Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет \_\_\_Факультет информационных технологий\_\_\_\_\_\_  
Кафедра «\_\_\_Инфокогнитивные технологии \_\_\_»

Направление подготовки/ специальность: \_Системная и программная инженерия \_\_\_\_\_

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: \_\_\_\_Мукабенов Дмитрий Олегович\_\_\_ Группа: \_\_241-326\_\_\_

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра \_\_ \_\_\_\_\_\_Инфокогнитивные технологии \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_Чернова Вера Михайловна\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва 2025

Оглавление

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc198747224)

[1. Общая информация о проекте 4](#_Toc198747225)

[2. Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта) 6](#_Toc198747226)

[3. Описание задания по проектной практике 9](#_Toc198747227)

[4. Описание достигнутых результатов по проектной практике 14](#_Toc198747228)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 15](#_Toc198747229)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ 16](#_Toc198747230)

[ПРИЛОЖЕНИЯ 17](#_Toc198747231)

# ВВЕДЕНИЕ

Прохождение практики было тесно связано с основным проектом «Перестройка бизнес-процессов на базе мультиагентных систем с GPT», дисциплина «Проектная деятельность». В контексте практики передо мной была поставлена основная задача ‑ создание и заполнение контентом статического веб-сайта, который выступал как основной информационный ресурс и, фактически, представлял собой «визитную карточку» проекта.

Выполнение этого задания имело для меня прикладное значение: оно было направлено на развитие моих практических навыков в области современных веб-технологий, работу с системами контроля версий (Git), а также на формирование компетенций по документированию и презентации результатов завершенной работы.

Разработка заполненного и работоспособного сайта позволила структурировать процесс работы с проектом и организовать ресурс для взаимодействия с кураторами и заинтересованными данным проектом людьми. Также, важным связующим практики стало общение с представителями IT-компаний, что предоставило мне ценный практический опыт и понимание того, что необходимо знать специалистам в моей сфере.

# Общая информация о проекте

**Название проекта:** *«Перестройка бизнес-процессов на базе мультиагентных систем с GPT»*

**Цель проекта** - разработать практическое руководство, которое поможет компаниям пересмотреть и усовершенствовать их ключевые бизнес-процессы, с помощью мультиагентных систем (МАС) и современных генеративных моделей, таких как GPT.

Для этого были поставлены следующие задачи:

* **Формирование теоретической основы.** На начальном этапе нам важно было разобраться в принципах бизнес-моделирования и анализа процессов, а также понять, какую роль технологии ИИ играют в трансформации современного бизнеса.
* **Изучение мультиагентных систем.** Далее мы проанализировали архитектуру и принципы построения МАС, обратили внимание на преимущества децентрализованного управления, возможности координации автономных агентов и их адаптивность в изменяющейся среде.
* **Оценка потенциала GPT.** Особое внимание уделили тому, как модели GPT могут применяться в реальных задачах - от генерации текстов и обработки данных до поддержки принятия решений в бизнесе.
* **Разработка практических рекомендаций.** Нами были сформированы методики по выбору и внедрению подходящих ИИ-инструментов для реинжиниринга бизнес-процессов, включая этапы интеграции и критерии эффективности.
* **Акцент на командную работу.** Мы выделили важность сильной команды — слаженного коллектива, способного эффективно коммуницировать, генерировать идеи и внедрять инновации.
* **Анализ рыночной среды.** Также исследовали методы валидации бизнес-идей, оценили потенциальный отклик рынка на ИИ-решения и изучили инструменты маркетингового анализа.
* **Применение инструментов бизнес-моделирования.** Использовали Lean Canvas и SWOT-анализ для выявления сильных и слабых сторон, а также оценки ресурсов компании.
* **Использование подхода дизайн-мышления.** Рассмотрели, как итеративный и пользовательский подход помогает создавать понятные и востребованные решения на базе ИИ.
* **Фокус на постоянном улучшении.** Подчеркнули важность регулярной оценки внедрённых решений, сбора обратной связи и адаптации бизнес-процессов к новым условиям.

