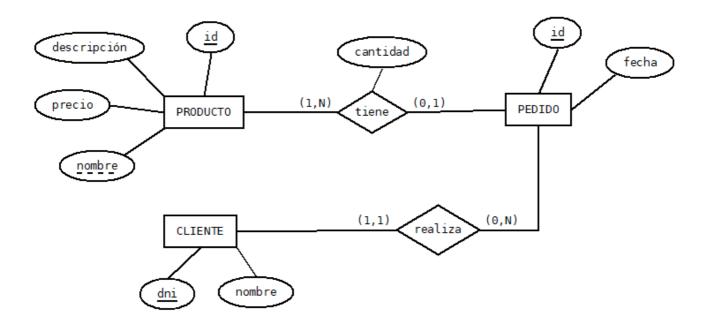
EJERCICIO 3 – PEDIDOS

Vamos a desarrollar una pequeña aplicación que permita realizar pedidos a clientes en una tienda. Para ello, crea una base de datos *tienda* teniendo en cuenta el siguiente diagrama E-R:



Después, diseña e implementa la aplicación, que nos debe permitir:

- Consultar la información personal de un cliente.
- Consultar los pedidos realizados por un cliente. Se debe mostrar la fecha en la que realizó el pedido, los productos que compró y el precio total del pedido.
- Realizar un pedido. El cliente introducirá su dni e indicará los productos que quiere añadir al pedido.