



ALUMNO:

María Fernanda Fuentes Abascal

DOCENTE:

José Miguel Carrera Pacheco

ACTIVIDAD:

Arquitectura de información y navegación accesible

MATERIA:

Desarrollo Web Profesional

FECHA:

20/01/2026

1.- ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN Y ACCESIBILIDAD

Arquitectura de la información: La arquitectura de la información se refiere a cómo se organiza, estructura y presenta el contenido dentro de una aplicación web para que el usuario pueda encontrar fácilmente lo que busca. En un sistema mal estructurado, el usuario se pierde, no entiende dónde está ni cómo regresar. En cambio, una buena arquitectura permite que la navegación sea clara, lógica y predecible.

La arquitectura de la información se enfoca en:

- Organizar el contenido de forma lógica.
- Definir secciones claras.
- Evitar información duplicada.
- Facilitar el crecimiento del sistema.
- Mejorar la experiencia del usuario.

Jerarquías de Contenido: Ayudan a mostrar qué información es más importante dentro de una página.

No toda la información tiene el mismo peso, por eso se debe:

- Resaltar títulos principales.
- Usar subtítulos para organizar secciones.
- Mostrar primero la información más relevante.
- Agrupar contenidos relacionados.

Esto permite que el usuario pueda escanear la información rápidamente y entender de qué trata la página sin leer todo el contenido.

Patrones de navegación web: Son estructuras de navegación que los usuarios ya conocen, lo que hace que el sistema sea más fácil de usar desde el primer momento.

Algunos patrones comunes son:

- Menú superior para navegación principal.
- Menú lateral para secciones internas o dashboards.
- Enlaces visibles y consistentes.
- Botones de acción claros.

Usar estos patrones evita que el usuario tenga que “aprender” cómo funciona el sistema, ya que se basa en experiencias previas.

Orden de tabulación: Se define en cómo se recorre la interfaz

Un buen orden de tabulación sería:

- Se sigue el orden visual de la página
- Se va de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha
- No se puede saltar elementos importantes

- Nos permite completar formularios sin alguna confusión

Esta función si no está funcionando de manera correcta puede llegar a ser frustrante para algunos usuarios ya que se volverá inaccesible el sistema para muchos de ellos.

Navegación por teclado: Esta nos permite que la aplicación sea utilizada sin necesidad de usar el mouse.

Esto incluye:

- Acceder a todos los enlaces con los botones de Tab
- Activar las acciones con Enter
- Navegación de los formularios más fluida

Este tipo de navegación nos permite que personas que tienen alguna discapacidad puedan usarlo pero también puede ayudar a mejorar la experiencia general de los usuarios.

Accesibilidad sin mouse: Esta función garantiza que todas las funciones del sistema se puedan ejecutar de manera única con el teclado.

El sistema debe tener estas características para que pueda funcionar bien:

- Tener botones
- Enlaces accesibles
- Usar etiquetas claras en los formularios
- Evitar depender solo del mouse

Esto ha llegado a demostrar que el proyecto fue pensado para los usuarios realmente.

2. - DEFINICIÓN, PLANEACIÓN, ARQUITECTURA Y BASE TÉCNICA

Definición:

En el contexto educativo actual, los estudiantes suelen apoyarse en múltiples fuentes de información para estudiar: apuntes personales, archivos PDF, grupos de mensajería, plataformas institucionales y sitios web externos. Esta dispersión de recursos provoca que la información se encuentre desorganizada, sea difícil de localizar y, en muchos casos, poco clara o incompleta.

Además, muchas plataformas educativas presentan problemas de usabilidad y accesibilidad, como interfaces confusas, exceso de información visual o dependencia total del mouse para la navegación. Esto dificulta el acceso a estudiantes con distintas necesidades, así como a aquellos que buscan estudiar de forma rápida y eficiente.

El problema principal que se busca resolver es la falta de una plataforma centralizada, clara y accesible que permita a los estudiantes consultar y compartir recursos académicos de forma organizada y comprensible.

Identificación de usuarios:

Usuarios principales

La plataforma está dirigida principalmente a:

- Estudiantes universitarios
- Estudiantes de nivel medio superior
- Personas que realizan estudios autodidactas o requieren material de apoyo

Características de los usuarios

Los usuarios presentan necesidades y comportamientos variados, entre los que destacan:

- Acceden desde computadoras, laptops o dispositivos móviles
- Requieren información clara, resumida y bien estructurada
- No todos cuentan con conocimientos técnicos avanzados
- Algunos usuarios utilizan el teclado como principal medio de navegación
- Pueden presentar dificultades visuales o motrices leves

Delimitación del alcance inicial (MVP):

Se plantea iniciar con un Producto Mínimo Viable (MVP) que permita validar la idea y resolver el problema principal sin añadir complejidad innecesaria.

Funcionalidades incluidas en el MVP

- Visualización de recursos académicos
- Organización del contenido por materias
- Clasificación de recursos por tipo (resúmenes, guías, apuntes)
- Búsqueda básica de contenido
- Registro e inicio de sesión de usuarios
- Creación y edición de recursos académicos por usuarios autenticados
- Navegación accesible mediante teclado

Funcionalidades excluidas del MVP

- Sistema de mensajería o chat
- Comentarios avanzados
- Calificación o ranking de usuarios
- Notificaciones automáticas

Estas funcionalidades se consideran posibles extensiones futuras, pero no son indispensables para validar el funcionamiento inicial del sistema.

Justificación:

La implementación del proyecto como una aplicación web es la opción más adecuada debido a las siguientes razones:

- Permite la gestión de usuarios y control de permisos
- Facilita la actualización y crecimiento del contenido
- Centraliza la información académica en un solo sistema
- Posibilita la implementación de estándares de accesibilidad (WCAG 2.1)
- Es accesible desde distintos dispositivos sin instalación previa
- Favorece la escalabilidad y el mantenimiento a largo plazo

Una página web estática no podría cubrir estas necesidades, ya que no permitiría la interacción ni la administración dinámica del contenido.

Arquitectura y Navegación:

