ミーティング資料

藤井敦寛

2020年7月29日

1 進捗状況

今週は学期末レポートで特に進捗ありません.次にどこ出すかを相談したいです.

2 今週のアイデア

視線情報を誰もやってないので、その系統をやりたいなと思ってます。

- 視線情報からのマイノリティ検出 カンニングの検知など。
- ぼーっとしている状態の検出 考え事などしていると、眼球運動は一般時に比べ て緩やかになる?運転中であれば、注意散漫で警告を出したりできるかもしれない。
- 運転中にキョロキョロする回数が少ないと警告 周囲の確認作業を怠らせない。

3 先週までのキープ案

- 歯ぎしり検知
- 起立時の行動特徴からその後の行動推定
- 乗り物乗車時の加速度センサのキャリブレーション
- 足の筋電から歩幅推定
- 歯の裏トラックパッド

4 ボツ案

- 運動強度の可視化
 - ジョギング時のペース管理
 - マウスの掌握やキーボードの打鍵の強さ、触れた 回数などからコンディションなどの推定
 - 椅子着座認識
 - 心電と脈波の時間差から個人識別
 - 筋電による状態認識
 - 物理フリックキーボード
 - プロジェクターのスクリーンをタッチパネル化
 - 警報音の目的判別
 - あおり運転に繋がるドライバーの行動変化
 - ドライバーの疲労度(腕の下がり)
 - ライダーの疲労度変化(風圧, 気温)
 - グリップ内蔵型スイッチボックス
 - 次世代型エンジンスタートシステム(ハンドル圧 での認証,ドアノブ圧認証)
 - 次世代型給油停止システム(センサ型)
 - 人の歩幅を使った何か…疲労度とか?
 - センサーで眼を観察して動きなどから視力低下限 界警告
 - 1km 以上追越車線を走行した場合のアラートと, 車線変更可能位置の誘導などの運転支援
 - 硬筆文字のデジタル化