

ミーティング資料

藤井敦寛

2020年12月24日

1 進捗状況

Interaction の原稿書きました。GAN で実装中です。一旦動きそうなので、とりあえず少し回してみ、コストの変化を見てみます。学習が進みそうであれば、コードを整理して探ります。

2 今週のアイデア

研究中です。

- マウスの掌握やキーボードの打鍵の強さ、触れた回数などからコンディションなどの推定

3 先週までのキープ案

- 歯磨きの磨けてる場所推定
- 喉元を使った何か
- ぼーっとしている状態の検出と刺激
- 歯ぎしり検知
- 起立時の行動特徴からその後の行動推定
- 乗り物乗車時の加速度センサのキャリブレーション
- 足の筋電から歩幅推定
- 歯の裏トラックパッド
- 椅子着座認識
- 心電と脈波の時間差から個人識別
- 筋電による状態認識
- 物理フリックキーボード
- プロジェクターのスクリーンをタッチパネル化
- 警報音の目的判別
- あおり運転に繋がるドライバーの行動変化
- ドライバーの疲労度（腕の下がり）
- ライダーの疲労度変化（風圧、気温）
- グリップ内蔵型スイッチボックス

4 ボツ案

- 視線情報からのマイノリティ検出
- 運転中にキョロキョロする回数が少ないと警告
- 運動強度の可視化
- ジョギング時のペース管理
- 次世代型エンジンスタートシステム（ハンドル圧での認証、ドアノブ圧認証）
- 次世代型給油停止システム（センサ型）
- 人の歩幅を使った何か…疲労度とか？
- センサーで眼を観察して動きなどから視力低下限界警告

- 1km 以上追越車線を走行した場合のア
ラートと、車線変更可能位置の誘導など
- 硬筆文字のデジタル化

の運転支援