

# ミーティング資料

藤井敦寛

2020 年 7 月 14 日

## 1 進捗状況

現在確認作業中です。。

## 2 今週のアイデア

視線情報を誰もやってないので、そのシステムをやりたいなと思ってます。

- 視線情報からのマイノリティ検出  
カンニングの検知など。
- ぼーっとしている状態の検出  
考え事などしていると、眼球運動は一般時に比べて緩やかになる？運転中であれば、注意散漫で警告を出したりできるかもしれない。

## 3 先週までのキープ案

- 歯ぎしり検知
- 起立時の行動特徴からその後の行動推定
- 乗り物乗車時の加速度センサのキャリブレーション
- 足の筋電から歩幅推定
- 歯の裏トラックパッド

## 4 ボツ案

- 運動強度の可視化
- ジョギング時のペース管理
- マウスの掌握やキーボードの打鍵の強さ、触れた回数などからコンディションなどの推定

- 椅子着座認識
- 心電と脈波の時間差から個人識別
- 筋電による状態認識
- 物理フリックキーボード
- プロジェクターのスクリーンをタッチパネル化
- 警報音の目的判別
- あおり運転に繋がるドライバーの行動変化
- ドライバーの疲労度（腕の下がり）
- ライダーの疲労度変化（風圧，気温）
- グリップ内蔵型スイッチボックス
- 次世代型エンジンスタートシステム（ハンドル圧での認証，ドアノブ圧認証）
- 次世代型給油停止システム（センサ型）
- 人の歩幅を使った何か…疲労度とか？
- センサーで眼を観察して動きなどから視力低下限界警告
- 1km 以上追越車線を走行した場合のアラートと，車線変更可能位置の誘導などの運転支援
- 硬筆文字のデジタル化

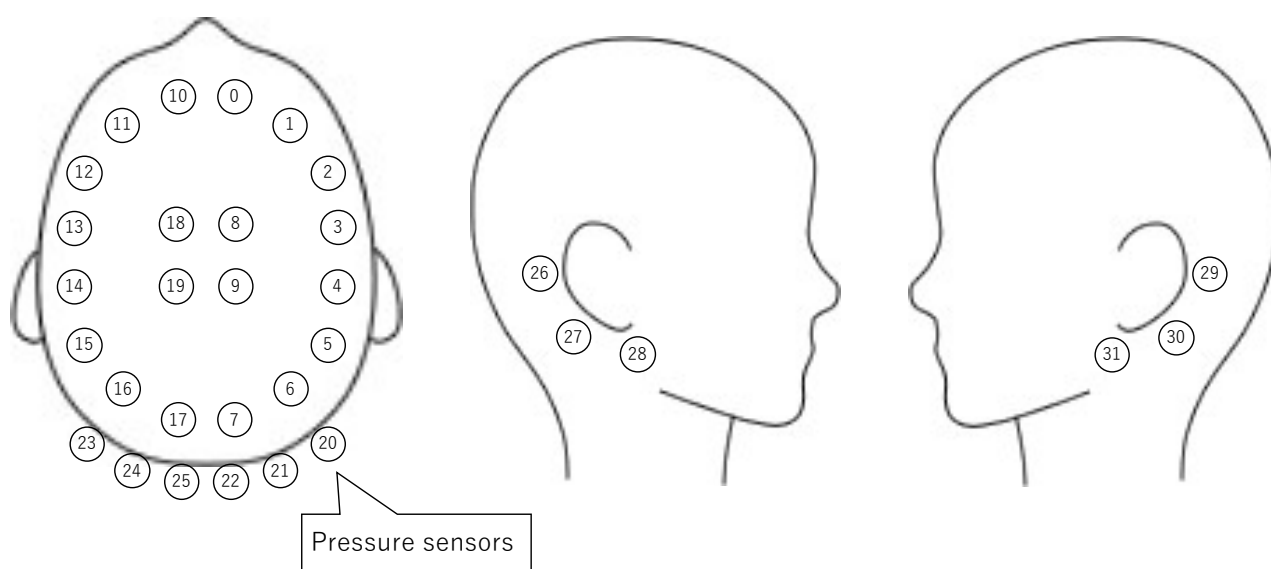


图 1: