ディスプレイを用いた擬似的脈波生成手法の検討

藤井 敦實^{1,a)} 村尾 和哉^{1,2,b)}

概要:本稿は、情報処理学会論文誌ジャーナルに投稿する原稿を執筆する際,および論文採択後に最終原 稿を準備する際の注意点等をまとめたものである.大きく分けると,論文投稿の流れと,IAT_FX と専用の スタイルファイルを用いた場合の論文フォーマットに関する指針、および論文の内容に関してするべきこ と、するべきでないことをまとめたべからずチェックリストからなる. 本稿自体も LATeX と専用のスタイ ルファイルを用いて執筆されているため、論文執筆の際に参考になれば幸いである.

1. はじめに

abstract

2. 研究の背景と目的

近年,健康管理への意識の高まりから,自身の生体情報を 記録するウェアラブルデバイスが広く普及している. 記録 する生体情報は活動量や呼吸数、体温など様々な情報があ り、心拍数もその一つである. 心拍数を取得するために用 いられる脈波センサでは、緑色の LED を皮膚に照射して、 反射した光の変化から脈波を計測する光電式容積脈波記録 法(PPG)と呼ばれる方式のものが一般的であり、スマー トウォッチにも導入されている. Spinsante ら [1] は低強度 の身体活動時にスマートウォッチから取得される心拍数に 注目し、その精度を計測している。また、スマートウォッ チから取得できる心拍データを用いて,今井ら[2]が疲労 度を検出する手法を提案している. このほか, Han ら [3] は不整脈を検出する手法を提案しており、スマートウォッ チから得られる脈波データを使用した研究は盛んである. しかしながら、皮膚内の血管に向けて光を照射するという 特性上、センサの装着位置に血管が存在しない場合は使用 が不可能である. 例えば、義手にスマートウォッチを装着 する場合,正常な心拍数が取得できない. 市販のスマート ウォッチは心拍数データも含めた生体情報を取得し、その 変化などからアノテーションを行い,活動記録として残し ていくものが大半である. そのため、正常な心拍数が取得 できない場合は正しい活動が記録されない可能性が高い.

任意の脈波を生成することが可能であれば, スマート

ウォッチを義手などに装着する場合でも、他の身体部位か ら取得された正しい脈波データを複製し、スマートウォッ チに入力することが可能となる. 本研究では、ディスプレ イを用いて擬似的に脈波データを生成する手法を検討す る. あらかじめ収集された実際の脈波データを参考にし て、ディスプレイの色調を変化させることで、脈波センサ の取得値を意図的に操作する. ディスプレイを用いて擬似 的に脈波データを生成することが可能か確認し、提案手法 の有効性を明らかにする.

3. 予備実験

予備実験として、ディスプレイ上に脈波センサを貼り付 けた状態で、ディスプレイの色調を変化させたときの脈波 センサの取得値を観察した.

3.1 実験環境

参考にする脈波データを事前に収集した.被験者は20 代男性1名である. 図1の左図に示すように、左手人差し 指に光電式容積脈波記録法の脈波センサ (pulsesensor.com 製)を装着した. 脈波センサは ArduinoUNO を介して PC に接続しており、サンプリング周波数は約90Hzで10秒間 データの収集を行った.

擬似脈波の生成には、データの収集で使用する PC とは 異なる PC のディスプレイを使用した. 図 1 の右図に示 すように、ディスプレイ上に脈波センサを乗せ、光が入ら ないように布で覆った後、ガムテープで固定した. 事前に 脈波データを取得した時と同じ条件でデータの取得を行っ た. ディスプレイの色調の変化には JavaScript を使用し、 ブラウザの背景色を変化させることで制御した. 事前に収 集した脈波データを1サンプルずつ読み込み、その値に応 じた3色で表示を繰り返す.全サンプルの処理が終了した

立命館大学

JST さきがけ

 $^{^{\}rm a)} \quad {\rm atsuhiro.fujii@iis.ise.ritsumei.ac.jp}$

b) murao@cs.ritsumei.ac.jp

図1 脈波データの取得方法

図 2 脈波センサの取得値の変化

場合,同じデータで再び処理を行う.値が 685 より大きければ R:150, G:19, B:20, 465 より小さければ R:157, G:26, B:27, それ以外の場合は R:156, G:25, B:26 の色を表示する.また,色の表示ごとに 10[ms] の遅延を挟んだ.

3.2 結果と考察

取得された脈波データを、最初のピークから 5 秒間切り 出した結果を**図 2** に示す、結果から、擬似的にピークを 生成できていることが確認できる。したがって、ディスプレイを使用するアプローチは有効だといえる。しかしながら、ピークの位置や値に違いが見られる。これは、ディスプレイ制御の開始時刻とセンサ値取得の開始時刻を同期していなかったことや、色の表示ごとの遅延を 10[ms] に固定していたことが影響したと考えられる。

4. まとめと今後

本研究では、ディスプレイを用いて擬似的に脈波データを生成する手法を実現するために、ディスプレイの色調を変化させることで、脈波センサの取得値を意図的に操作することが可能であるか調査した。今後は、別の身体部位から取得された脈波データをリアルタイムに再現するプログラムを実装する。そのためには、手動ではなく自動でディスプレイの色調を決定し、変化に適応していく必要がある。具体的な実現方法として、ディープラーニングの手法の一つである LSTM (Long short-term memory) を使用し、直近数秒間のデータを繰り返し入力しながら再現していくことを検討している.

参考文献

- [1] S. Spinsante, S. Porfiri, and L. Scalise. Accuracy of heart rate measurements by a smartwatch in low intensity activities. In 2019 IEEE International Symposium on Medical Measurements and Applications (MeMeA), pp. 1–6, 2010
- [2] 今井龍一, 神谷大介, 井上晴可, 田中成典, 櫻井淳. スマート ウォッチを用いた疲労度検出の試行に関する研究. 日本知 能情報ファジィ学会 ファジィ システム シンポジウム 講演論文集, Vol. 34, pp. 407–408, 2018.
- [3] Dong Han, Syed Khairul Bashar, Fahimeh Mohagheghian, Eric Ding, Cody Whitcomb, David D. McManus, and Ki H. Chon. Premature atrial and ventricular contraction detection using photoplethysmographic data from a smartwatch. Sensors (Basel, Switzerland), Vol. 20, No. 19, p. 5683, Oct 2020. 33028000[pmid].