

Link ao meu repositorio en GitHub:

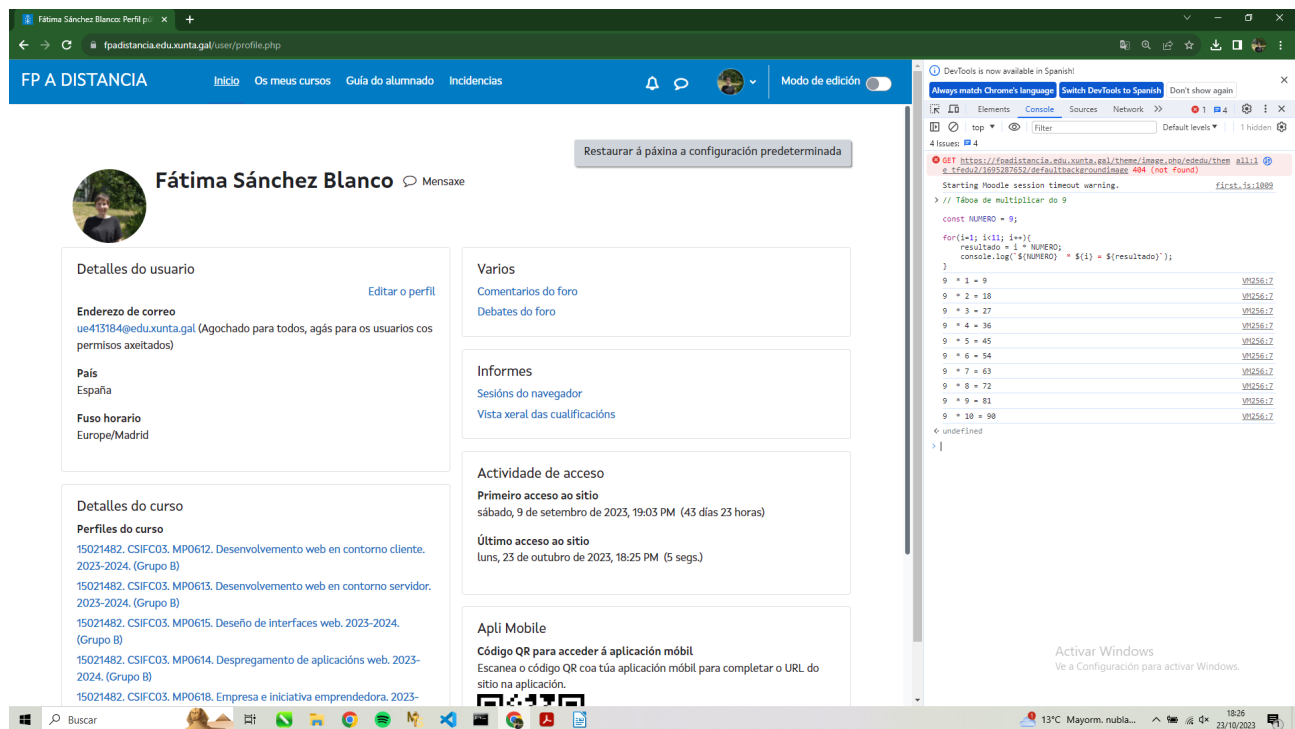
https://github.com/a22fatimasb/dwcc/tree/main/Tarefa_DWCC02/exercicio_UD2

Versión JavaScript

// Táboa de multiplicar do 9

```
const NUMERO = 9;

for(i=1; i<11; i++){
    resultado = i * NUMERO;
    console.log(`${NUMERO} * ${i} = ${resultado}`);
}
```



// 10 primeiros números da sucesión de Fibonacci.

```
let num = 0 ;
let contador = 0;
let num2 = 1;
let num_temporal = 0;

while (contador <11){
    contador ++;
    console.log(num + ",");
    num_temporal = num;
```

```

num = num2;
num2 = num_temporal + num;
}