# 2. Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта)

В качестве партнёра и потенциального заказчика в рамках проекта «Перестройка бизнес-процессов на базе мультиагентных систем с GPT» выступала компания **Texel**. Для более лучших проектных решений важно было понимать её деятельность и особенности внутренней организации.

**Наименование заказчика (партнера):** Компания Texel.

**Организационная структура:** Texel — высокотехнологичная компания, её структура отражает ориентацию на инновации и инженерные разработки. Основные направления внутри организации распределены следующим образом:

* **Генеральный директор (CEO)** — определяет стратегический курс компании и представляет Texel на внешнем уровне;
* **Технический директор (CTO)** — курирует все технологические процессы, включая научные исследования, разработку и внедрение продуктов. В его подчинении находятся ключевые подразделения:
  + **Инженерный отдел**, включающий:
    - *Группу разработки 3D-сканеров* — отвечает за проектирование и совершенствование оборудования;
    - *Группу НИОКР и тестирования* — занимается прикладными исследованиями и контролем качества аппаратных компонентов.
  + **Отдел разработки ПО**, в котором:
    - *Группа UX/UI* фокусируется на создании удобных пользовательских интерфейсов;
    - *Группа ИИ и МО* внедряет алгоритмы машинного обучения и ИИ в продукты компании.
* **Директор по развитию бизнеса (DBD)** координирует коммерческие стратегии и взаимодействие с внешними партнёрами. В его управлении:
  + Отдел стратегического планирования;
  + Отдел продаж и маркетинга;
  + Отдел по работе с клиентами и партнёрами.
* **Подразделение корпоративного управления** включает:
  + *Финансовый отдел*;
  + ***Отдел внедрения методов управления***.

Наиболее релевантные точки взаимодействия в рамках проекта:

* **Отдел разработки ПО** — особенно группа ИИ и МО, в связи с внедрением мультиагентных систем и моделей GPT;
* **Инженерный отдел** — для оптимизации процессов проектирования и тестирования оборудования;
* **Отдел внедрения методов управления** — как непосредственный бенефициар системы трансформации бизнес-процессов;
* **CTO** — как стратегический координатор всех инновационных инициатив компании.

**Основная деятельность компании:** Texel — один из ведущих игроков в области 3D-сканирования. Основное направление компании — разработка и производство высокоточных и быстрых 3D-сканеров, способных создавать детализированные цифровые модели человеческого тела. Эти технологии находят применение в различных отраслях:

* **Розничная торговля и мода** — виртуальные примерочные и индивидуаль;
* **Фитнес** — мониторинг физических показателей и составление персонализированных программный подбор одежды.
* **Игры и виртуальная реальность** — генерация реалистичных аватаров.
* **Медицина и ортопедия** — создание индивидуальных ортопедических изделий и антропометрические исследования.
* **Искусство и дизайн** — цифровое моделирование, кастомизация, спецэффекты.

**Актуальность проекта для Texel**: Учитывая инновационную направленность Texel и сложность её внутренних процессов, проект «Перестройка бизнес-процессов на базе мультиагентных систем с GPT» представляется особенно актуальным. Он может способствовать:

* Сокращению сроков разработки новых решений;
* Повышению качества клиентской поддержки через интеллектуальные агенты;
* Автоматизации анализа обратной связи и внутренних данных;
* Улучшению взаимодействия между отделами;
* Повышению эффективности проектной и операционной деятельности компании.

Таким образом, применение решений, разрабатываемых в рамках проекта, в условиях компании Texel может продемонстрировать практическую значимость внедрения МАС и GPT.

