

# ミーティング資料

藤井敦寛

2020 年 6 月 3 日

## 1 進捗状況

グリッドサーチと論文少し進めてました。以下の結果からどの値を使うべきでしょうか？

5 個のセンサを使用します。

1.0

'C': 1, 'degree': 1, 'gamma': 0.01, 'kernel': 'linear'

4 個のセンサを使用します。

0.9944444444444445

'C': 1, 'degree': 1, 'gamma': 0.01, 'kernel': 'linear'

3 個のセンサを使用します。

0.9777777777777777

'C': 1, 'degree': 1, 'gamma': 0.6161224489795918, 'kernel': 'poly'

2 個のセンサを使用します。

0.9277777777777777

'C': 1, 'degree': 2, 'gamma': 0.23224489795918368, 'kernel': 'poly'

## 2 今週のアイデア

- 思いつきませんでした

## 3 先週までのキープ案

- 歯ぎしり検知
- 起立時の行動特徴からその後の行動推定
- 乗り物乗車時の加速度センサのキャリブレーション

- 足の筋電から歩幅推定

- 歯の裏トラックパッド

## 4 ボツ案

- 運動強度の可視化

- ジョギング時のペース管理

- マウスの掌握やキーボードの打鍵の強さ、触れた回数などからコンディションなどの推定

- 椅子着座認識

- 心電と脈波の時間差から個人識別

- 筋電による状態認識

- 物理フリックキーボード

- プロジェクターのスクリーンをタッチパネル化

- 警報音の目的判別

- あおり運転に繋がるドライバーの行動変化

- ドライバーの疲労度（腕の下がり）

- ライダーの疲労度変化（風圧，気温）

- グリップ内蔵型スイッチボックス

- 次世代型エンジンスタートシステム（ハンドル圧での認証，ドアノブ圧認証）

- 次世代型給油停止システム（センサ型）

- 人の歩幅を使った何か…疲労度とか？

- センサーで眼を観察して動きなどから視力低下限界警告

- 1km 以上追越車線を走行した場合のアラートと、  
車線変更可能位置の誘導などの運転支援
- 硬筆文字のデジタル化