```

The screenshot shows a web browser window with the URL `fpadistancia.edu.xunta.gal/user/profile.php`. The page header has a blue navigation bar with links: **FP A DISTANCIA**, Inicio, Os meus cursos, Guía do alumnado, Incidencias, and Modo de edición. The main content area displays the profile of **Fátima Sánchez Blanco**. It includes a profile picture, a 'Mensaxe' button, and a 'Restaurar á páxina a configuración predeterminada' button. The profile is divided into several sections: 'Detalles do usuario' (with an 'Editar o perfil' link), 'Varios' (with links to 'Comentarios do foro' and 'Debates do foro'), 'Informes' (with links to 'Sesións do navegador' and 'Vista xeral das cualificacións'), 'Actividade de acceso' (showing 'Primeiro acceso ao sitio' and 'Último acceso ao sitio'), and 'Appli Mobile' (with a QR code and instructions). A DevTools console on the right shows a JavaScript script for calculating Fibonacci numbers, with the output displayed in a table.

| Index | Value |
|-------|-------|
| 0 | 0 |
| 1 | 1 |
| 2 | 1 |
| 3 | 2 |
| 4 | 3 |
| 5 | 5 |
| 6 | 8 |
| 7 | 13 |
| 8 | 21 |
| 9 | 34 |
| 10 | 55 |
| 11 | 89 |
| 12 | 144 |

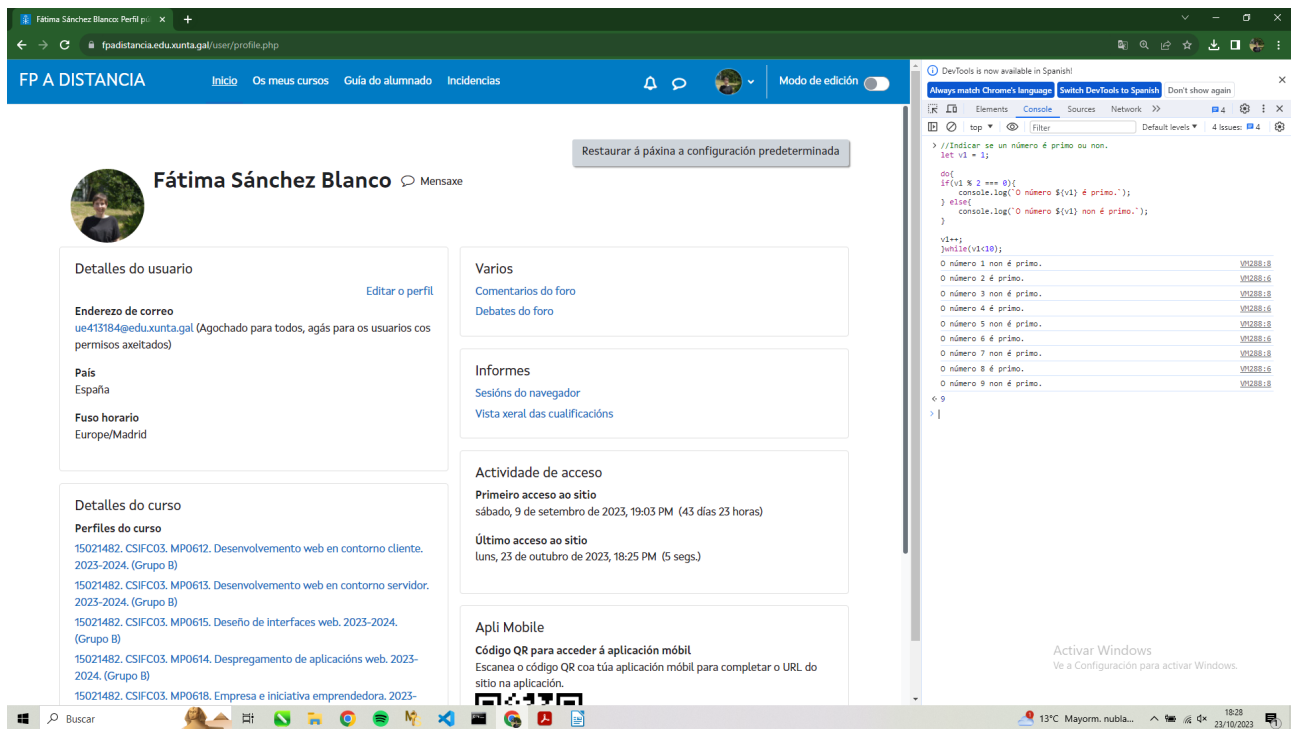
```

//Indicar se un número é primo ou non.
let v1 = 1;

do{
  if(v1 % 2 === 0){
    console.log(`O número ${v1} é primo.`);
  } else{
    console.log(`O número ${v1} non é primo.`);
  }

  v1++;
}while(v1<10);

```



/* Crea un programa que pida ao usuario que introduza unha idade e amose a seguinte mensaxe en función do número introducido:

- 0-12: neno
- 13-18: adolescente
- 19-30: xoven
- 31-64: adulto
- 65-100: xubilado

Controla os casos de erro tamén.

