大作业

**任务一：TFTP编程参考：**

1. 协议及编程实例：http://blog.csdn.net/zhzht19861011/article/details/46403617
2. 协议及编程实例：http://blog.chinaunix.net/uid-26833883-id-3349499.html
3. 界面：http://jingyan.baidu.com/article/a24b33cd73afd819fe002ba3.html
4. 在设计数据结构时要考虑如下问题：
   1. 服务器端和客户端如何区分每一个数据流
   2. 如何获得当前传输的块号
   3. 超时重传处理和差错处理

**任务二：基于原始套接字实现IP数据包流量统计编程参考：**

1. https://wenku.baidu.com/view/27fbf38e910ef12d2af9e7ef.html
2. http://www.educity.cn/windows/710612.html
3. http://study.qqcf.com/web/194/21957.htm
4. http://www.docin.com/p-681202932.html

课程综合实践

**任务一：计算机实验室简单管理软件的设计和实现**

1. 把软件收缩到系统托盘区的方法：http://blog.csdn.net/dyzhen/article/details/45201967
2. 把软件收缩到系统托盘区的方法：http://www.duote.com/tech/5/14958.html
3. 软件自启动：http://blog.csdn.net/zhazhiqiang/article/details/51909703
4. 软件自启动：http://blog.csdn.net/wangwenjing90/article/details/8720529
5. 关闭、重启计算机：https://wenku.baidu.com/view/5d1a5c8d680203d8cf2f2404.html
6. 关闭、重启计算机：http://www.jb51.net/article/52596.htm
7. 建议报文格式为：<命令><参数>。根据需要定义命令集；要注意解决如何识别命令和参数的内容，如何确认命令和参数已经完整接收下来；
8. 点名流程参考：
   1. 教师机发送广播报文，报文中包含的要求进行点名的命令；
   2. 学生端收到点名命令后，弹出对话框，要求输入学号和姓名，然后再把输入的学号和姓名以单播方式发送到教师机；
   3. 教师端接收到应答报文，把学号和姓名在列表中显示出来。
9. 教师端与学生端的同步流程参考：
   1. 教师端定时广播心跳报文，间隔时间自定；
   2. 学生端收到心跳报文后，以自己的主机名进行应答；
   3. 教师端根据收到的报文建立起学生端主机名与IP地址的映射关系，并在图形界面的列表中显示出来；
   4. 教师端可以在列表中单击某一个列表项，从而指定向特定的学生发送消息；
   5. 需要解决把已下线的学生端从列表项中清除掉的问题

**任务二：计算机实验室简单管理软件的设计和实现**

1. 完成端口模型编程参考：http://blog.csdn.net/piggyxp/article/details/6922277
2. 完成端口模型编程参考：http://3y.uu456.com/bp\_5yiq042ait1qw0b8dn7m\_1.html
3. FTP服务器程序分析：http://www.cnblogs.com/kanite/p/5153251.html
4. FTP服务器设计参考：http://www.doc88.com/p-6405937431559.html