

Obxectos

Necesitamos almacenar nun programa todos os discos de música que temos na casa.

Crea un obxecto “disco” que almacene a seguinte información:

- Nome do disco.
- Grupo de música ou cantante.
- Ano de publicación.
- Tipo de música (rock, pop, jazz, folk, k-pop,...).
- Prestado: si ou non (booleano).

Ademais deberemos implementar os seguintes métodos:

- Un construtor.
- Un sistema de carga de datos dun disco (a parte do construtor).
- Amosar toda a información dun disco.
- Amosar todos os discos (pódense utilizar Arrays).

Sube o código ao repositorio e, tamén, sube un PDF con algunha captura de execución e coa ligazón ao teu repositorio co resultado da execución. O envío realizarase a través da plataforma da forma establecida para elo, e o arquivo nomearase seguindo as seguintes pauta:

Apellido1Apellido2Nome_Obxectos.PDF