Para gardar un valor do usuario utilizamos o seguinte comando: prompt

Faino con if/else e con switch/case tamén

*/

```
let idade = parseInt( window.prompt("Cal é a tua idade"));
```

```
// Con switch/case
```

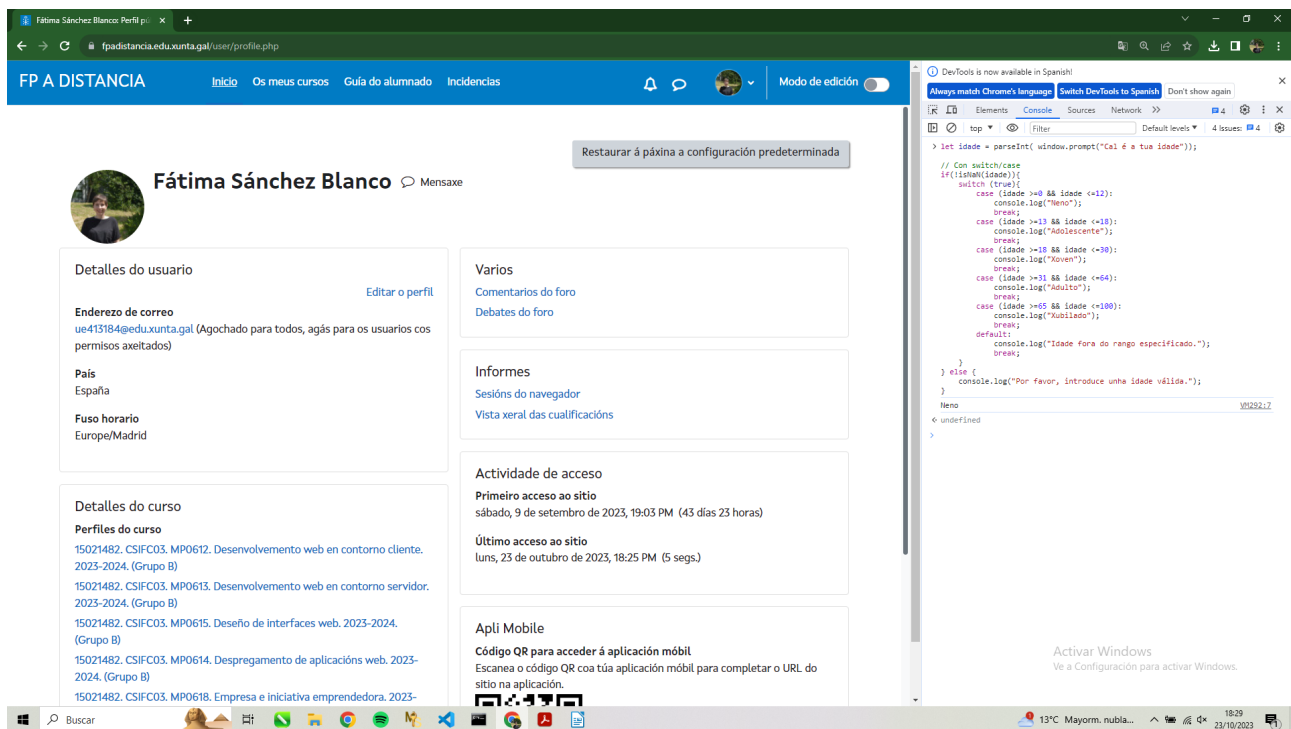
```
if(!isNaN(idade)){
  switch (true){
    case (idade >=0 && idade <=12):
      console.log("Neno");
      break;
    case (idade >=13 && idade <=18):
      console.log("Adolescente");
      break;
    case (idade >=18 && idade <=30):
      console.log("Xoven");
      break;
    case (idade >=31 && idade <=64):
      console.log("Adulto");
      break;
    case (idade >=65 && idade <=100):
```

```

        console.log("Xubilado");
        break;
    default:
        console.log("Idade fora do rango especificado.");
        break;
}
} else {
    console.log("Por favor, introduce unha idade válida.");
}

// Con if/else

