

Ejercicio 1 – Biblioteca

Para este ejercicio usaremos la base de datos definida en el script ***bd-biblioteca.sql***.

Deberás crear un proyecto Hibernate que mapee las tablas de la base de datos. Las clases que interaccionan con la base de datos deberán estar en un paquete llamado ***modelo***.

La aplicación debe tener, al menos, los siguientes métodos:

- **obtenerCliente(idCliente)**: devuelve el objeto del cliente solicitado.
- **añadirCliente(cliente)**: añade el cliente a la BD.
- **modificarCliente(cliente)**: modifica el cliente en la BD.
- **borrarCliente(cliente)**: borra un cliente en el caso de que no tenga ningún libro alquilado. Devuelve un booleano en función de si el cliente ha sido borrado o no.
- **esAlquilado(idLibro)**: devuelve un booleano en función de si el libro está alquilado.
- **alquilar(idLibro, idCliente)**: crea el alquiler de un libro. Se debe comprobar que el libro y el cliente existan y que el libro no esté ya alquilado.
- **devolver(idLibro)**: devuelve un libro si estaba alquilado.

En el programa principal debes probar que cada uno de los métodos funciona correctamente.