# Описание задания по проектной практике

В рамках проектной (учебной) практики передо мной стоял ряд конкретных задач, направленных на развитие практических навыков и создание полноценного информационного сопровождения основного проекта. Базовая часть задания предполагала следующие виды работ:

1. **Организация работы с системой контроля версий Git:**

* Создание и первоначальная настройка репозитория для проекта на платформе GitHub ([https://github.com/a1lock](https://www.google.com/url?sa=E&q=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Fa1lock)) с использованием предоставленного шаблона.
* Уверенное применение основных команд Git, включая клонирование, индексацию изменений, создание коммитов, отправку изменений на удаленный сервер и работу с ветками для параллельной разработки и тестирования новых идей.
* Практика регулярного сохранения изменений с написанием понятных и содержательных сообщений к коммитам, ясно отражающих внесенные правки и их цель.

1. **Разработка проектной документации в формате Markdown:**

* Освоение ключевых элементов синтаксиса Markdown для подготовки хорошо структурированных и легко читаемых текстовых материалов.
* Создание и ведение всей основной документации проекта в формате .md, включая общее описание (about.md), сведения об участниках команды и их вкладе (team.md), подборку полезных ссылок и материалов (resources.md), текст для главной страницы сайта (\_index.md), а также серию из одиннадцати записей в журнале проекта (post-1.md - post-11.md), детально описывающих ход работы и специфику деятельности.

1. **Создание статического веб-сайта проекта с использованием Hugo:**

* Выбор генератора статических сайтов Hugo как основного инструмента для разработки, что позволило повысить эффективность и приобрести опыт работы с современной технологией.
* Проектирование логической структуры и удобной навигации по сайту.
* Разработка и наполнение контентом обязательных разделов сайта, обеспечив при этом более 50% уникальности контента и оформления:
  + **Домашняя страница:** Краткое представление основного проекта о перестройке бизнес-процессов.

