

DESEÑO DE INTERFACES

VALIDACIÓN FORMULARIO SIMPLE

Crear un formulario de registro en Java utilizando **Swing**, con validación de datos para los campos de **nombre**, **correo electrónico** y **contraseña**. El formulario incluirá un botón de "Enviar", que solo podrá enviar los datos si todos los campos cumplen con las validaciones especificadas.

REQUISITOS:

1. Interfaz gráfica (GUI):

- Utiliza **Swing** para la interfaz gráfica.
- El formulario debe incluir los siguientes campos:
 - **Campo de texto para el nombre** (`TextField`).
 - **Campo de texto para el correo electrónico** (`TextField`).
 - **Campo de texto para la contraseña** (`PasswordField`).
- Debe incluir un botón de "**Enviar**" (`Button`) que valide y procese el formulario.
- Añade etiquetas (`JLabel`) al lado de cada campo para identificar el tipo de información que debe ingresarse.
- Muestra los mensajes de error (si los hay) en un `JLabel` en la parte inferior del formulario.

2. Validaciones de los campos:

- **Nombre:** No debe estar vacío. Si se deja en blanco, se debe mostrar un mensaje de error.
- **Correo electrónico:** Debe tener el formato adecuado (ejemplo: `nombre@dominio.com`). Se validará utilizando una expresión regular.
- **Contraseña:** Debe tener al menos **8 caracteres**. Si tiene menos, se debe mostrar un mensaje de error.
- El botón de "Enviar" solo debe enviar los datos si todas las validaciones se cumplen correctamente.

3. Comportamiento:

- Cuando el usuario presiona el botón "Enviar":
 - Primero, se validan los tres campos.
 - Si hay errores, deben mostrarse mensajes apropiados bajo cada campo correspondiente.
 - Si todo está correcto, se muestra un mensaje de éxito (por ejemplo, "Formulario enviado con éxito").
- Todos los campos deben validarse al mismo tiempo cuando se presiona el botón de "Enviar".
- Después de un envío exitoso, el formulario puede vaciarse para permitir una nueva entrada.

4. Consideraciones adicionales:

- El diseño del formulario debe ser claro y fácil de usar. Se recomienda utilizar un **layout vertical** (`GridLayout` o `BoxLayout`) para organizar los campos y etiquetas de manera ordenada.

- Utiliza **ActionListener** para manejar el evento del botón "Enviar".
- El uso de validación debe ser simple y efectivo (usando expresiones regulares y funciones para la validación).

Documentación a entregar (carpeta comprimida con los diferentes archivos .java):

APELLIDO1_APELLIDO2_NOMBRE_Validación_Formulario.zip