

REI

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 1, y = 1, idEquipaAtual = 10	processaJogada(1,1,0,0)	True	x = 0, y = 0, idEquipaAtual = 20
x = 1, y = 1, idEquipaAtual = 10	processaJogada(1,1,3,3)	False	x = 1, y = 1, idEquipaAtual = 10
x = 2, y = 3, idEquipaAtual = 10	processaJogada(2,3,1,3)	True	x = 1, y = 3, idEquipaAtual = 20
x = 6, y = 4, idEquipaAtual = 20 sugestoes = []	obterSugestoesJogada(6,4)	[]	sugestoes = []
x = 5, y = 4, idEquipaAtual = 20 sugestoes = []	obterSugestoesJogada(5,4)	[4, 4]	sugestoes = [4, 4]

RAINHA

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 1, y = 1, idEquipaAtual = 10	processaJogada(1,1,1,0)	True	x = 1, y = 0, idEquipaAtual = 20
x = 2, y = 1, idEquipaAtual = 10	processaJogada(2,1,3,2)	False	x = 2, y = 1, idEquipaAtual = 10
x = 1, y = 1, idEquipaAtual = 10	processaJogada(1,1,3,1)	False	x = 3, y = 1, idEquipaAtual = 10
x = 4, y = 4, idEquipaAtual = 10 sugestoes = []	obterSugestoesJogada(4,4)	[2, 2 3, 3]	sugestoes = [2, 2 3, 3]
x = 2, y = 0, idEquipaAtual = 10 sugestoes = []	obterSugestoesJogada(2,0)	[0, 0 1, 0 3, 0 3, 1 4, 0 4, 2 5,0]	sugestoes = [0, 0 1, 0 3, 0 3, 1 4, 0 4, 2 5,0]

PONEI MÁGICO

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 6, y = 4, idEquipaAtual = 10	processaJogada(6,4,4,6)	True	x = 4, y = 6, idEquipaAtual = 20
x = 2, y = 4, idEquipaAtual = 20	processaJogada(2,4,0,2)	False	x = 2, y = 4, idEquipaAtual = 10
x = 0, y = 6, idEquipaAtual = 10	processaJogada(0,6,2,5)	False	x = 0, y = 6, idEquipaAtual = 10
x = 0, y = 2, idEquipaAtual = 10 sugestões = []	obterSugestoesJogada(0,2)	[2, 0]	sugestoes = [2, 0]
x = 2, y = 4, idEquipaAtual = 20, sugestões = []	obterSugestoesJogada(2,4)	[0, 6 4, 2]	sugestoes = [0, 6 4, 2]

PADRE DA VILA

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 0, y = 6, idEquipaAtual = 10	processaJogada(0,6,2,4)	True	x = 2, y = 4, idEquipaAtual = 20
x = 0, y = 2, idEquipaAtual = 10	processaJogada(0,2,2,0)	False	X = 0, y = 2, idEquipaAtual = 10
x = 5, y = 1, idEquipaAtual = 20	processaJogada(5,1,7,3)	False	x = 5, y = 1, idEquipaAtual = 20
x = 7, y = 7, idEquipaAtual = 20 sugestões = []	obterSugestoesJogada(7,7)	[6, 6 5, 5 4, 4]	sugestoes = [6, 6 5, 5 4, 4]

TORRE H

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 1, y = 2, idEquipaAtual = 10	processaJogada(1,2,0,2)	True	x = 0, y = 2, idEquipaAtual = 20
x = 1, y = 0, idEquipaAtual = 10	processaJogada(1,0,4,0)	False	x = 1, y = 0, idEquipaAtual = 10
x = 3, y = 2, idEquipaAtual = 20	processaJogada(3,2,1,2)	True	x = 1, y = 2 idEquipaAtual = 10
x = 2, y = 4, idEquipaAtual = 10 sugestões = []	obterSugestoesJogada(2,4)	[0, 0 2, 0]	sugestoes = [0, 0 2, 0]
x = 1, y = 3, idEquipaAtual = 20	obterSugestoesJogada(1,3)	[1, 3]	sugestoes = [1, 3]

TORRE V

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 0, y = 3, idEquipaAtual = 10	processaJogada(0,3,0,4)	True	x = 0, y = 4
x = 0, y = 3, idEquipaAtual = 20	processaJogada(3,3,4,3)	False	x = 3, y = 3
x = 3, y = 3, idEquipaAtual = 20	processaJogada(3,3,3,1)	False	x = 3, y = 3
x = 3, y = 3, idEquipaAtual = 20	obterSugestoesJogada(3,3)	[3, 4]	sugestoes = [3, 4]
x = 3, y = 2, idEquipaAtual = 20	obterSugestoesJogada(3,2)	[3, 0 3, 1]	sugestoes = [3, 0 3, 1]

LEBRE

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 1, y = 3, idEquipaAtual = 20	processaJogada(1,3,2,3)	True	x = 2, y = 3, idEquipaAtual = 10
x = 3, y = 0, idEquipaAtual = 10	processaJogada(3,0,5,2)	False	x = 3, y = 0, idEquipaAtual = 10
x = 1, y = 1, idEquipaAtual = 10	processaJogada(1,1,0,0)	True	x = 0, y = 0, idEquipaAtual = 10
x = 1, y = 6, idEquipaAtual = 10	obterSugestoesJogada(1,6)	[0, 5 0, 7 2, 5 2, 7]	sugestoes = [0, 5 0, 7 2, 5 2, 7]
x = 6, y = 4, idEquipaAtual = 10	obterSugestoesJogada(6,4)	[]	sugestoes = []

JOKER

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
x = 1, y = 0, idEquipaAtual = 10 turno = 1 tipoJoker = "Rainha"	processaJogada(1,0,1,1)	True	x = 0, y = 0, idEquipaAtual = 20 turno = 2
x = 1, y = 0, idEquipaAtual = 10 turno = 4 tipoJoker = "Lebre"	processaJogada(1,0,1,1)	False	x = 0, y = 0, idEquipaAtual = 10 turno = 2
x = 1, y = 2, idEquipaAtual = 10 turno = 4 tipoJoker = "TorreV"	processaJogada(1,2,1,1)	False	x = 1, y = 1, idEquipaAtual = 20 turno = 5
x = 2, y = 3, idEquipaAtual = 20 tipoJoker = "Ponei Magico"	obterSugestoesJogada(2,3)	[0, 1 4, 1]	sugestoes = [0, 1 4, 1]

<pre>x = 1, y = 3, idEquipaAtual = 20 tipoJoker = "TorreH"</pre>	<pre>obterSugestoesJogada(1,3)</pre>	<pre>[0, 3]</pre>	<pre>sugestoes = [0, 3]</pre>
--	--------------------------------------	-------------------	-------------------------------