

人工智慧晶片設計與應用

AI-ON-CHIP FOR MACHINE
LEARNING AND INFERENCE

Project 1 - TPU

學號：N26091623

姓名：賓維凡

授課教授：陳中和

一、實現方式

控制器利用計數器的方式實現，控制下列動作：

- (1) 計算完成時發出 interrupt 使 pe 清零。
- (2) 計算完成時將 pe unit 計算好的結果輸出，若未完成 pe unit 的輸出保持零。
- (3) 控制資料從 gbuff 到 pe unit 運算前的資料流動。
- (4) 控制 gbuff_A、gbuff_B、gbuff_OUT 於正確時間讀入或輸出正確 index 的資料。

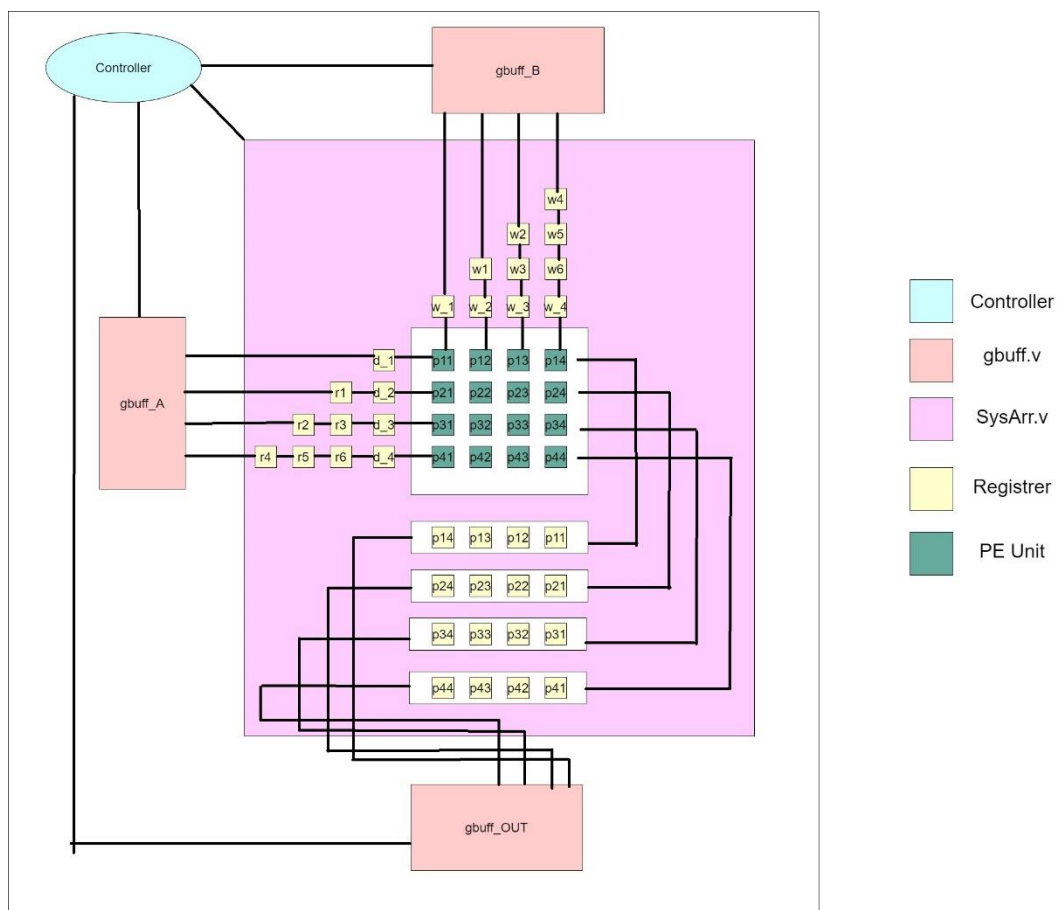


Fig. BIG MAP

二、 程式概述

1. PE Unit 設計 : pe.v

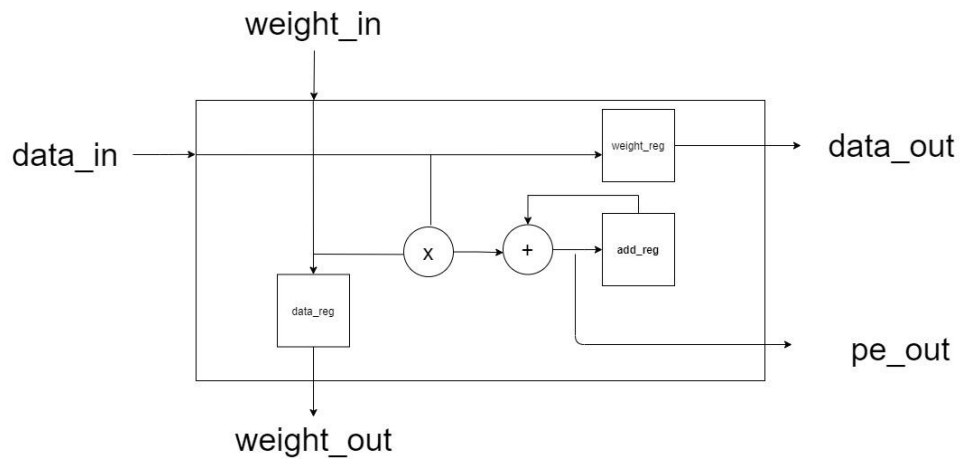


Fig. pe unit design

2. Systolic Array 設計 : SysArr.v