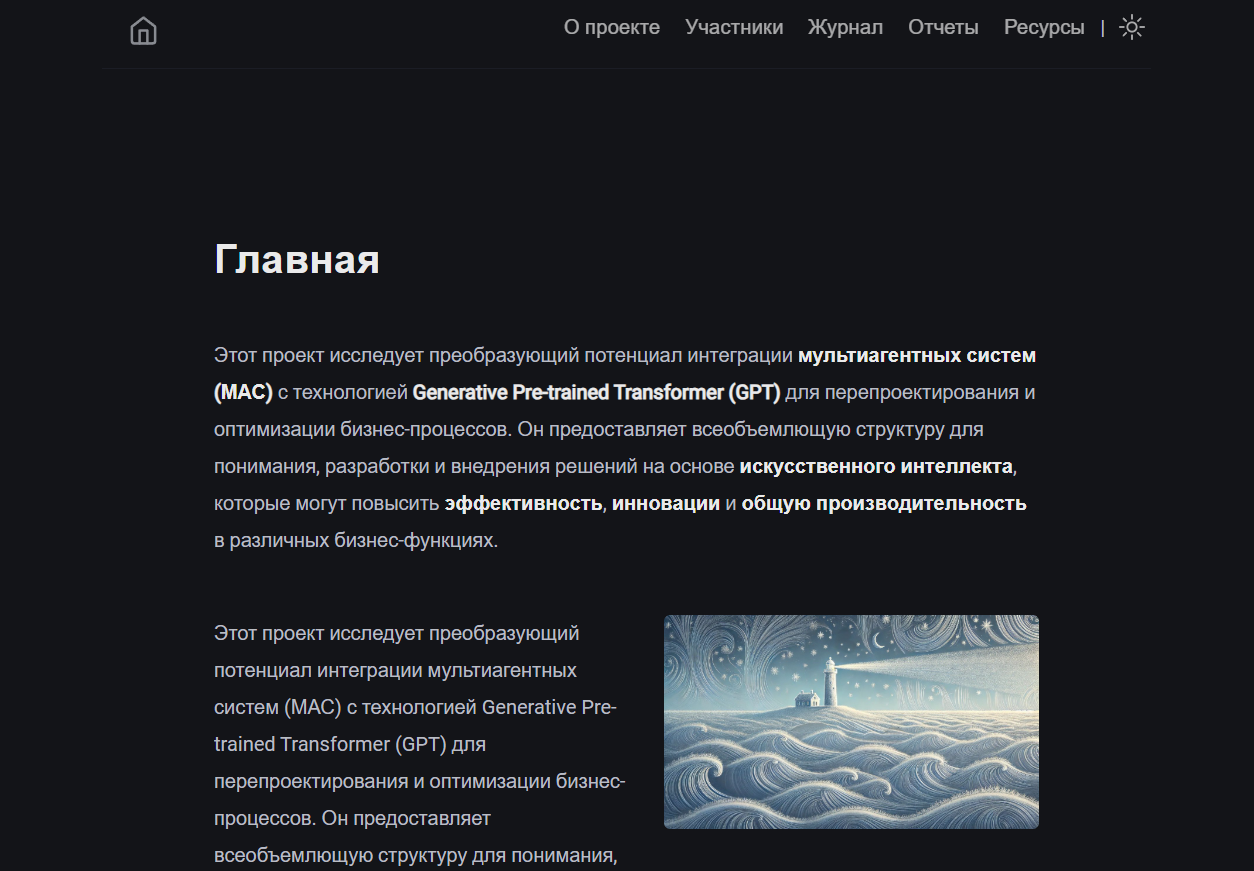


Рис. 1 – Домашняя страница

* + **Страница "О проекте":** Развернутая информация о концепции, целях, задачах и предполагаемых результатах.

