

# Dragolandia hibernate

Daniel Gómez Sánchez

## BASE DE DATOS:

La base de datos guarda los personajes (Magos y Monstruos) con su vida máxima a la hora de ser creados y no se ven afectados por el resultado del combate.

Táboa	Acción	Filas	Tipo	Orde alfabética	Tamaño	De más (Overhead)
Bosque	★ <a href="#">Visualizar</a> <a href="#">Estructura</a> <a href="#">Buscar</a> <a href="#">Inserir</a> <a href="#">Baleirar</a> <a href="#">Eliminar</a>	1	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
Dragon	★ <a href="#">Visualizar</a> <a href="#">Estructura</a> <a href="#">Buscar</a> <a href="#">Inserir</a> <a href="#">Baleirar</a> <a href="#">Eliminar</a>	1	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
Hechizo	★ <a href="#">Visualizar</a> <a href="#">Estructura</a> <a href="#">Buscar</a> <a href="#">Inserir</a> <a href="#">Baleirar</a> <a href="#">Eliminar</a>	4	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
Mago	★ <a href="#">Visualizar</a> <a href="#">Estructura</a> <a href="#">Buscar</a> <a href="#">Inserir</a> <a href="#">Baleirar</a> <a href="#">Eliminar</a>	2	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16,0 KiB	-
Monstruo	★ <a href="#">Visualizar</a> <a href="#">Estructura</a> <a href="#">Buscar</a> <a href="#">Inserir</a> <a href="#">Baleirar</a> <a href="#">Eliminar</a>	3	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
5 táboas Suma		11	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	144,0 KiB	0 B

## TABLA MONSTRUO:

← T →	▼	id	congelado	fuerza	nombre	tipo	vida	bosque_id
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	1	0	90	Ogro	OGRO	400	1
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	2	0	75	Troll	TROLL	450	1
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	3	0	60	Espectro	ESPECTRO	250	1

## TABLA MAGOS:

← T →	▼	id	nivelMagia	nombre	vida
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	1	50	Merlin	500
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	2	25	Baltasar	500

## TABLA HECHIZOS:

← T →	▼	id	poder	tipo	mago_portador
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	1	50	bola de fuego	1
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	2	50	rayo	1
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	3	25	bola de fuego	2
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Copiar</a> <a href="#">Eliminar</a>	4	25	bola de nieve	2

TABLA DRAGON:

		id	intensidadFuego	nombre	resistencia	bosque_id
		1	100	Smaug	4000	1
<input type="checkbox"/>	Editar  Copiar  Eliminar					

TABLA BOSQUE:

		id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id
		1	30	Bosque Oscuro	1
<input type="checkbox"/>	Editar  Copiar  Eliminar				