```

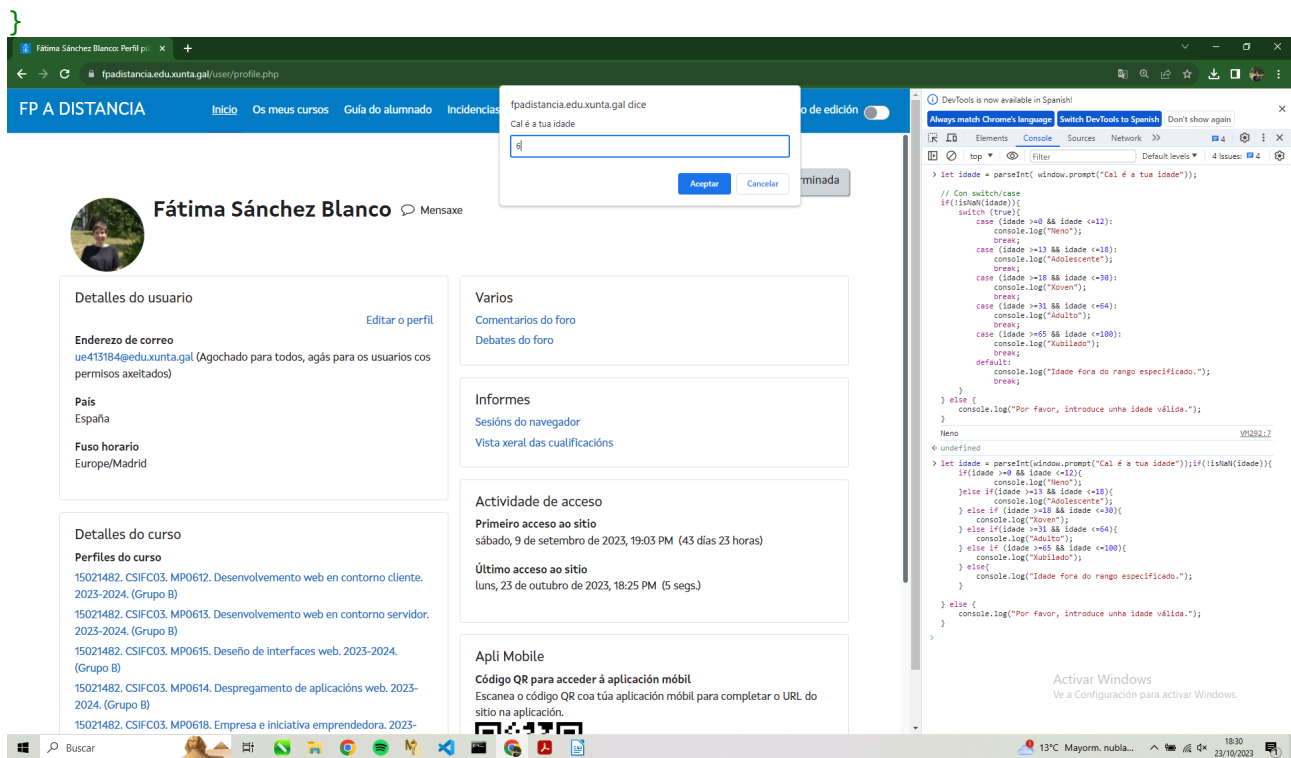


```

/*

if(!isNaN(idade)){
    if(idade >=0 && idade <=12){
        console.log("Neno");
    }else if(idade >=13 && idade <=18){
        console.log("Adolescente");
    } else if (idade >=18 && idade <=30){
        console.log("Xoven");
    } else if(idade >=31 && idade <=64){
        console.log("Adulto");
    } else if (idade >=65 && idade <=100){
        console.log("Xubilado");
    } else{
        console.log("Idade fora do rango especificado.");
    }
} else {
    console.log("Por favor, introduce unha idade válida.");
}

