить оператор присваивания и тоже самое, но в контексте большого выражения. Он не только снижает сложность кода, но и улучшает его чтение.

```
a = (1 + (n := 10))
print(a, n)
```

- Типизация динамически типизированного языка была введена в PEP 483 с помощью стандартной библиотеки *typing*, другими словами - type hinting.

Чем-то похоже на TypeScript, но без компилятора, а только с *туру*. Есть даже доклады, где сравнивается а-ля типизация между JS и Python. Такой "хороший костыль" сделал код быстро читаемым из-за сохранения контекста типов и объектов.

```
a: int = 10
```

```
T = TypeVar("T") # дженерики
```

```
def bar(a: T) → T: ...
```

```
def foo(a: List[int, ...]) → Union[None, Tuple[People]]: ...
```

- Распаковщик списков (*последовательностей*) и словарей. Локаничность и точка.

```
a, *b, c = range(10)
```

```
def baz(..., *arg, **kwargs) → ... :
```

```
[*array]; {**dict1, **dict2}; print(*array)
```

- F-строки, ellipsis, mock-функции (*pass*) и многое другое.