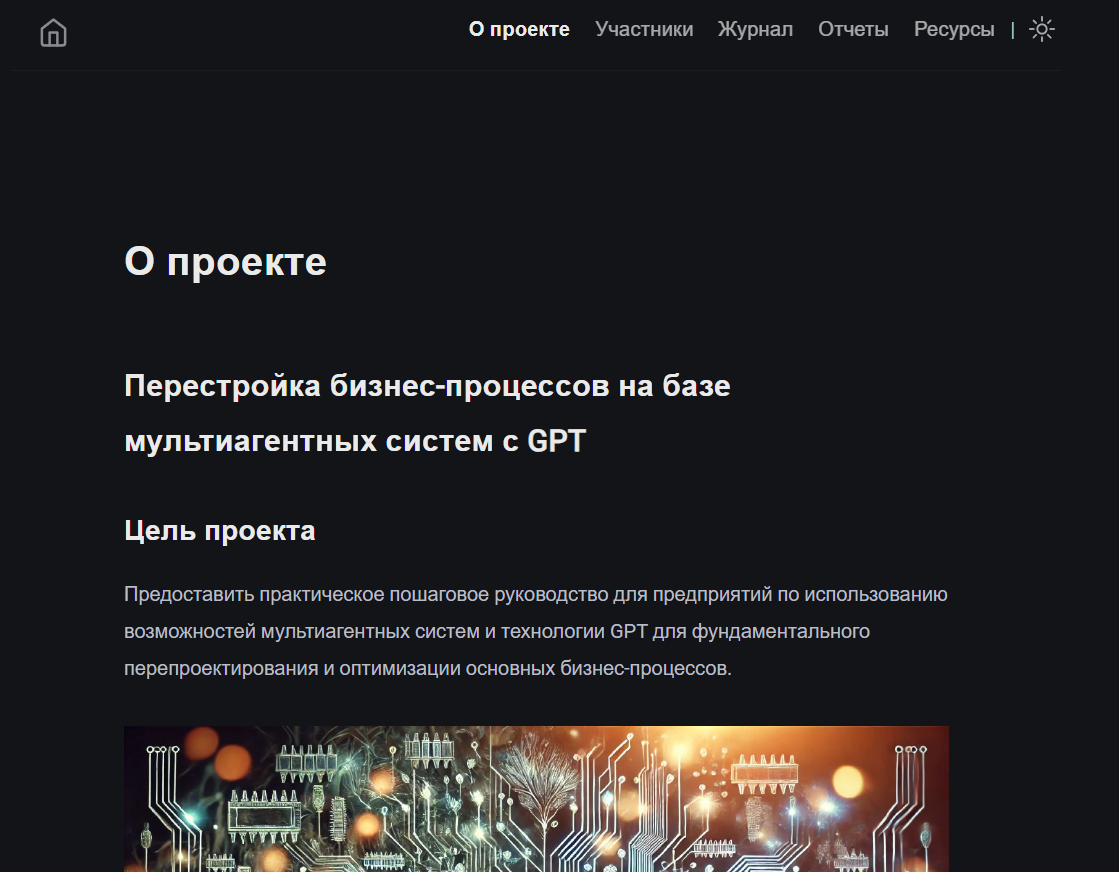


Рис. 2 – Страница о проекте

* + **Страница "Участники":** Сведения о команде (К. Литвинов, И. Жура, Д. Мукабенов, Г. Литвинов, А. Исаев) с описанием их ролей и конкретного вклада.