```



```

*/
/*Tendo en conta que cando desprazamos 1 bit á dereita facemos a división enteira
por 2 e cando o
desprazamos á esquerda estamos multiplicando por 2, imprime tamén o resultado das
seguintes
operacións empregando desprazamento de bits. Podes mesturar operadores de
asignación e tamén
operadores propios de bit a bit.
• 125 / 8
• 40 x 4
• 25 / 2
• 10 x 16
*/

```

```

let division = 125 >> 3;
console.log(division);
let multiplicacion = 40 << 2;
console.log(multiplicacion);
let division2 = 25 >> 1;
console.log(division2);
let multiplicacion2 = 10 << 4;
console.log(multiplicacion2);

```

FP A DISTANCIA

Inicio Os meus cursos Guía do alumnado Incidencias

Restaurar á páxina a configuración predeterminada

Fátima Sánchez Blanco Mensaxe

Detalles do usuario

Enderezo de correo: ue413184@edu.xunta.gal (Agochado para todos, agás para os usuarios cos permisos axeitados)

Pais: España

Fuso horario: Europe/Madrid

Detalles do curso

Perfiles do curso

15021482. CSIFC03. MP0612. Desenvolvemento web en contorno cliente. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0613. Desenvolvemento web en contorno servidor. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0615. Deseño de interfaces web. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0614. Despregamento de aplicacións web. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0618. Empresa e iniciativa emprendedora. 2023-

Varios

Comentarios do foro

Debates do foro

Informes

Sesións do navegador

Vista xeral das cualificacións

Actividade de acceso

Primeiro acceso ao sitio: sábado, 9 de setembro de 2023, 19:03 PM (43 días 23 horas)

Último acceso ao sitio: luns, 23 de outubro de 2023, 18:25 PM (5 segs.)

Apli Mobile

Código QR para acceder á aplicación móbil

Escanea o código QR coa túa aplicación móbil para completar o URL do sitio na aplicación.

```
let division = 325 >> 3;
console.log(division);
let multiplication = 48 << 2;
console.log(multiplication);
let division2 = 25 >> 1;
console.log(division2);
let multiplication2 = 10 << 4;
console.log(multiplication2);
```

Versión TypeScript

// Táboa de multiplicar do 9

```
const NUMERO: number = 9;
```

```
for(let i: number = 1; i<11; i++){
  const resultado: number = i * NUMERO;
  console.log(`${NUMERO} * ${i} = ${resultado}`);
}
```

FP A DISTANCIA

Inicio Os meus cursos Guía do alumnado Incidencias

Restaurar á páxina a configuración predeterminada

Fátima Sánchez Blanco Mensaxe

Detalles do usuario

Enderezo de correo: ue413184@edu.xunta.gal (Agochado para todos, agás para os usuarios cos permisos axeitados)

Pais: España

Fuso horario: Europe/Madrid

Detalles do curso

Perfiles do curso

15021482. CSIFC03. MP0612. Desenvolvemento web en contorno cliente. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0613. Desenvolvemento web en contorno servidor. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0615. Deseño de interfaces web. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0614. Despregamento de aplicacións web. 2023-2024. (Grupo B)

15021482. CSIFC03. MP0618. Empresa e iniciativa emprendedora. 2023-

Varios

Comentarios do foro

Debates do foro

Informes

Sesións do navegador

Vista xeral das cualificacións

Actividade de acceso

Primeiro acceso ao sitio: sábado, 9 de setembro de 2023, 19:03 PM (43 días 23 horas)

Último acceso ao sitio: luns, 23 de outubro de 2023, 18:25 PM (5 segs.)

