

## | Создание класса "Пользователь"

- Класс: User
- Свойства: id, username, email, password, fio[], role, (&bdConection)
- Методы:
  - register(), // Валидация пароля, email // вернёт id
  - login(), // войти в сессию записать параметры пользователя
  - logout(), // удалить сессию
  - get() // получить данные пользователя по id

## | Создание класса "Отдел"

- Класс: Department
  - Свойства (&bdConection)
  - Методы:
    - getNameById(id) // выведет название отдела
    - getList() /// получить список отделов
    - getByUserId(idUser) // по id пользователя выводит его отдел(ы) и часть ставки //
- связь м-н
- getUserList(idDep) // по id отдела выводит всех его сотрудников с полной инфой и частью ставки
  - create(Name) // добавить отдел – вернёт id
  - set(int \$id, string \$name) // задать имя отделу
  - addUserToDepartment(idDep,idUser,[часть ставки]) // добавляет в отдел пользователя на целую или на часть ставки
  - deleteUserFromDepartment(idDep,idUser) // удаляет сотрудника из отдела

## | Создание класса "Работа с БД"

- Класс: bdConection
- Свойства: (&bdConection), error, sql
- Свойства статик: bdLogin, bdPass, bdHost, bdDataBase
- Методы:
  - \_constuctor() // создаёт подключения к бд по статик параметрам
  - select(SQL) // возвращает ассоциативный массив SELECT запроса
  - insert(SQL) // возвращает id запроса добавления
  - update(SQL) // возвращает id запроса обновления

## | Дополнительно:

- класс bdConection объявить через паттерн singleton
  - команды возвращают false, в случае если запрос не может выполниться при этом в свойстве error прописывается системная информация об ошибке, а в поле SQL всегда хранится последняя команда SQL
  - методы типа удаления, обновления, добавления должны проверять существование и выводить корректную ошибку если чего-то нет
  - соблюдение принципа возвращения одного типа данных.
- Пример: get(int \$id): ?array - тут соотв. он вернет или запись как массив или null если записи нет
- Пример2: getList() - а вот это только вернет список, или пустой массив если нет записей