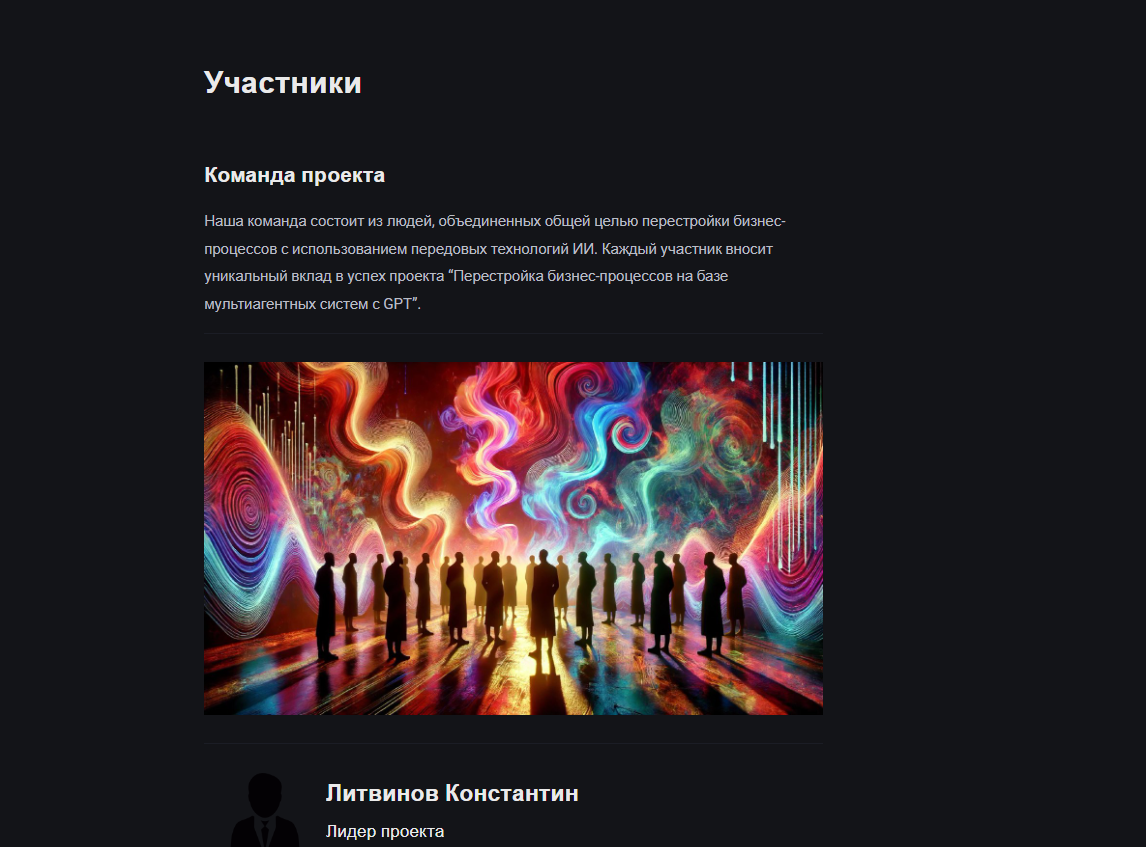


Рис. 3 – страница Участники

* + **Раздел "Журнал":** Хроника развития сопутствующего проекта по аппарату для мойки ковров, содержащая одиннадцать записей, подробно освещающих этапы от идеи до планирования тестов.

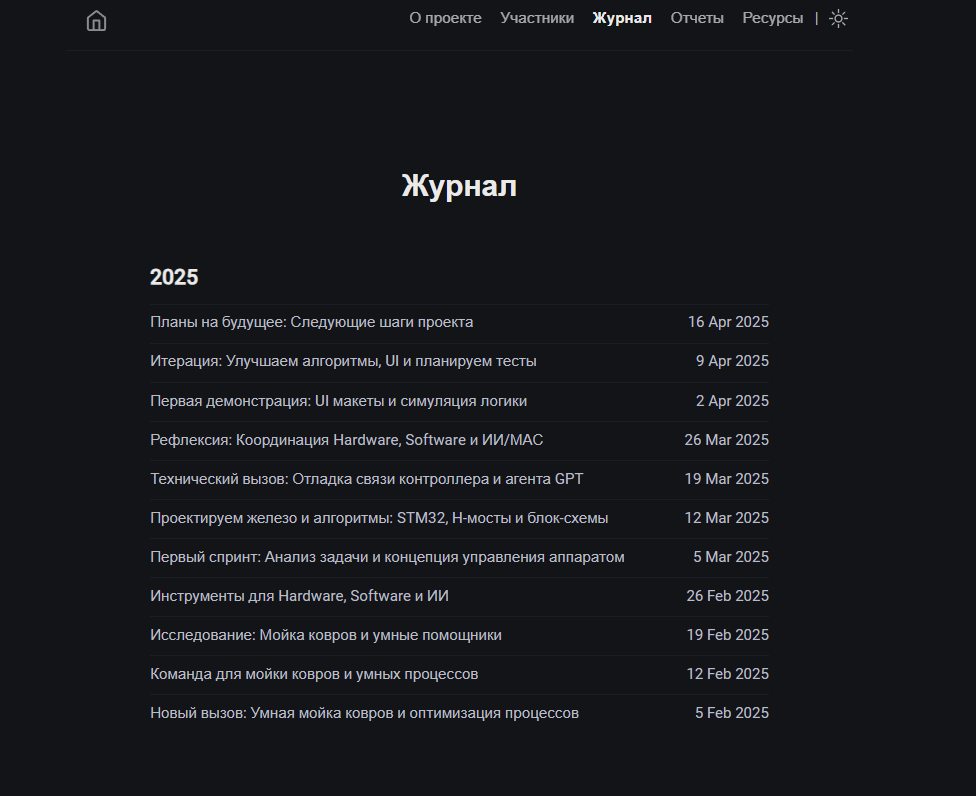


Рис. 4 – Страница Журнал

* + **Страница "Ресурсы":** Каталог ссылок на организации-партнеры (Московский Политех, Карьерный марафон, Texel), а также на ключевые статьи по тематике ИИ (ландшафт стартапов, архитектура Transformer, GPT-4o, AI Alignment) и список актуальных инструментов разработки.