Apli Mobile

Código QR para acceder á aplicación móbil

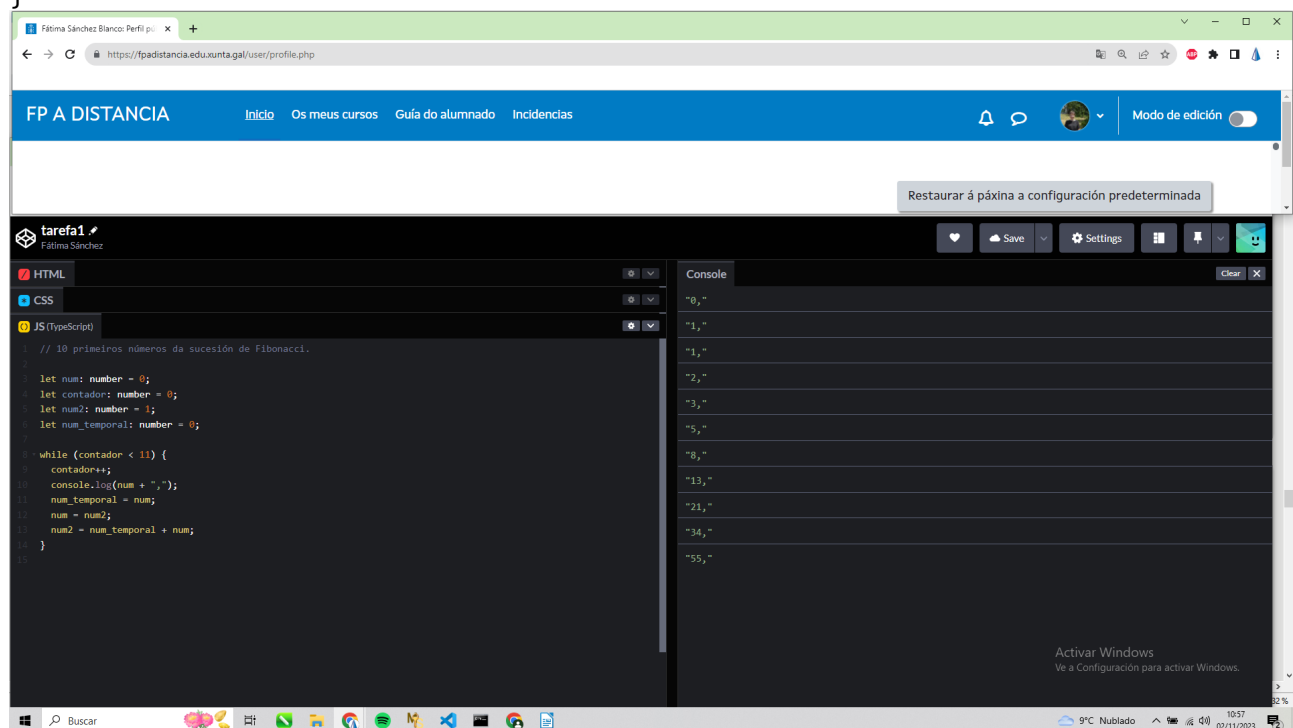
Escanea o código QR coa túa aplicación móbil para completar o URL do sitio na aplicación.

```
let division = 325 >> 3;
console.log(division);
let multiplication = 48 << 2;
console.log(multiplication);
let division2 = 25 >> 1;
console.log(division2);
let multiplication2 = 10 << 4;
console.log(multiplication2);
```

```
// 10 primeiros números da sucesión de Fibonacci.
```

```
let num: number = 0 ;  
let contador: number = 0;  
let num2: number = 1;  
let num_temporal: number = 0;
```

```
while (contador <11){  
    contador ++;  
    console.log(num + ",");  
    num_temporal = num;  
    num = num2;  
    num2 = num_temporal + num;  
}
```

