

Tablas tras una ronda de combate

<input type="checkbox"/> BolaFuego		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	2 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 16.0 KB -
<input type="checkbox"/> BolaNieve		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	3 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 16.0 KB -
<input type="checkbox"/> Bosque		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	1 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 32.0 KB -
<input type="checkbox"/> Bosque_Monstruos		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	6 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 32.0 KB -
<input type="checkbox"/> Dragón		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	1 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 32.0 KB -
<input type="checkbox"/> Hechizo		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	6 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 32.0 KB -
<input type="checkbox"/> Magos		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	2 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 16.0 KB -
<input type="checkbox"/> Monstruos		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	3 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 16.0 KB -
<input type="checkbox"/> Rayo		Examinar	Estructura	Buscar	Insertar	Vaciar	Eliminar	1 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 16.0 KB -
9 tablas		Número de filas		19 InnoDB utf8mb4_0900_ai_ci 208.0 KB		0 B		

Captura de cada tabla tras una ronda (no se actualizan en la base de datos por lo que quedan igual que cuando se crearon)

Tabla magos:

		Id	nivelMagia	nombre	vida
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Borrar	10	10	Mago captura 1	50
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Borrar	11	20	Mago captura 2	40

Tabla monstruos:

		Id	fuerza	nombre	tipo	vida
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Borrar	9	10	Bosque captura 1	OGRO	30
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Borrar	10	14	Monstruo captura 2	TROLL	50
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Borrar	11	26	Monstruo captura 3	ESPECTRO	15

Tabla bosque:

Tiene asignado un monstruo jefe

		Id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_Id
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Borrar	3	4	Bosque captura	10

Tabla bosque_monstruos (no se guarda la relación en la tabla):

En un bosque habitan los mosntruos

Bosque_id	monstruos_id

Tabla dragón:

El dragón tiene un bosque asignado porque habita el bosque.

		Id	IntensidadFuego	nombre	resistencia	bosque_id
<input type="checkbox"/>	Editar Copiar Borrar	2	4	Dragon captura	20	3

Tabla hechizos:

Guarda todos los hechizos que los magos tienen en el juego, sirve para relacionar que mago tiene que hechizo.

	<input type="button" value="← T →"/>		<input type="button" value="▼"/>	Id	nombre	mago_Id
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	5	Bola de fuego	10
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	6	Bola de nieve	10
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	7	Bola de nieve	10
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	8	Rayo	10
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	9	Bola de fuego	11
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	10	Bola de nieve	11

Tabla Rayo:

	<input type="button" value="← T →"/>		Id
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/> 8

Tabla Bola de Fuego:

	<input type="button" value="← T →"/>		Id
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/> 5
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/> 9

Tabla Bola de Nieve:

	<input type="button" value="← T →"/>		Id
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/> 6
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/> 7
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Copiar"/>	<input type="button" value="Borrar"/> 10