- (1) 將 pe unit 串接為 4x4 的運算陣列。
- (2) 控制器寫在裡面，用於實現脈動陣列的所有功能。

三、 Dataflow

1. 簡述：

針對 $k \leq 4$ 和 $k=9$ 這兩種不同長度的 dataflow，調整 Counter 的計數動作來驅動電路輸出正確結果。

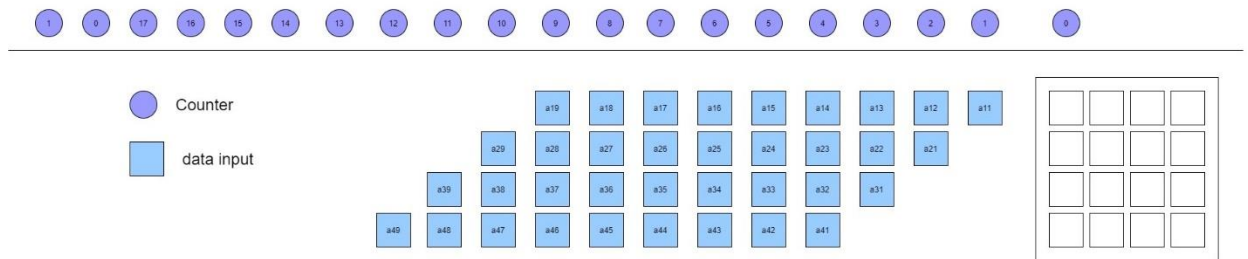


Fig. $k \leq 4$ 的 dataflow

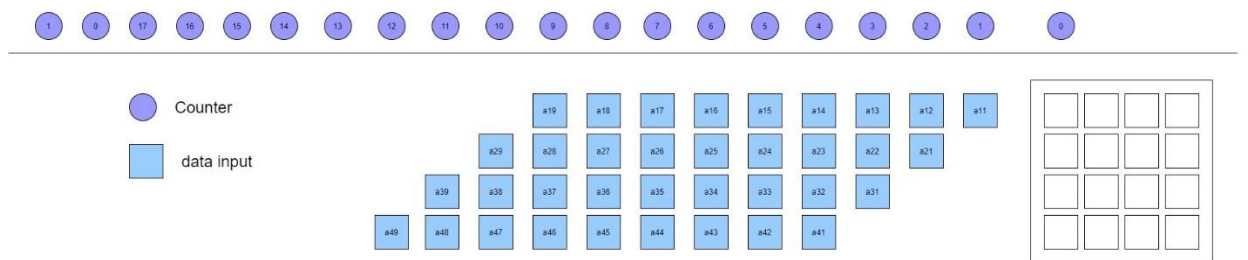


Fig. $k=9$ 的 dataflow

2. 資料流入 Systolic Array 運算前的 delay 實現：

準備 12 個暫存器(data、weight 各 6 個)讓需要 delay 的輸入經過已達到 delay 的目的。

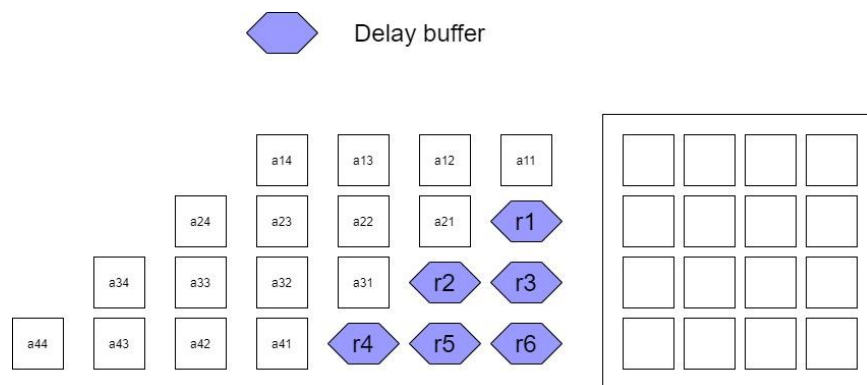


Fig. delay buffer (僅列出 data 輸入要經過的 buffer)

四、結果

通過 Test1、Test2、Test3 之結果：

(1) Test :

[illegible]