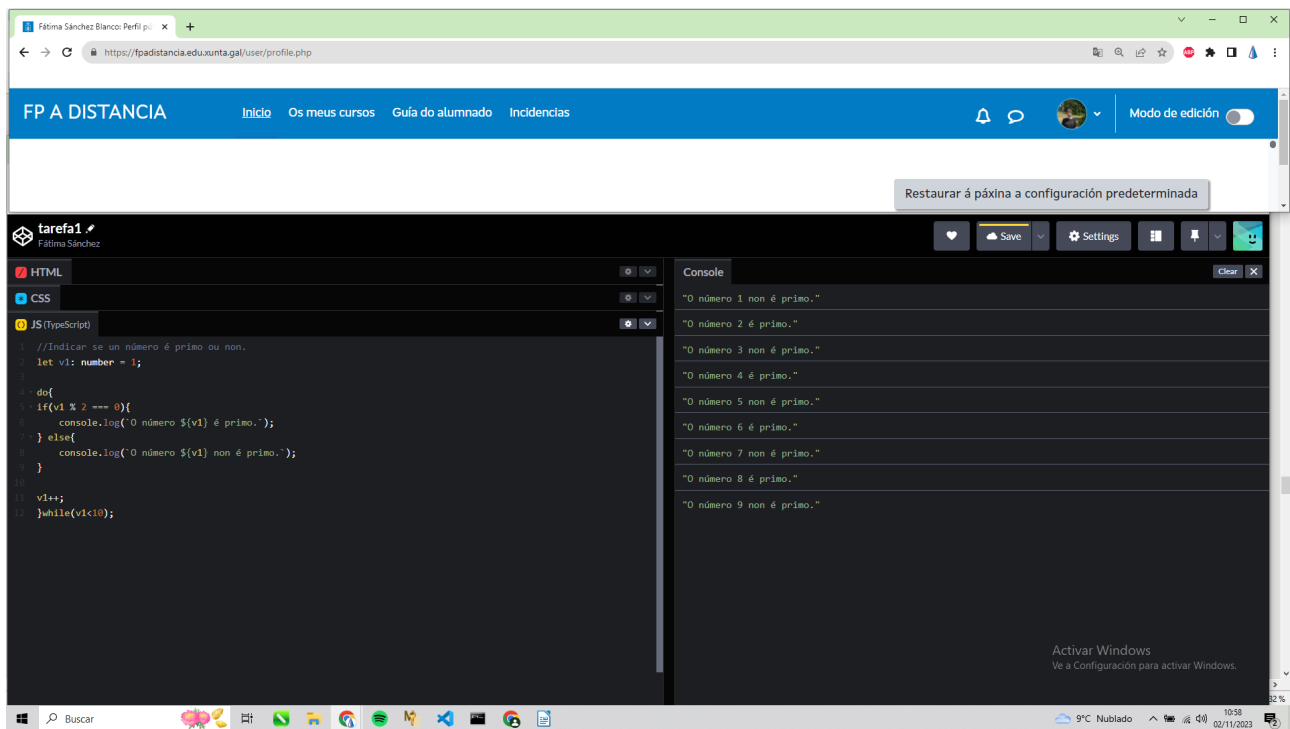


```
//Indicar se un número é primo ou non.
```

```
let v1: number = 1;
```

```
do{  
    if(v1 % 2 === 0){  
        console.log(`0 número ${v1} é primo.`);  
    } else{  
        console.log(`0 número ${v1} non é primo.`);  
    }  
}
```

```
v1++;  
}while(v1<10);
```



/* Crea un programa que pida ao usuario que introduza unha idade e amose a seguinte mensaxe en función do número introducido:

- 0-12: neno
- 13-18: adolescente
- 19-30: xoven
- 31-64: adulto
- 65-100: xubilado

Controla os casos de erro tamén.

Para gardar un valor do usuario utilizamos o seguinte comando: `prompt`

Faino con `if/else` e con `switch/case` tamén

*/

```
let idade: number = parseInt( window.prompt("Cal é a tua idade"));
```

```
// Con switch/case
```

