

DESEÑO DE INTERFACES

PROYECTO DESARROLLO SITIO WEB

El proyecto consiste en la creación de una web estática empleando HTML, CSS y JavaScript. La elaboración de esta página web se realizará en base a la siguiente relación de alumnos y temáticas:

GRUPO 1

Temática: Web promocional de un videojuego (Return to Moria).

Jefe de equipo: Daniel Portasany Codina.

Equipo: Hugo Tubío Ferreiro, Ángel Moldes Mouriño, Martín Rey Codina.

GRUPO 2

Temática: Cerveza (Cervexa Meiga).

Jefe de equipo: Manuel Ramos Oujo.

Equipo: Gabriel Montoiro Varela, Álvaro Gesto Liñares, Sergio Gómez Rial.

GRUPO 3

Temática: Empresa de reparaciones (Homeserve).

Jefe de equipo: Marcos Caetano Vázquez.

Equipo: Ignacio Rodríguez Fernández, Xacobo Barrera Cabodevila, Daniel Recouso Varela.

GRUPO 4

Temática: Estudio fotográfico (Parrancho).

Jefe de equipo: David Chaves Rodríguez.

Equipo: Alicia Martínez Ansede, Jorge Blanco Mariño, Julio Aller Acuña.

GRUPO 5

Temática: Despacho de abogados (Concheiroabogados).

Jefe de equipo: Laura López López.

Equipo: Lucía Corzón Villar, Alberto González Chao, Pablo Maragoto Díaz.

GRUPO 6

Temática: Inmobiliaria (Morenoinmobiliaria).

Jefe de equipo: Rubén Peón Villaverde.

Equipo: Iago Páramo Parada, Darío Fernández Suárez, Pablo Franco Paradela.

GRUPO 7

Temática: Empresa de alquiler de coches y furgonetas (Europcar).

Jefe de equipo: Miguel Mârques Esperante.

Equipo: Nicolás Lorenzo Nicolson, Lois Rodríguez Moimenta, Pablo Mejuto Turnes.

La realización de un sitio web es un trabajo complejo que requiere ser estructurado en ciertas etapas. Adecuarse a un plan establecido es una buena elección para llegar a los resultados deseados. En este caso, las etapas recomendadas para la realización del proyecto son:

1. Análisis de páginas web de la temática asignada.
 - a. Identificación de los elementos básicos de contenido presentes en las páginas web de la temática asignada.
 - b. Identificación de los elementos básicos de diseño presentes en las páginas web de la temática asignada.
2. Extracción de un boceto o borrador de diseño; a presentar al cliente para su valoración y aprobación.
3. Implementación del diseño estático del sitio web en base a las indicaciones del cliente.
 - a. Implementación mediante HTML y CSS incrustado de la estructura básica de la web.
 - b. Extracción del CSS a ficheros de estilos.
 - c. Inclusión de funcionalidades de carácter visual mediante JavaScript.
4. Testeo de la web sobre los principales navegadores para comprobar que su visualización es correcta. Por lo menos en Chrome, Firefox, Edge.

Para la realización de la página web es obligatorio:

- Tener en cuenta la arquitectura de la información para representar los encabezados, pie, menús, barras de navegación, secciones del sitio, etc. Deben utilizarse los elementos semánticos de HTML para la estructuración del sitio, siempre que sea posible.
- Todos los elementos estructurales deberán contar con un id cuyo valor sea representativo de su función dentro de la web.
- Se utilizará una estructura ordenada, clara y coherente de ficheros y carpetas para la elaboración del proyecto.
- La web de entrada, o principal, se denominará index.html, el CSS correspondiente será almacenado en estilos_index.css. En el caso de que se empleen otros .html para representar otras secciones de la web, su nombre deberá ser representativo y, también, deberán contar con un archivo .css propio siguiendo el formato de nombres del index.
- Cada sección de la web (definida por un archivo .html) deberá estar estructurada en un directorio (y ordenada mediante carpetas en el mismo), junto con todos los

elementos necesarios para su correcta visualización: imágenes, archivos CSS, archivos JavaScript, fuentes, etc.

En todo caso, el sitio web de la temática asignada deberá contar con:

- Un index o portada del sitio.
- Al menos dos secciones diferenciadas tanto en contenido como en estructura o grid.
- Un login para el administrador.
- Una única vista estática que simule la administración del sitio web por parte del cliente permitiendo la edición de la mayor parte de la información que contiene el sitio web.

El contenido de las páginas será fijado durante las horas de clase en las que el alumnado simulará ser un equipo de desarrollo web y el docente un cliente, por lo que toda comunicación se producirá entre los jefes de proyecto y el cliente y tanto su extensión como los momentos en los que se realizará dicha comunicación estarán limitados mientras dure el desarrollo del proyecto.

Documentación a entregar (con que lo suba el jefe de equipo llega):

GRUPO_Proyecto_desarrollo_.rar