

## DESEÑO DE INTERFACES

### PROYECTO GUI DE GESTIÓN (parte 2)

El proyecto consiste en el diseño de un Interfaz Gráfico de Usuario de una aplicación básica de gestión a partir de un modelo de datos heredado.

#### **GRUPO 1**

**Temática:** Centro médico

**Jefe de equipo:** Lucía Corzón Villar.

**Equipo:** Pablo Maragoto Díaz, Gabriel Montoiro Varela, Ignacio Rodríguez Fernández.

#### **GRUPO 2**

**Temática:** Barbería

**Jefe de equipo:** Álvaro Gesto Liñares.

**Equipo:** Alberto González Chao, Manuel Ramos Oujo, Daniel Recouso Varela.

#### **GRUPO 3**

**Temática:** Alquiler de vehículos

**Jefe de equipo:** Alicia Martínez Ansedo.

**Equipo:** Pablo Mejuto Turnes, Sergio Gómez Rial, Xacobo Barrera Cabodevila.

#### **GRUPO 4**

**Temática:** Escuela de música

**Jefe de equipo:** Iago Páramo Parada.

**Equipo:** Daniel Portasany Codina, David Chaves Rodríguez, Nicolás Lorenzo Nicolson.

#### **GRUPO 5**

**Temática:** Plataforma cursos online

**Jefe de equipo:** Darío Fernández Suárez.

**Equipo:** Hugo Tubío Ferreiro, Pablo Franco Paradela, Lois Rodríguez Moimenta.

#### **GRUPO 6**

**Temática:** Gimnasio

**Jefe de equipo:** Julio Aller Acuña.

**Equipo:** Ángel Moldes Mouriño, Laura López López, Miguel Mârques Esperante.

#### **GRUPO 7**

**Temática:** Agencia de viajes

**Jefe de equipo:** Jorge Blanco Mariño.

**Equipo:** Martín Rey Codina, Marcos Caetano Vázquez, Rubén Peón Villaverde.

A partir del modelo relacional desarrollado por otro equipo de programadores, diseña dos GUI funcionales que permita gestionar la lógica subyacente a la DDBB: listar, añadir, borrar y editar información.

El primer GUI debe ser desarrollado en Java como una aplicación de escritorio (con las tecnologías y librerías que sean necesarias a vuestra elección). El segundo consistirá en un portal web (podéis elegir los lenguajes y tecnologías necesarias para implementar el acceso a la DDBB desde el portal web, así como para la realización de las consultas y operaciones que operen sobre la misma).

Documentación a entregar (con que lo suba el jefe de equipo llega):

GRUPO\_Proyecto\_GUI\_Gestion\_Parte2.rar