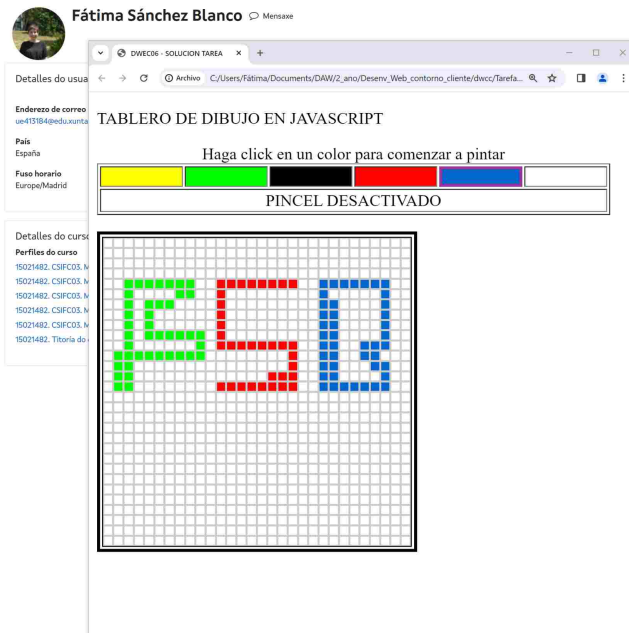


Link ao meu repositorio en GitHub:

https://github.com/a22fatimasb/dwcc/tree/main/Tarefa_DWCC06

Demostración:



Código JavaScript:

Tamén fixen cambios puntuais no documento CSS para a saída do taboleiro.

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
  const zonadibujo = document.getElementById("zonadibujo");
  const paletaColores = document.getElementById("paleta");
  const pincelEstado = document.getElementById("pincel");

  let colorActivo = ""; // Cor activa inicialmente
  let pintando = false; // Estado do pincel

  // Manexador de eventos para seleccionar unha cor da paleta
  paletaColores.addEventListener("click", function (event) {
    const colorSeleccionado = event.target.classList[0]; // Obter a clase da cor seleccionada
    if (colorSeleccionado && colorSeleccionado.startsWith("color")) {
      // Eliminar a clase de borde da cor previamente seleccionada
      const colorAnterior = document.querySelector(".seleccionado");
      if (colorAnterior) {
        colorAnterior.classList.remove("seleccionado");
      }

      // Establecer a cor activa e engadir a clase de borde á cor seleccionada
      colorActivo = colorSeleccionado;
    }
  });
});
```

```

    event.target.classList.add("seleccionado");
  }
});

// Manexador de eventos para activar/desactivar o pincel
function activar_desactivar_pincel() {
  pintando = !pintando;
  pincelEstado.textContent = pintando
    ? "PINCEL ACTIVADO"
    : "PINCEL DESACTIVADO";
}

// Manexador de eventos para pintar sobre as celdas do taboleiro
function pintarCelda(celda) {
  if (pintando) {
    celda.style.backgroundColor =
      colorActivo === "color6" ? "#FFF" : getColor(colorActivo);
  }
}

// Función para obter a cor correspondente á cor seleccionada
function getColor(color) {
  switch (color) {
    case "color1":
      return "#FF0";
    case "color2":
      return "#0F0";
    case "color3":
      return "#000";
    case "color4":
      return "#F00";
    case "color5":
      return "#06C";
    default:
      return "";
  }
}

// Crear o contenedor do taboleiro de debuxo
const contenedorTablero = document.createElement("div");
contenedorTablero.id = "contenedor-tablero";
contenedorTablero.classList.add("contenedorTablero");

// Configurar estilos do contenedor do taboleiro
contenedorTablero.style.border = "3px solid black";
contenedorTablero.style.display = "inline-block";
contenedorTablero.style.padding = "2px";

// Crear o taboleiro de debuxo
const tablero = document.createElement("div");
tablero.classList.add("tablerodibujo");

```

```

// Configurar estilos do taboleiro
tablero.style.display = "grid";
tablero.style.gridTemplateColumns = "repeat(30, 10px)";
tablero.style.gridTemplateRows = "repeat(30, 10px)";

// Crear as celdas do taboleiro
for (let i = 0; i < 30; i++) {
  for (let j = 0; j < 30; j++) {
    const celda = document.createElement("div");
    celda.classList.add("celda");
    celda.style.width = "10px";
    celda.style.height = "10px";
    celda.style.border = "1px solid #ccc";
    tablero.appendChild(celda);
  }
}

// Manexadores de eventos delegado para pintar ou mover o ratón sobre a celda
tablero.addEventListener("click", function(event){
  let celdaSeleccionada = event.target.closest('.celda');
  if (!celdaSeleccionada) return;
  activar_desactivar_pincel();
  pintarCelda(celdaSeleccionada);
});

tablero.addEventListener("mouseover", function (event) {
  let celdaSeleccionada = event.target.closest('.celda');
  if (!celdaSeleccionada) return;
  pintarCelda(celdaSeleccionada);
});

// Insertar o taboleiro dentro do contenedor
contenedorTablero.appendChild(tablero);

// Insertar o contenedor do taboleiro dentro do div con id "zonadibuj"
zonadibuj.appendChild(contenedorTablero);
});

```