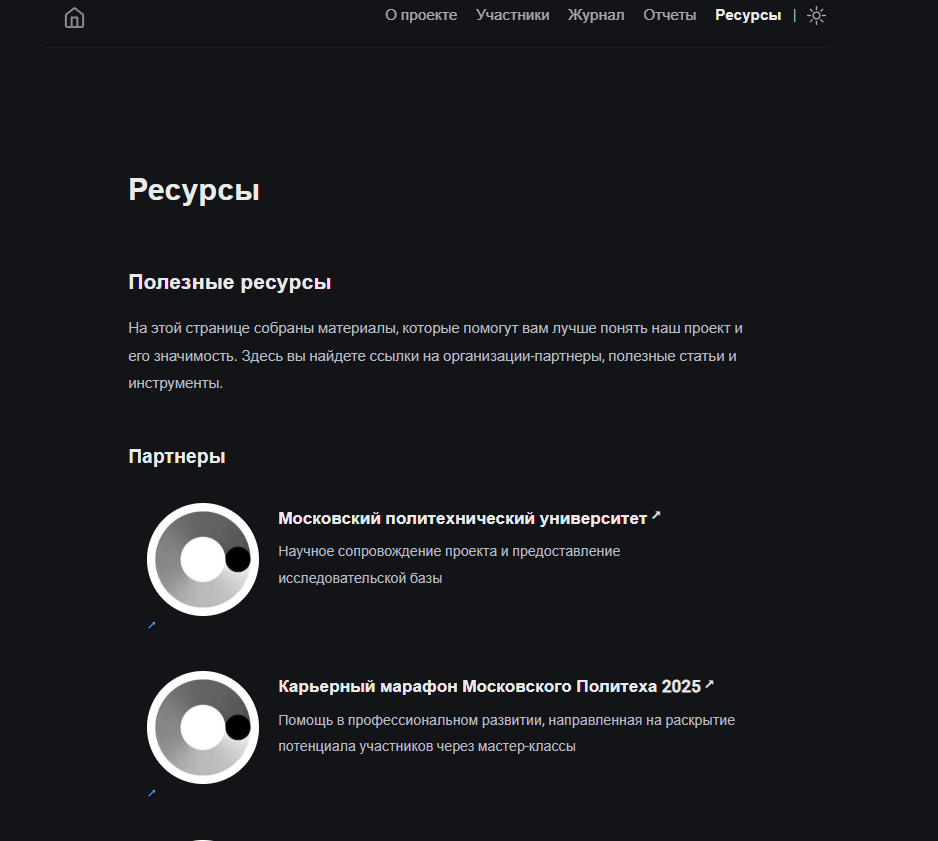


Рис. 5 – Страница Журнал

* **Визуальное оформление:** Адаптация выбранной темы Hugo, применение CSS для настройки внешнего вида, использование графических материалов (из папки /images/) для иллюстрации контента. Для улучшения представления информации активно использовались разработанные шорткоды Hugo (например, resource-card). Файл archetypes/default.md был сконфигурирован для унификации создания новых публикаций. Структура шаблонов в директории layouts/ обеспечила единообразие отображения различных типов страниц.

1. **Взаимодействие с представителями организаций-партнеров и участие в профильных мероприятиях:**

Наладить контакты с представителями IT-сообщества и академической среды во время Карьерного марафона Московского Политеха. Посещение стендов таких компаний, как Young&&Yandex, позволило не только ознакомиться с их деятельностью, но и поучаствовать в решении практических задач. Мастер-класс НИИ «Мостранспроект» дал представление о применении ИИ и цифрового моделирования в транспортной отрасли. Участие в конференции R-EVOLUTION 2025 (R-Vision) расширило знания об использовании нейросетей в кибербезопасности. Полученный опыт был обобщен в отчете (post-1.md в соответствующем разделе) и размещен на сайте.

1. **Подготовка итоговой отчетности:**

Подготовка всех необходимых отчетных документов, включая данный отчет, согласно установленным требованиям и шаблонам.

