

Tablas tras una ronda de combate

<input type="checkbox"/>	BolaFuego	★							2	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	BolaNieve	★							3	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	Bosque	★							1	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	Bosque_Monstruos	★							0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	Dragon	★							1	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	Hechizo	★							6	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	Magos	★							2	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	Monstruos	★							3	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	Rayo	★							1	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16.0 KB	-
9 tablas		Número de filas							19	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	208.0 KB	0 B

Captura de cada tabla tras una ronda (no se actualizan en la base de datos por lo que quedan igual que cuando se crearon)

Tabla magos:







				Id	nivelMagia	nombre	vida
<input type="checkbox"/>		Editar	 Copiar  Borrar	10	10	Mago captura 1	50
<input type="checkbox"/>		Editar	 Copiar  Borrar	11	20	Mago captura 2	40

Tabla monstruos:

				Id	fuerza	nombre	tipo	vida
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	9	10	Bosque captura 1	OGRO	30
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	10	14	Monstruo captura 2	TROLL	50
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	11	26	Monstruo captura 3	ESPECTRO	15

Tabla bosque:

Tiene asignado un monstruo jefe

				Id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_Id
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	3	4	Bosque captura	10

Tabla bosque_monstruos (no se guarda la relación en la tabla):

En un bosque habitan los monstruos

Bosque_Id	monstruos_Id
-----------	--------------

Tabla dragón:

El dragón tiene un bosque asignado porque habita el bosque.

	Id	IntensidadFuego	nombre	resistencia	bosque_Id
  Editar  Copiar  Borrar	2	4	Dragon captura	20	3

Tabla hechizos:

Guarda todos los hechizos que los magos tienen en el juego, sirve para relacionar que mago tiene que hechizo.

					Id	nombre	magos_id
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	5 Bola de fuego 10
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	6 Bola de nieve 10
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	7 Bola de nieve 10
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	8 Rayo 10
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	9 Bola de fuego 11
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	10 Bola de nieve 11

Tabla Rayo:

<div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div></div>					Id		
<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Editar	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Copiar	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Borrar	8

Tabla Bola de Fuego:

















					Id		
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	5
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	9

Tabla Bola de Nieve:

<div><div></div><div></div><div></div></div>					Id		
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	6
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	7
<input type="checkbox"/>		Editar		Copiar		Borrar	10