

# Dragolandia hibernate

Daniel Gómez Sánchez

## BASE DE DATOS:

La base de datos guarda los personajes (Magos y Monstruos) con su vida máxima a la hora de ser creados y no se ven afectados por el resultado del combate.

Táboa	Acción	Filas	Tipo	Orde alfabética	Tamaño	De máis (Overhead)
<input type="checkbox"/> Bosque	★ Visualizar Estructura Buscar Inserir Baleirar Eliminar	1	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> Dragon	★ Visualizar Estructura Buscar Inserir Baleirar Eliminar	1	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> Hechizo	★ Visualizar Estructura Buscar Inserir Baleirar Eliminar	4	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> Mago	★ Visualizar Estructura Buscar Inserir Baleirar Eliminar	2	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16,0 KiB	-
<input type="checkbox"/> Monstruo	★ Visualizar Estructura Buscar Inserir Baleirar Eliminar	3	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 KiB	-
5 táboas	Suma	11	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	144,0 KiB	0 B

↑ ☐ Marcar todo Cos marcados: ▼

## TABLA MONSTRUO:

	id	congelado	fuerza	nombre	tipo	vida	bosque_id
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	1	0	90	Ogro	OGRO	400	1
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	2	0	75	Troll	TROLL	450	1
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	3	0	60	Espectro	ESPECTRO	250	1

## TABLA MAGOS:

	id	nivelMagia	nombre	vida
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	1	50	Merlin	500
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	2	25	Baltasar	500

## TABLA HECHIZOS:

	id	poder	tipo	mago_portador
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	1	50	bola de fuego	1
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	2	50	rayo	1
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	3	25	bola de fuego	2
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Eliminar	4	25	bola de nieve	2

TABLA DRAGON:

<div><div>↩</div><div>T</div><div>→</div></div>		▼	id	intensidadFuego	nombre	resistencia	bosque_id	
<div><div><div></div></div></div>	<div><div><div></div></div> Editar</div>	<div><div><div></div></div> Copiar</div>	<div><div><div></div></div> Eliminar</div>	1	100	Smaug	4000	1

TABLA BOSQUE:

				id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id
	 Editar	 Copiar	 Eliminar	1	30	Bosque Oscuro	1