# 4. Описание достигнутых результатов по проектной практике

В ходе проектной (учебной) практики я успешно решил все задачи базовой части, получил конкретные результаты и новые профессиональные навыки:

1. **Навыки работы с Git и репозиториями:** Я уверенно освоил систему контроля версий: все изменения в коде сайта, документации и других материалах оперативно фиксировались в репозитории на GitHub (<https://github.com/a1lock>). При этом уделял особое внимание содержательности сообщений к коммитам, чтобы сразу было ясно, какие правки и почему были внесены.
2. **Компетенции в области документирования (Markdown):** Освоив синтаксис Markdown, я создал полный набор текстовых материалов для проекта - от общего описания и информации о команде до подробного журнала разработки из одиннадцати записей. Каждый документ структурирован так, чтобы читатель мог быстро найти нужную информацию.
3. **Практический опыт создания веб-сайтов (Hugo):** Я разработал и запустил статический сайт проекта, уделив внимание логике навигации и уникальному контенту. Для улучшения визуального восприятия внедрил пользовательские шорткоды, а тему Hugo адаптировал под современные требования дизайна и удобочитаемости.
4. **Опыт взаимодействия с индустрией:** Во время участия в Карьерном марафоне, мастер-классах и конференции R-EVOLUTION 2025 я общался с представителями IT-компаний, изучил реальные кейсы и актуальные тренды в области ИИ и разработки. Это помогло мне лучше понять требования рынка и получить ценные профессиональные контакты.
5. **Формирование отчетной документации:** Под конец практики я собрал все отчётные материалы - техническую документацию, инструкции и сам отчёт - в соответствии с корпоративными и академическими стандартами.

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Прохождение проектной (учебной) практики стало значимым этапом моего обучения, позволившим не только закрепить теоретические знания, но и получить важные практические навыки. Все задачи, поставленные в рамках базовой части практики, были выполнены в полном объеме и в установленные сроки.

Созданный на Hugo веб-сайт «Перестройка бизнес-процессов на базе мультиагентных систем с GPT» стабильно работает и наглядно демонстрирует как сам проект, так и этапы его реализации — включая интерактивные интерфейсы, подтверждающие мои умения в создании полноценных веб-приложений.

Общение с представителями IT-индустрии в рамках практики расширило моё понимание возможностей искусственного интеллекта и современных подходов в таких сферах, как транспортная логистика и кибербезопасность. Уверенные навыки работы с Git, Markdown и Hugo, а также опыт фронтенд-разработки, стали для меня надёжной базой для дальнейших профессиональных задач. Этот опыт ещё раз показал, что комплексный подход и умение сочетать знания из разных областей - ключ к успешной реализации сложных проектов.

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Официальная документация Hugo. [Электронный ресурс]. URL: [https://gohugo.io/documentation/](https://www.google.com/url?sa=E&q=https%3A%2F%2Fgohugo.io%2Fdocumentation%2F)
2. Введение в CSS верстку: [Электронный ресурс] <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn_web_development/Core/CSS_layout/Introduction>
3. DevTools для «чайников»: [Электронный ресурс] <https://habr.com/ru/articles/548898/>
4. Элементы HTML: [Электронный ресурс] <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element>
5. Основы HTML: [Электронный ресурс] <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn_web_development/Getting_started/Your_first_website/Creating_the_content>
6. Основы CSS: [Электронный ресурс] <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS>
7. Документация для разработчиков [Электронный ресурс] <https://doka.guide/>
8. Официальная документация Git: [Электронный ресурс] <https://git-scm.com/book/ru/v2>
9. Что такое Git [Электронный ресурс] <https://skillbox.ru/media/code/chto_takoe_git_obyasnyaem_na_skhemakh/>
10. Бесплатный курс на Hexlet по Git: [Электронный ресурс] <https://ru.hexlet.io/courses/intro_to_git>
11. Уроки по Markdown: [Электронный ресурс] <https://ru.hexlet.io/lesson_filters/markdown>

# ПРИЛОЖЕНИЯ

1. Репозиторий на GitHub: <https://github.com/a1lock/practice-2025>