IPs

Compuestas por 32 bits que interpretamos de 8 en 8 separados por puntos.

Desde la 0.0.0.0 hasta la 255.255.255.255.

Se dividen en clases. Nosotros usaremos las A, B y C.

Los HOSTs (los equipos) se acaban agrupando en redes así que se establece la MÁSCARA como elemento para diferenciar la parte de RED de la parte de HOST.

La máscara parece un IP pero no lo es. La red siempre va a la izquierda y usamos los 1 binarios de la máscara. El espacio para los hosts se rellena con 0 binario.

Otra forma de dar esta información (qué parte identifica la red y cual el host) es mediante CIDR que consiste en indicar el número de 1 binarios de la máscara que pertenece a la red.

Pedir una red /24: https://www.ripe.net/manage-ips-and-asns/ipv4/

Todas las redes /8 : https://www.iana.org/assignments/ipv4-address-space/ipv4-address-space.xhtml

Redes en España: <https://lite.ip2location.com/spain-ip-address-ranges?lang=es>

RIPE: http://www.ris.ripe.net/dumps/riswhoisdump.IPv4.gz

CALCULADORA REDES : https://www.site24x7.com/es/tools/ipv4-subredes-calculadora.html

Clases de IPs: A, B y C (D y E)

Rangos privados en cada clase.