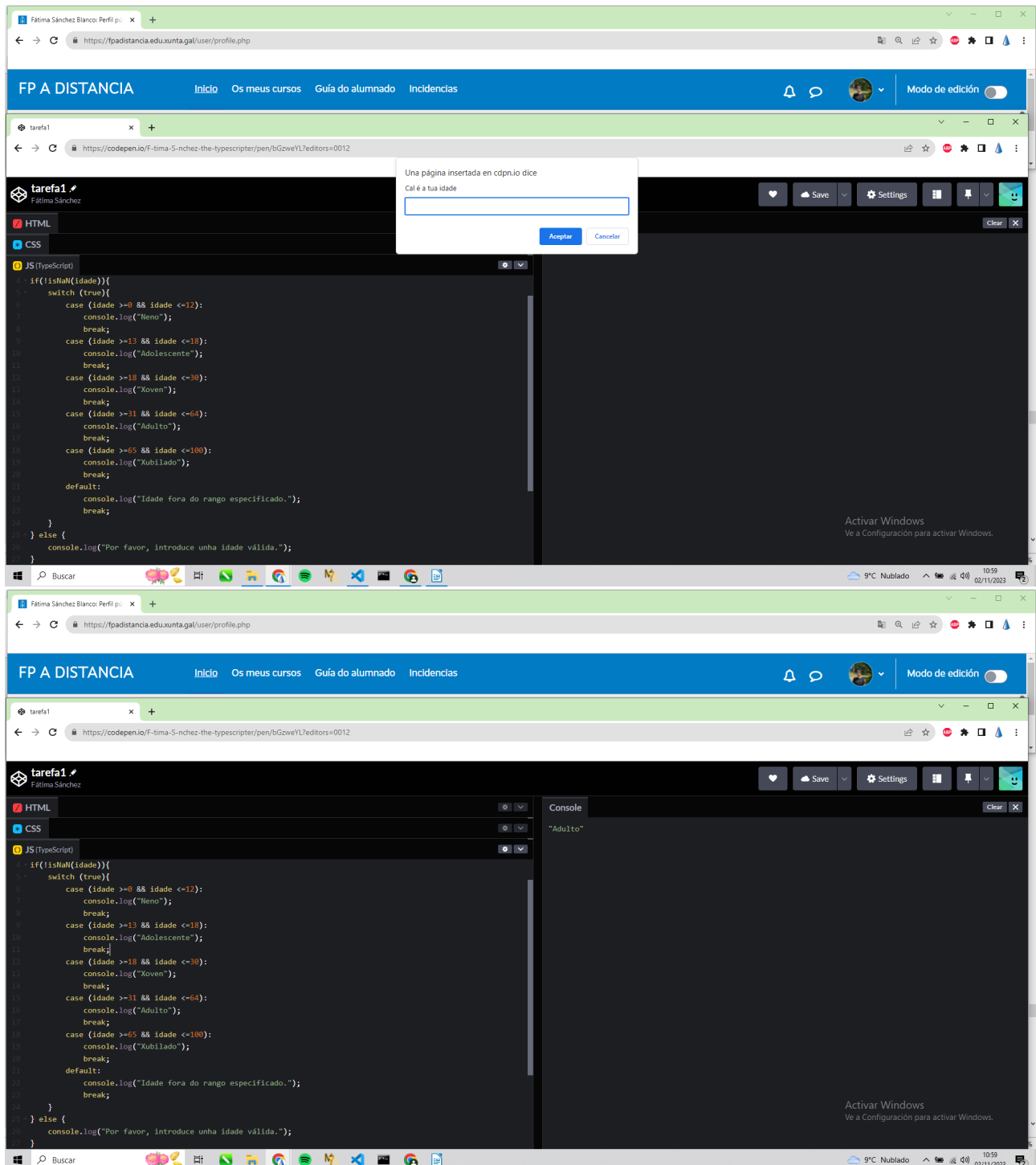
```
if(!isNaN(idade)){
  switch (true){
    case (idade >=0 && idade <=12):
      console.log("Neno");
      break;
    case (idade >=13 && idade <=18):
      console.log("Adolescente");
      break;
    case (idade >=18 && idade <=30):
      console.log("Xoven");
      break;
    case (idade >=31 && idade <=64):
      console.log("Adulto");
      break;
    case (idade >=65 && idade <=100):
```



```

        console.log("Xubilado");
        break;
    default:
        console.log("Idade fora do rango especificado.");
        break;
    }
} else {
    console.log("Por favor, introduce unha idade válida.");
}

```



```
// Con if/else

/*

if(!isNaN(idade)){
    if(idade >=0 && idade <=12){
        console.log("Neno");
    }else if(idade >=13 && idade <=18){
        console.log("Adolescente");
    } else if (idade >=18 && idade <=30){
        console.log("Xoven");
    } else if(idade >=31 && idade <=64){
        console.log("Adulto");
    } else if (idade >=65 && idade <=100){
        console.log("Xubilado");
    } else{
        console.log("Idade fora do rango especificado.");
    }

} else {
    console.log("Por favor, introduce unha idade válida.");
}

*/

/*Tendo en conta que cando desprazamos 1 bit á dereita facemos a división enteira
por 2 e cando o
desprazamos á esquerda estamos multiplicando por 2, imprime tamén o resultado das
seguintes
operacións empregando desprazamento de bits. Podes mesturar operadores de
asignación e tamén
operadores propios de bit a bit.
• 125 / 8
• 40 x 4
• 25 / 2
• 10 x 16
*/

let division: number = 125 >> 3;
console.log(division);
let multiplicacion: number = 40 << 2;
console.log(multiplicacion);
let division2: number = 25 >> 1;
console.log(division2);
let multiplicacion2: number = 10 << 4;
console.log(multiplicacion2);
```

