



Transilvania
University
of Brasov

FACULTY OF MATHEMATICS
AND COMPUTER SCIENCE

Lucrare de licență

FoodSpy

Aplicație web pentru gestiunea aportului zilnic de calorii

Autor: Manghiuc Teodor-Adrian

Coordonator: Monescu Vlad

Brașov, România
2020-2021

Capitolul 1

Introducere

1.1 Motivarea alegerii temei

FoodSpy este o aplicație web care își propune să îndeplinească un singur rol – acela de a permite amatorilor interesați de domeniul nutriției să mențină un jurnal al mâncărilor consumate zi de zi.

1.2 Soluții existente

Eat & Track

O aplicație care "este mai mult decât un simplu calculator de calorii". Eat & Track oferă în mod exclusiv alimente care se găsesc în magazinele din România, alături de rețete de mâncăruri și posibilitatea de a colabora cu specialiști în nutriție. De asemenea, permite urmărirea progresului spre obiectivele setate de utilizator. Un avantaj al aplicației este faptul că produsele pot fi scanate folosind camera telefonului și adăugate în jurnal; mai mult, scanând produsele, utilizatorii pot contribui și popula baza de date.

Eat & Track oferă mult peste nevoile utilizatorului obișnuit, tocmai pentru a încerca să-l convertească într-un client al abonamentului PRO care promite atingerea mult mai ușoară a obiectivelor.

1.3 Obiective propuse

FoodSpy își propune să pună la dispoziția utilizatorilor o interfață prietenoasă, intuitivă și ușor de folosit.

FoodSpy este o aplicație care nu necesită instalare, ci o simplă conectare din orice browser, de pe orice dispozitiv.

FoodSpy își propune să ofere o soluție modernă la problema gestionării aportului zilnic de calorii, bazată pe infrastructura cloud.

FoodSpy nu colectează date despre utilizator, e-mail-ul și obiectivul caloric zilnic fiind folosite strict din motive funcționale.

Capitolul 2

Aplicații web - noțiuni teoretice

2.1 Aplicație web vs. site web

Deși se accesează în același fel și arată la fel, o aplicație web nu este un website. O aplicație web este construită cu scopul de a interacționa cu utilizatorul, în timp ce un website doar servește conținut static, conținut care nu poate fi afectat de către vizitator.

Website-ul este structurat pe mai multe pagini care au adrese web diferite și care indică resurse web diferite, în timp ce, de regulă, o aplicație web "rescrie" în mod dinamic pagina curentă pe care se află utilizatorul; această "rescriere" stă la baza așa numitelor "single-page application".

Pentru a putea interacționa cu aplicația web, un utilizator trebuie autentificat și autorizat ¹, în vreme ce vizitatorul unui website poate cel mult să se înscrie pe o listă de corespondență de unde poate primi notificări din partea administratorul website-ului.

2.2 Arhitectura client-server

2.3 HTTP și REST

¹Dacă luăm un exemplu cu un club, prin autentificare se înțelege procesul de identificare a vârstei unui petrecăreț, pe baza unui buletin, în vreme ce prin autorizare se înțelege acordarea unor privilegii speciale acestui petrecăreț, accesul în zona VIP, în zona DJ-ului, și așa mai departe.