ミーティング資料

藤井敦寛

2020年12月17日

1 進捗状況

GAN で実装中です.

2 今週のアイデア

研究中です.

3 先週までのキープ案

- 歯磨きの磨けてる場所推定
- 喉元を使った何か
- ぼーっとしている状態の検出と刺激
- 歯ぎしり検知
- 起立時の行動特徴からその後の行動推定
- 乗り物乗車時の加速度センサのキャリブレーション
- 足の筋電から歩幅推定
- 歯の裏トラックパッド

4 ボツ案

- 視線情報からのマイノリティ検出
- 運転中にキョロキョロする回数が少ない と警告
- 運動強度の可視化
- ジョギング時のペース管理

- マウスの掌握やキーボードの打鍵の強さ、 触れた回数などからコンディションなど の推定
- 椅子着座認識
- 心電と脈波の時間差から個人識別
- 筋電による状態認識
- 物理フリックキーボード
- プロジェクターのスクリーンをタッチパネル化
- 警報音の目的判別
- あおり運転に繋がるドライバーの行動変化
- ドライバーの疲労度(腕の下がり)
- ライダーの疲労度変化(風圧, 気温)
- グリップ内蔵型スイッチボックス
- 次世代型エンジンスタートシステム(ハンドル圧での認証,ドアノブ圧認証)
- 次世代型給油停止システム(センサ型)
- 人の歩幅を使った何か…疲労度とか?
- センサーで眼を観察して動きなどから視力低下限界警告

• 1km 以上追越車線を走行した場合のア ラートと、車線変更可能位置の誘導など

の運転支援

• 硬筆文字のデジタル化