学校代码：11517

学 号：201010913326



HENAN INSTITUTE OF ENGINEERING

文献综述

题 目 基于Cocos2d-X的愤怒的小鸟关卡

与场景模块的实现

学生姓名 孟 栋

专业班级 计算机科学与技术1043班

学 号 201110913109

系 （部） 计算机科学与技术

指导教师(职称) 李 建

完成时间 2015年 3月 15日

基于Cocos2d-X的愤怒的小鸟关卡与场景模块的实现

**摘要**：随着智能手机的迅速普及，与3G/4G网络的快速发展，移动互联网的相关业务，已逐渐成为国内各厂商关注的焦点，中国手机游戏市场目前仍然以单机版游戏为主，网游版产品所占比重较低。从整体行业来看，中国手机游戏行业处于快速发展期，近两年来，在电信运营商和手机游戏开发商的联合推动下，中国的手机游戏行业，取得了较快的发展。Cocos2d-x是一个开源的移动2D游戏框架，[MIT许可证](http://baike.baidu.com/view/3159946.htm" \t "_blank)下发布的。Cocos2d-x项目可以很容易地建立和运行iOS，因此开发者编写的[源代码](http://baike.baidu.com/view/60376.htm" \t "_blank)很容易在[桌面操作系统](http://baike.baidu.com/view/2397847.htm" \t "_blank)中编辑和调试。Xcode是Mac OS上的iOS应用开发平台，使用方便，功能强大。

关键字：手机游戏；Xcode；Cocos2d-X

1 手机游戏

1.1介绍

今天

2 Xcode开发平台

2.1介绍

今天

3 Cocos2d-X 引擎

3.1介绍

今天