(2) Test2 :

```
# GBUFF_OUT[ 0][ 7: 0] = 04, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][15: 8] = 08, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][31:24] = 0c, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][ 7: 0] = 08, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][15: 8] = 10, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][31:24] = 18, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][ 7: 0] = 0c, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][15: 8] = 18, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][31:24] = 24, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][ 7: 0] = 10, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][15: 8] = 20, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][31:24] = 30, pass!

# 
# 
#          /\   /\   /\
#         / \_/\ / \ / \
#        /0 0\_\_// // //
#       @^@'/ \_/ // //
#      //_^/_ \_/ // //
#     (/ ) |    \///
#    (( /) _|_ / ) //
#   (( / /)'/_-_- ( ; -
# ***** (( / / )) ,-[ .|.---.. ^--
# **           ((( / / )) '\_ / ---.-.^--
# ** Congratulations! ((( / / )) { } /
# ** Simulation Passed! (( / / ) ,-----.\ \-'
# **               *** ///.--...> \
# *****              //-._--_-_]^-_-_-_-
# 

# GBUFF_OUT[ 0][ 7: 0] = 04, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][15: 8] = 08, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][31:24] = 0c, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][ 7: 0] = 08, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][15: 8] = 10, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][31:24] = 18, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][ 7: 0] = 0c, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][15: 8] = 18, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][31:24] = 24, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][ 7: 0] = 10, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][15: 8] = 20, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][31:24] = 30, pass!

# 
# 
#          /\   /\   /\
#         / \_/\ / \ / \
#        /0 0\_\_// // //
#       @^@'/ \_/ // //
#      //_^/_ \_/ // //
#     (/ ) |    \///
#    (( /) _|_ / ) //
#   (( / /)'/_-_- ( ; -
# ***** (( / / )) ,-[ .|.---.. ^--
# **           ((( / / )) '\_ / ---.-.^--
# ** Congratulations! ((( / / )) { } /
# ** Simulation Passed! (( / / ) ,-----.\ \-'
# **               *** ///.--...> \
# *****              //-._--_-_]^-_-_-_-
# 

** Note: $finish : C:/Users/a2008/Desktop/top/top_tb.v(177)
Time: 5 ms Iteration: 0 Instance: /top_tb
```

(3) Test3 :

```
# GBUFF_OUT[ 0][ 7: 0] = 0e, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][15: 8] = 0a, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][23:16] = 06, pass!
# GBUFF_OUT[ 0]31:24] = 02, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][ 7: 0] = 10, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][15: 8] = 0e, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][23:16] = 08, pass!
# GBUFF_OUT[ 1]31:24] = 01, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][ 7: 0] = 18, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][15: 8] = 12, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][23:16] = 0c, pass!
# GBUFF_OUT[ 2]31:24] = 05, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][ 7: 0] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][15: 8] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3]31:24] = 00, pass!
#
#
#
#          /\ //\ 
#         / \_//\ 
#        /0 0 \_//\ 
#       @^@/_//\_//\ 
#      //_^/_//\_//\ 
#     (/ ) | _//\_//\ 
#    ( // ) |_//)_//\ 
#   ( // ) '|_--/_ ( ; - . ~~~~~^~. 
***** (( / / )) ,-{ _-_-_-_-_. ~~~~^~. 
**           (( // / )) '/\ _-_-_-_-_. ~~~~^~. 
** Congratulations! (( /// )) { } ^-^-^~. 
** Simulation Passed! (( / / ) _-_-_-_\ \-' ^-^-^~. 
**                               ///-----> \-^-^~. 
*****                          ///-_-_-_-}^ ^-^-^~. 

```

```
# GBUFF_OUT[ 0][ 7: 0] = 0e, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][15: 8] = 0a, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][23:16] = 06, pass!
# GBUFF_OUT[ 0][31:24] = 02, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][ 7: 0] = 10, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][15: 8] = 0e, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][23:16] = 08, pass!
# GBUFF_OUT[ 1][31:24] = 01, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][ 7: 0] = 18, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][15: 8] = 12, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][23:16] = 0c, pass!
# GBUFF_OUT[ 2][31:24] = 05, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][ 7: 0] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][15: 8] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][23:16] = 00, pass!
# GBUFF_OUT[ 3][31:24] = 00, pass!

#
#
#                                     /\  /\  /\
#                                / \_/_/\   /\  /\  /\
#                               /0 0 _\_/ // // // //
#                              @_^@'// \_\_// |   \|
#                             //^_//  \|_// |   \|
#                            ((//) |    \|_// |   \|
#                           ((//) |_/_/ ) // |   \|
#                          ((///) '/'_-/_/ (: -.- ---^-
# *****((// )) ),-{- .-.|,-.-. ~~~~^-
# **      ((// )) '/'          -. _.-.. ^--^-
# ** Congratulations! ((// )) { }              /
# ** Simulation Passed! ((// )) .-----.\     \'
# **                  **           ///-.-.-.>  \
# *****                ///-._.-.-.-}^-----
#
#
#
# ** Note: $finish       : C:/Users/a2008/Desktop/top/top_tb.v(177)
# Time: 5 ms Iteration: 0 Instance: /top_tb
```