

# ミーティング資料

藤井敦寛

2020 年 5 月 28 日

## 1 進捗状況

Cooking の修正と, ISWC の論文進めてました. 5 個のセンサを使用します. 1.0 'C': 1, 'degree': 1, 'gamma': 0.01, 'kernel': 'linear'

4 個のセンサを使用します. 0.9944444444444445 'C': 1, 'degree': 1, 'gamma': 0.01, 'kernel': 'linear'

3 個のセンサを使用します. 0.9777777777777779 'C': 1, 'degree': 1, 'gamma': 0.6161224489795918, 'kernel': 'poly'

2 個のセンサを使用します. 0.9277777777777777 'C': 1, 'degree': 2, 'gamma': 0.23224489795918368, 'kernel': 'poly'

## 2 今週のアイデア

- 思いつきませんでした

## 3 先週までのキープ案

- 歯ぎしり検知
- 起立時の行動特徴からその後の行動推定
- 乗り物乗車時の加速度センサのキャリブレーション
- 足の筋電から歩幅推定
- 歯の裏トラックパッド

## 4 ボツ案

- 運動強度の可視化
- ジョギング時のペース管理
- マウスの掌握やキーボードの打鍵の強さ, 触れた回数などからコンディションなどの推定
- 椅子着座認識
- 心電と脈波の時間差から個人識別
- 筋電による状態認識
- 物理フリックキーボード
- プロジェクターのスクリーンをタッチパネル化
- 警報音の目的判別
- あおり運転に繋がるドライバーの行動変化
- ドライバーの疲労度 (腕の下がり)
- ライダーの疲労度変化 (風圧, 気温)
- グリップ内蔵型スイッチボックス
- 次世代型エンジンスタートシステム (ハンドル圧での認証, ドアノブ圧認証)
- 次世代型給油停止システム (センサ型)
- 人の歩幅を使った何か…疲労度とか?
- センサーで眼を観察して動きなどから視力低下限界警告
- 1km 以上追越車線を走行した場合のアラートと, 車線変更可能位置の誘導などの運転支援
- 硬筆文字のデジタル化