# 윤창윤

이메일: a33707@naver.com

연락처: 01047695036

현재 OGQ에서 디자인 팀장으로써 UI디자인과 퍼블리싱 업무를 담당하고 있습니다.

단순히 화면속의 그래픽을 그리는 것에 그치지 않고 어떻게 구현되어 어떤 UX Flow로 사용자와 소통할 것 인가에 대한 고민을 끊임없이 하고 있습니다.

지식에 대한 욕심이 많아 분야를 가리지 않고 새로운 것을 배우는 것을 좋아합니다, 웹 퍼블리싱 뿐만 아니라 JavaScript를 활용한 인터렉션에 대한 관심이 많으며 개발자와 원활한 협업과 서비스 이 해도가 높습니다.

업무 시 효율적인 협업을 위해 디자인의 외형, 그래픽에 대한 피드백을 받기 보다는 문제에 대한 정의와 근거를 주시길 바랍니다.

심플하고 직관적인 것을 좋아해서 복잡한 TMI같은 문제를 해결하여 원활하게 소통되게 하는 작업에 성취감을 느낍니다.

감사합니다.

경력 OGQ 2017.10 - 현재 재직중

마켓서비스본부, 디자인팀 / 팀장

• OGQ 디자인 시스템 구축 2020.2 - 2020.4

개요: 다양하게 확산해 나가게 될 OGQ마켓(네이버, 아프리카TV, 연합뉴스 등)의 런칭을 위한 디자인의 가이드 작업

담당업무:

- UI 컴포넌트들의 구조와 계층에 대한 정의
- UI 디자인
- 어드민사이트 리뉴얼 2019.10 2020.2

개요: 효율적인 운영 업무를 위한 기능의 개선 및 개발

담당업무:

- UI 디렉팅
- 웹 퍼블리싱
- OGQ 크리에이터 스튜디오 리뉴얼 2019.10 2020.2

개요: 서비스의 비즈니스 영역 확장에 따른 리뉴얼

담당업무:

- UI 디렉팅
- 웹 퍼블리싱

• 네이버 OGQ마켓, 크리에이터 스튜디오 UI/UX 개선 2018.5 - 2019.9

[네이버 OGQ마켓]

개요: 콘텐츠 구매자를 위한 기능의 개선 및 개발, 프로모션

담당업무:

- UI 디자인
- 웹 퍼블리싱
- 프로모션 디자인

[OGQ 크리에이터 스튜디오]

개요: 크리에이터를 위한 기능의 개선 및 개발, 프로모션

담당업무:

- UI 디자인
- 웹 퍼블리싱
- 프로모션 디자인
- 네이버 OGQ마켓, 크리에이터 스튜디오 신규 런칭 2017.11 2018.5

[네이버 OGQ마켓]

개요: 네이버에서 사용하기위한 스티커, 이미지, 컬러링시트, 음원 등을 구매하는 사이트

담당업무:

- UI 디자인
- 웹 퍼<del>블</del>리싱

[OGQ 크리에이터 스튜디오]

개요: 사용자가 네이버 OGQ마켓에 컨텐츠를 올리기 위한 컨텐츠관리 사이트

담당업무: - UI 디자인

- 웹 퍼블리싱

럭시 2017.1 - 2017.10

디자인기획 본부 / 대리

- UI디자인 2017.1 2017.10
  - Sketch와 Zeplin을 사용한 Android, IOS 앱 디자인작업
  - 공식웹사이트 리뉴얼 디자인 및 프론트엔드 개발 작업(PC, Mobile)
  - HTML, CSS, JavsScript를 사용한 이벤트페이지 코딩(PC, Mobile)

## 옐로트래블랩스 (한인텔)

2015.8 - 2016.11

디자인 팀 / 대리

- UI 디자인 2015.8 2016.11
  - Sketch와 Zeplin을 사용한 Android, IOS 앱 디자인작업
  - Mobile website 리뉴얼 디자인 작업
  - HTML, CSS, JavsScript를 사용한 이벤트페이지 코딩(PC, Mobile)
  - 프로모션 디자인 및 퍼블리싱

### 유컴패니온 (웹에이전시)

2015.3 - 2015.7

디자인 팀 / 주임

•

#### [운영]

- 포스코 더샵 웹진 상세페이지 디자인
- 효성그룹 인트라넷 사이트 운영디자인
- SK사내 인트라넷 'OUR365' 운영디자인

#### [기타]

- EBS수험생 입시가이드 책자 일러스트 디자인
- 기탄수학 모바일 어플리케이션 UI 디자인

**워터가드** 디자인팀 / 주임 2013.11 - 2014.12

•

- 사내 디자인 업무 담당
- 서비스 홍보에 필요한 전반적인 디자인 업무 (포스터, 리플렛, 브로슈어, 홍보영상, 웹사이트 제작)

FATBOY 아트팀 / 사원 2013.4 - 2013.11

- Aftereffect, 3D-MAX를 활용한 CF용 모션그래픽 작업

학력 **고려사이버대학교** 

2018.8 - 현재 재학중

디자인공학과

안산대학교

2008.3 - 2013.2

시각미디어디자인과 (4.38/4.5)

https://drive.google.com/file/d/1qo0nT\_muZ3cd07SY275L69qYlziP2Jls/view?

usp=sharing

https://a33707.github.io/

링크